

Interazione Uomo-Macchina e Multimedia

A.A. 2008-09

Appello del 29 giugno 2009

Tempo a disposizione: 2h

Punteggio massimo: 20 punti

L'esame scritto è valido se la votazione risulta maggiore/uguale a 10

- 1 **Interazione uomo-macchina: Human factors**
Descrivere il ruolo dei seguenti fattori umani nella progettazione di interfacce
1) Memoria;
2) Percezione;
- 2 **Elaborazione di immagini: Acquisizione**
Descrivere il processo di acquisizione di un'immagine digitale evidenziandone le criticità.
- 3 **Elaborazione di immagini: Elaborazione del colore**
Elencare i principali modelli di colore orientati agli utenti; descrivere gli attributi utilizzati per la rappresentazione del colore in tali modelli ed illustrarne le proprietà.

4

Lo schema a blocchi in Figura 1 illustra un noto algoritmo di codifica di immagini fisse. Dopo aver specificato di quale algoritmo si tratti, illustrare la funzione dei vari blocchi.

