

Laboratorio di Elementi di Architetture e Sistemi Operativi

Soluzioni degli esercizi del 23 Maggio 2012

Esercizio 1.

1. Scaricare dalla pagina web del corso l'archivio Lab 11 - Materiale aggiuntivo per gli esercizi.

2. Estrarre i file dal pacchetto usando il comando `unzip`.

```
$ unzip matdid848902.zip
```

3. Creare un `Makefile` per compilare il codice di esempio con il seguente contenuto:

```
main: main.o f1.o f2.o
    gcc main.o f1.o f2.o -o main
main.o: main.c f1.h f2.h
    gcc -c main.c
f1.o: f1.h f1.c
    gcc -c f1.c
f2.o: f2.h f2.c
    gcc -c f2.c
clean:
    rm *.o main
```

4. Qual'è il risultato dell'esecuzione del comando `make`?

```
$ make
gcc -c main.c
gcc -c f1.c
gcc -c f2.c
gcc main.o f1.o f2.o -o main
```

Il comando compila i file sorgente e genera l'eseguibile `main`.

5. Eseguire il comando `touch f1.c`. Cosa succede quando si esegue nuovamente il comando `make`?

```
$ touch f1.c
$ make
gcc -c f1.c
gcc main.o f1.o f2.o -o main
```

In questo caso viene ricompilato solo il file `f1.c` ed eseguito nuovamente il linking per generare l'eseguibile.

6. Eseguire il comando `touch f1.h`. Cosa succede se si esegue il comando `make`? Quali sono le differenze rispetto al punto precedente?

```
$ touch f1.h
$ make
gcc -c main.c
gcc -c f1.c
gcc main.o f1.o f2.o -o main
```

In questo caso, poiché anche `main.o` dipende da `f1.h`, vengono ricompilati i file `f1.c` e `main.c`, oltre ad effettuare nuovamente il linking per generare l'eseguibile.

7. Eseguire il comando `make clean` e descriverne il risultato.

Il comando cancella i file oggetto `.o` e l'eseguibile del programma.

8. Modificare il `Makefile` sostituendo le regole per `main.o`, `f1.o` e `f2.o` con la regola implicita

```
%.o : %.c
    gcc -o $@ -c $<
```

9. Eseguire nuovamente `make` e verificarne il funzionamento.

```
$ make
gcc -o main.o -c main.c
gcc -o f1.o -c f1.c
gcc -o f2.o -c f2.c
gcc main.o f1.o f2.o -o main
```

Il comando `make` ha lo stesso effetto del punto 4 e genera correttamente l'eseguibile.

10. Eseguire il comando `touch f1.h`. Cosa succede se si esegue il comando `make`? Il comportamento del `make` è corretto?

```
$ touch f1.h
$ make
make: `main' is up to date.
```

In questo caso il `make` afferma che non c'è nulla da fare perché `main` è aggiornato. Questo non è corretto: la modifica di un file header deve provocare la ricompilazione di tutti i file che lo includono.

11. Modificare il `Makefile` in modo che le modifiche agli header file causino la corretta ricompilazione dei file oggetto.

In questo caso è necessario includere esplicitamente le dipendenze dai file header, per esempio aggiungendo le seguenti regole nel `Makefile`:

```
main.o: f1.h f2.h
f1.o: f1.h
f2.o: f2.h
```

Esercizio 2. Si consideri il codice per l'esercizio 2 della lezione scorsa. Si scriva un `Makefile` che esegua le seguenti operazioni:

1. generare la libreria statica per la gestione delle liste;
2. generare l'eseguibile del programma, linkato staticamente alla libreria;
3. fornire un target `install` che esegua le seguenti operazioni:
 - copiare l'eseguibile in `$HOME/bin`;
 - copiare la libreria statica in `$HOME/lib`;
 - copiare gli header file della libreria in `$HOME/include`;
4. fornire un target `archive` che crei un archivio `liste.zip` usando il comando `zip` che contenga solamente il `Makefile` ed i file `.c` ed `.h` con il codice;
5. fornire un target `clean` per rimuovere i file oggetto, l'eseguibile, le librerie e l'archivio.

```
minmaxlist: minmaxlist.o liblistedoppie.a
gcc -o $@ $< -L. -llistedoppie
```

```
liblistedoppie.a: listedoppie.o
ar r $@ $<
```

```
%.o : %.c
gcc -c -o $@ $<
```

```
clean:
rm -f *.o *.a minmaxlist liste.zip
```

```
install: minmaxlist liblistedoppie.a listedoppie.h
cp minmaxlist $(HOME)/bin
cp liblistedoppie.a $(HOME)/lib
cp listedoppie.h $(HOME)/include
```

archive: liste.zip

```
liste.zip: *.c listedoppie.h Makefile
        zip liste.zip $^
```

```
listedoppie.o: listedoppie.h
minmaxlist.o: listedoppie.h
```

Verificare il corretto funzionamento del Makefile:

- *verificare che generi correttamente l'eseguibile;*

```
$ make
gcc -c -o minmaxlist.o minmaxlist.c
gcc -c -o listedoppie.o listedoppie.c
ar r liblistedoppie.a listedoppie.o
ar: creating archive liblistedoppie.a
gcc -o minmaxlist minmaxlist.o -L. -llistedoppie
```

- *verificare che i target clean e install eseguano il loro compito correttamente;*

```
$ make clean
rm -f *.o *.a minmaxlist liste.zip

$ make install
gcc -c -o minmaxlist.o minmaxlist.c
gcc -c -o listedoppie.o listedoppie.c
ar r liblistedoppie.a listedoppie.o
ar: creating archive liblistedoppie.a
gcc -o minmaxlist minmaxlist.o -L. -llistedoppie
cp minmaxlist /Users/davide/bin
cp liblistedoppie.a /Users/davide/lib
cp listedoppie.h /Users/davide/include
```

- *verificare che l'archivio creato con make archive non contenga file oggetto, librerie od eseguibili;*

```
$ make archive
zip liste.zip listedoppie.c minmaxlist.c listedoppie.h Makefile
  adding: listedoppie.c (deflated 73%)
  adding: minmaxlist.c (deflated 49%)
  adding: listedoppie.h (deflated 59%)
  adding: Makefile (deflated 57%)
```

```
$ unzip -l liste.zip
```

```
Archive:  liste.zip
```

Length	Date	Time	Name
2118	05-29-2012	12:48	listedoppie.c
529	05-29-2012	12:43	minmaxlist.c
521	05-29-2012	12:48	listedoppie.h
488	05-29-2012	12:47	Makefile
3656			4 files

- *dopo aver estratto l'archivio in una directory separata, verificare se il comando make, eseguito in quella directory, genera correttamente il programma.*

```
$ mkdir prova
$ cd prova
$ unzip ../liste.zip
Archive:  ../liste.zip
  inflating: listedoppie.c
  inflating: minmaxlist.c
  inflating: listedoppie.h
  inflating: Makefile
$ make
gcc -c -o minmaxlist.o minmaxlist.c
gcc -c -o listedoppie.o listedoppie.c
ar r liblistedoppie.a listedoppie.o
ar: creating archive liblistedoppie.a
gcc -o minmaxlist minmaxlist.o -L. -llistedoppie
```

Nota: Nei makefile è possibile utilizzare tutti i costrutti degli shell script che abbiamo visto nella prima parte del corso. Per esempio, è possibile utilizzare il costrutto `if` per definire una versione più sofisticata del target `install`, che controlli l'esistenza delle directory dove copiare i file, e le crei se mancano.

Siccome il `make` passa i comandi alla shell *una riga alla volta*, i costrutti complessi devono essere scritti su una sola riga per essere eseguiti correttamente. Per migliorare la leggibilità del codice, si può utilizzare il simbolo speciale `\`, che posto alla fine di una riga indica che il comando continua anche sulla riga successiva.

```
install: minmaxlist liblistedoppie.a listedoppie.h
  if [ ! -e $(HOME)/bin ] ; then \
    mkdir $(HOME)/bin; \
  fi
  cp minmaxlist $(HOME)/bin;
  if [ ! -e $(HOME)/lib ] ; then \
    mkdir $(HOME)/lib; \
  fi
  cp liblistedoppie.a $(HOME)/lib
  if [ ! -e $(HOME)/include ] ; then \
    mkdir $(HOME)/include; \
  fi
  cp listedoppie.h $(HOME)/include
```