

Obiettivi formativi

Il corso di laurea in Tecnologie dell'informazione: indirizzo multimedia coniuga la formazione di una figura professionale di informatico pronto per il rapido inserimento nel mondo del lavoro nel settore delle tecnologie dell'informazione e della multimedialità con la preparazione di base per il proseguimento degli studi con la LS in Sistemi intelligenti e multimediali o in Informatica.

Progetto didattico

Gli obiettivi formativi previsti dal corso di laurea saranno realizzati mediante attività didattiche frontali e di laboratorio, esercitazioni teorico/pratiche e tirocini formativi presso aziende, strutture della pubblica amministrazione e laboratori. Il corso di laurea prevede altresì soggiorni di studio presso altre università in Italia, nell'Unione Europea e nel mondo, nel quadro di accordi nazionali ed internazionali (Erasmus, Erasmus Mundus).

Sbocchi professionali

Progettazione, realizzazione, sviluppo, gestione e manutenzione di sistemi informatici sia in imprese produttrici, nelle aree dei sistemi informatici e dei calcolatori, che nelle amministrazioni pubbliche, nelle imprese e nei laboratori che utilizzano sistemi informatici complessi; insegnamento dell'informatica e discipline affini.

I crediti formativi universitari

Il credito è l'unità di misura del lavoro svolto dallo studente nelle attività di formazione per superare l'esame. Le attività di formazione comprendono:

- la lezione in sede universitaria (lezione frontale, seminario, esercitazione);
- il tempo dedicato alle attività di laboratorio ed alle attività pratiche (tirocini e stage all'interno di aziende);
- lo studio individuale.

Il credito si acquisisce con il superamento degli esami. Per ogni esame viene attribuito un certo numero di crediti, uguale per tutti gli studenti, e un voto (espresso in trentesimi), che varia a seconda del livello di preparazione.

Per conseguire la laurea è necessario acquisire complessivamente 180 crediti.

PIANO DIDATTICO

Anno	Insegnamento	Crediti
I	Informatica di base (con laboratorio)	4
	Matematica di base	4
	Programmazione (con laboratorio)	12
	Lingua inglese	4
	Analisi matematica I	6
	Architettura degli elaboratori (con lab.)	10
	Probabilità e statistica	5
	Algebra lineare	6
	Fisica I	6
	Totale	57
II	Analisi matematica II	5
	Algoritmi e strutture dati (con laboratorio)	10
	Reti di calcolatori	5
	Fisica II	5
	Sistemi e segnali (con laboratorio)	7
	Calcolo numerico	6
	Laboratorio di calcolo numerico	2
	Sistemi operativi (con laboratorio)	10
	Ingegneria del software	5
	Psicologia della percezione	4
	Totale	59
III	Interazione uomo macchina e multimedia	5
	Basi di dati e multimedia (con laboratorio)	10
	Grafica al calcolatore	5
	Fondamenti dell'informatica	6
	Sistemi real-time	5
	Elaborazione digitale di immagini e suoni (con laboratorio)	10
	Totale	41
	A scelta dello studente	9
	Altre attività formative (stage presso aziende)	9
	Prova finale	5
TOTALE GENERALE 180		

Piani didattici aggiornati a maggio 2004, si prega di consultare il sito internet all'indirizzo www.univr.it per eventuali successivi aggiornamenti.