

Laboratorio di Elementi di Architetture e Sistemi Operativi

Compitino del 13 Marzo 2013

Istruzioni:

- Le soluzioni degli esercizi vanno inviate per email a `davide.bresolin@univr.it`, entro *Martedì 19 Marzo*.
- Nelle soluzioni è sufficiente inviare il testo dello script o i comandi da eseguire e le risposte alle eventuali domande.
- Non è necessario inserire l'output completo dello script!

Esercizio 1. Scrivere uno script che elenchi le seguenti informazioni:

1. il nome dell'utente
2. il nome del computer
3. il valore della variabile `PATH`

Esercizio 2. Scrivere uno script che accetti come argomenti una lista di file (lunga a piacere) e restituisca l'elenco dei file nella lista che contengono la parola `class`.

Esercizio 3. Creare uno script che accetti due argomenti: `estensione` e `nomefile`. Lo script deve cercare tutti i file presenti ricorsivamente nella cartella corrente la cui `estensione` è uguale al primo argomento e scrivere l'elenco in `nomefile`. Se `nomefile` esiste già, lo script deve sovrascriverlo.

Esercizio 4. Creare uno script che prenda come argomenti il nome di due directory e sposti nella seconda directory tutti i file con estensione `.bak` contenuti nella prima directory e in tutte le sue sottodirectory.

Esercizio 5.

1. Modificare (o creare se non esiste) il file `.profile` contenuto nella propria home aggiungendo alla fine il comando
`echo "Questa e' una login shell"`
2. Modificare (o creare se non esiste) il file `.bashrc` contenuto nella propria home aggiungendo alla fine il comando
`echo "Questa e' una shell interattiva"`
3. Chiudere e riaprire la finestra del terminale. Descrivere quello che succede.
4. Lanciare una nuova shell con il comando `bash`. Descrivere quello che succede. C'è qualche differenza rispetto al punto precedente?

Esercizio 6.

1. Creare una sottodirectory `bin` all'interno della propria home directory in cui mettere gli script degli esercizi precedenti.
2. Modificare il valore della variabile `PATH` in modo che gli script contenuti in `bin` possano essere invocati da qualunque directory con il nome del file, senza dover specificare l'intero percorso.
3. Rendere questa modifica permanente modificando lo script speciale `.profile`