

Come funziona la realtà aumentata (AR) e come è possibile integrarla in un videogioco? Ce ne occuperemo durante una giornata interamente dedicata a questi temi con interventi di approfondimento ed esempi di successo. Ci prodigheremo anche nello sviluppo di un mini-gioco in AR con il supporto di esperti del settore in cui andremo a caccia di oggetti nascosti in luoghi segreti.

HACKWATON

Realtà aumentata e videogiochi

SABATO 16 LUGLIO 2022

Programma

Stato arte e opportunità della Realtà Aumentata e Gamification con Umberto Castellani	[10.00]
Mura AR: un progetto per la fruizione del patrimonio culturale in realtà aumentata con Gianpaolo Greco	[10.45]
Progetti sviluppati dagli studenti del master in Computer Game Development	[11.30]
 PAUSA	12.30
Tutorial su come sviluppare una app AR in Unity	[14.30]
AR Game jam: sviluppo di un minigioco in AR in 6 ore	[15.30]



← **Iscriviti ora!**

Università Verona
Str. le Grazie, 15, 37134 Verona VR



Per info gamedev@ateneo.univr.it



UNIVERSITÀ
di VERONA
Dipartimento
di INFORMATICA



INNOVATION
LAB VERONA



CAPOFILA



PARTNER

