

Verso l'architettura MVC-2

PHP: Hypertext Preprocessor

1

ALBERTO BELUSSI
ANNO ACCADEMICO 2012/2013

PHP per generare pagine web dinamiche

2

Anche uno *script PHP* può essere visto come uno “schema di pagina Web” dove:

- le parti statiche sono scritte in HTML e
- le parti dinamiche sono generate attraverso porzioni di codice PHP.

Gli script PHP vengono “gestiti” da un componente operante sul web server (*PHP module*). Questo componente interpreta ed esegue gli script PHP.

Riferimento:

<http://www.php.net/>

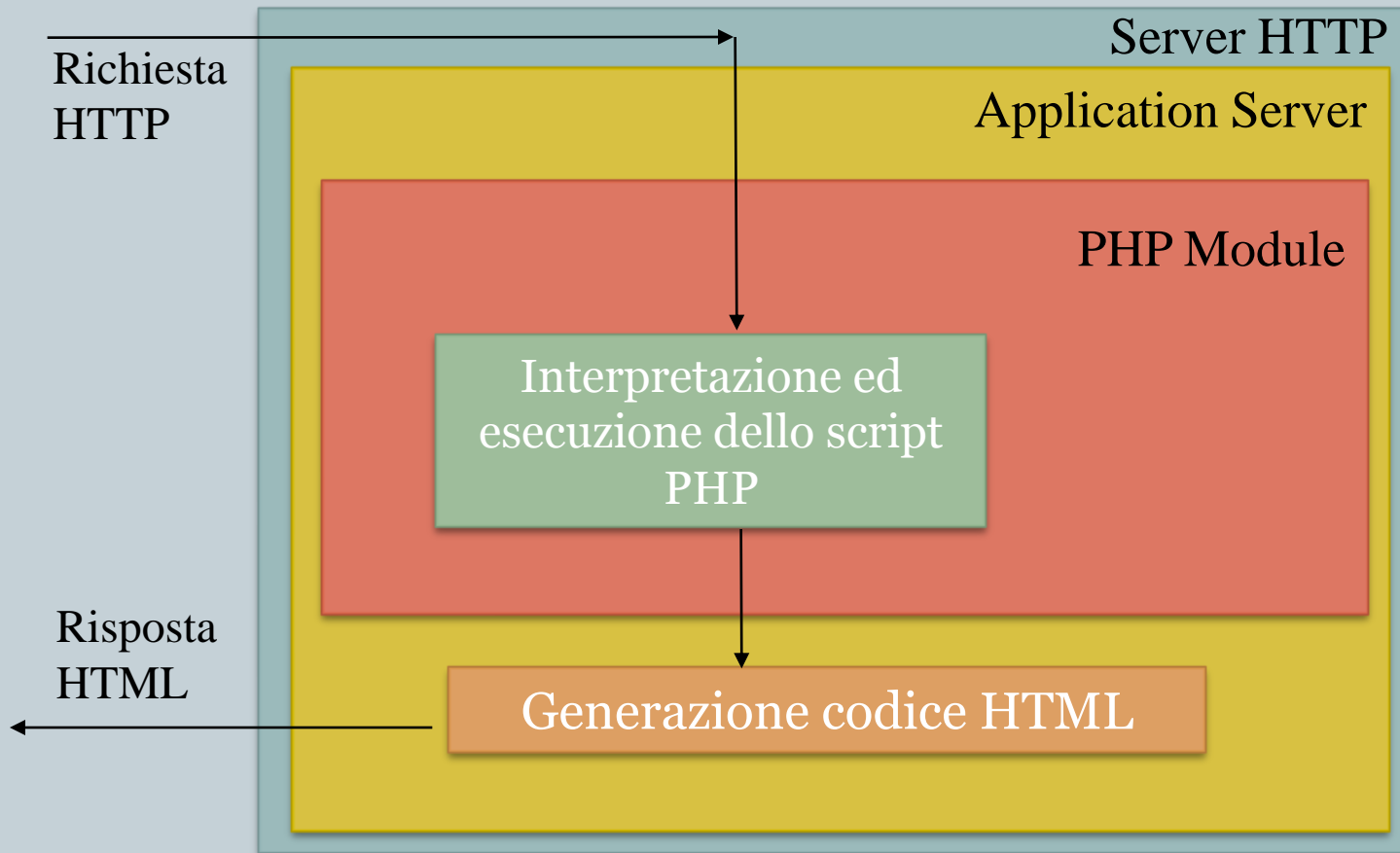
Funzionamento PHP (1)

3

- **Codice sorgente PHP:** è scritto dal programmatore dell'applicazione web, con la collaborazione di altri esperti per la parte di presentazione (grafici, ...) .
- Si tratta di un file con estensione .php contenente:
 - **Codice HTML:** parti statiche e grafica
 - **Scripting PHP:** parti dinamiche

Funzionamento PHP (2)

4



Sintassi PHP

5

Uno script PHP può essere visto come un documento HTML esteso con alcuni marcatori speciali per “immergere” codice nell’HTML.

Il macatore speciale per le porzioni di PHP è:

`<?php ... ?>`

`<script language=“php”> </script>`

forme brevi (solo se abilitate):

`<? ... ?>` per `<?php ... ?>`

`<?= ... ?>` per `<?php echo “...”; ?>`

Caratteristiche base del linguaggio

6

Variabili semplici

TIPI BASE: boolean (TRUE, FALSE), integer (intero con segno: 453, -22), float (numeri in virgola mobile, 1.234, 2E-10) e string (qualsiasi stringa di carattere: “hello”, ‘world’)

NOMI VARIABILI: iniziano sempre con il carattere \$ e sono case sensitive

TIPO della VARIABILE: viene definito nel primo assegnamento; **non ci sono dichiarazioni di tipo.**

ASSEGNAIMENTO: \$a = TRUE; \$B = “pippo”, \$vInt = 3, \$vFloat = 0.343

```
<?
$a_bool = TRUE; // a boolean
$a_str = "foo"; // a string
$a_str2 = 'foo'; // a string
$an_int = 12; // an integer
?>
<p>
a_bool is of type <?=gettype($a_bool); ?></br>
a_str is of type <?=gettype($a_str); ?>
</p>
```

```
// If this is an integer, increment it by four
<?
if (is_int($an_int)) {
    $an_int += 4; echo "Integer: $an_int";
}
// If $a_bool is a string, print it out else does not print out anything
if (is_string($a_bool)) {
    echo "String: $a_bool";
}
?>
```

Caratteristiche base del linguaggio

7

Variabili di tipo array

ASSEGNAZIONE: `$arr = array()`; // array vuoto

```
$arr = array( key => value, key2 => value2, key3 => value3, ... );
```

```
$arr1 = array(1 => "a", "pippo" => "b", "b" => "pippo", );
```

```
$arr2 = ["alberto" => 3, "roberto" => 1, ];
```

ACCESSO AI VALORI: `$arr [KEY]`

```
$v = $arr1[1]; // viene assegnata la stringa "a" alla variabile $v
```

```
$w = $arr2["alberto"]; // viene assegnato l'intero 3 alla variabile $w
```

AGGIUNTA e ELIMINAZIONE di VALORI: `$arr [KEY] = VALUE, unset($arr[KEY])`

```
$arr2["ugo"] = 10; // viene aggiunto un elemento all'array $arr2 "ugo" => 10
```

```
unset($arr2["alberto"]) // viene cancellato l'elemento di chiave "alberto"
```

```
unset($arr2) // viene cancellato tutto l'array
```

Caratteristiche base del linguaggio

Controllo di flusso e cicli

IF ELSE ... :

if (condizione) istruzione;

if (\$a > \$b) echo "a è maggiore di b";

if (condizione) { istruzione1; ... istruzioneN; }

if (\$a > \$b) {

echo "a è maggiore di b";

\$c = \$a;

}

if (condizione) { istr1; ... istrN; } else { istr1; ... istrM; }

if (\$a > \$b) {

echo "a è maggiore di b";

} else {

echo "a non è maggiore di b";

}

if (cond1) { istr1; ... istrN; } elseif (cond2) { istr1; ... istrM; } else { ... }

Caratteristiche base del linguaggio

Controllo di flusso e cicli

WHILE ... : le istruzioni del corpo {...} vengono ripetute mentre la condizione *cond* risulta vera. Quando *cond* diventa falsa il ciclo termina.

```
while(cond) { istruzione1; ... istruzioneN; }  
    $i = 1;  
    while ($i <= 10) {  
        echo $i++;  
    }
```

FOR ... : le istruzioni del corpo {...} vengono ripetute mentre la condizione *cond* risulta vera. Quando *cond* diventa falsa il ciclo termina.

```
for(istr1; cond; istr2) { istruzione1; ... istruzioneN; }  
    $i = 1;  
    for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {  
        echo $i;  
    }
```

Caratteristiche base del linguaggio

10

Controllo di flusso e cicli

FOREACH ... : le istruzioni del corpo {...} vengono ripetute su tutti gli elementi dell'array *array1*.

```
foreach(array1 as $value) { istruzione1; ... istruzioneN; }
```

```
$arr = array(10, 20, 30, 40);  
foreach ($arr as $value) {  
    echo "valore: $value";  
}
```

oppure

```
foreach(array1 as $key => $value) { istruzione1; ... istruzioneN; }
```

```
$arr = array("a"=>10, "b" => 20, "f" => 30, "g" => 40);  
foreach ($arr as $key => $value) {  
    echo "chiave: $key => valore: $value";  
}
```

Caratteristiche base del linguaggio

11

Commenti

// ...

/* ... */

...

Inclusioni

require(filepath): include il file indicato

require_one(filepath): include il file indicato se non è già stato incluso

Caratteristiche base del linguaggio

12

Funzioni

```
function Fname ($arg1, $arg2, /* ..., */ $argn) {  
    echo "Esempio di funzione.\n";  
    echo "Argomenti: $arg1, $arg2, ..., $argn";  
    $retval = $arg1 + $arg2 + ... + $argn;  
    return $retval;  
}
```

Senza return la funzione ritorna NULL.

Classi e oggetti in PHP

13

Classi e oggetti

Anche in PHP è possibile definire classi e istanziarle creando oggetti.

Definizione di una classe:

```
<?php
class SimpleClass {
    // property declaration
    public $var = 'a default value';
    // method declaration
    public function displayVar() {
        echo $this->var;
    }
}
```

Istanziamento:

```
<?php
```

```
    $instance = new SimpleClass();
    // This can also be done with a variable:
    $className = 'SimpleClass';
    $instance = new $className(); // SimpleClass()
    echo $instance->var;
    echo $instance->displayVar();
```

```
?>
```

Interazione con un DBMS da PHP

14

Libreria per l'interazione con database postgres.
(<http://it2.php.net/manual/en/book.pgsql.php>)

Esempio

15

```
<?php
// Connecting, selecting database
$dbconn = pg_connect("host=localhost dbname=publishing user=www password=foo")
or die('Could not connect: ' . pg_last_error());
// Performing SQL query
$query = 'SELECT * FROM authors';
$result = pg_query($query) or die('Query failed: ' . pg_last_error());
// Printing results in HTML
?>

<html>
<head><title>Estrazione dati dalla tabella authors</title></head>
<body>
<table>
<? while ($line = pg_fetch_array($result, null, PGSQL_ASSOC)) { ?>
    <tr>
<?     foreach ($line as $col_value) { ?>
        <td><?=$col_value ?></td>
<?     } ?>
    </tr>
<? } ?>
</table>
</body>
</html>

<? // Free resultset
pg_free_result($result);
// Closing connection
pg_close($dbconn);
?>
```

Apertura di una connessione

16

pg_connect(connectionString)

opens a connection to a PostgreSQL database specified by the ***connectionString***.

Esempio

```
$dbconn = pg_connect("host=dbserver.scienze.univr.it  
                        dbname=did2013  
                        port=5432  
                        user=userlabXX password=YY")
```

Restituisce in caso di successo una *connection resource* per PostgreSQL, **FALSE** se fallisce.

Esecuzione di una interrogazione

17

pg_query(connectionRes, queryString)

executes the ***queryString*** on the specified database ***connectionRes***.

Esempio

```
$result = pg_query($conn, "SELECT author, email FROM authors");  
if (!$result) {  
    echo "An error occurred.\n";  
    exit;  
}
```

Restituisce in caso di successo una *query result resource* (è simile ad un resultSet di JDBC), **FALSE** se fallisce.

Elaborazione del risultato di una interrogazione

18

pg_fetch_array(queryResultRes, [row, resultType])

returns an array that corresponds to the fetched row (record), belonging to the **queryResultRes**. **FALSE** is returned if **row** exceeds the number of rows in the set, there are no more rows, or on any other error.

row indica la riga da restituire (se non precisato o null, viene restituita la riga successiva).

resultType indica il tipo indice usato nell'array restituito.

PGSQL_ASSOC (indice associativo), **PGSQL_NUM** (indice numerico) e **PGSQL_BOTH** (entrambi, è il default).

Esempio

```
$result = pg_query($conn, "SELECT author, email FROM authors");  
$arr = pg_fetch_array($result);  
echo $arr["author"] . " <- Row 1 Author\n";  
echo $arr["email"] . " <- Row 1 E-mail\n";
```

Eliminazione del risultato dell'interrogazione

19

pg_free_result(queryResultRes)

frees the memory and data associated with the ***queryResultRes***.

Esempio

```
$result = pg_query($conn, "SELECT author, email FROM authors");
```

...

```
pg_free_result($result)
```

Chiusura della connessione

20

pg_close(connectionRes)

Closes a connection to a PostgreSQL database specified by the ***connectionRes***.

Esempio

pg_close(\$dbconn)

Esecuzione di interrogazioni parametriche

21

Funzioni alternative a ***pg_query*** per l'esecuzione di interrogazioni parametriche.

```
pg_prepare(connectionRes, queryName, queryString);  
$result = pg_execute(connectionRes, queryName,  
                       arrayOfParameterValues);
```

Esecuzione di una interrogazione parametrica

22

pg_prepare(connectionRes, queryName, queryString)

creates a prepared statement ***queryString*** for later execution with [pg_execute\(\)](#). This feature allows commands that will be used repeatedly to be parsed and planned just once, rather than each time they are executed. ***queryName*** is the name of the prepared command.

Esempio

```
pg_prepare($conn, "myQuery", "SELECT author, email FROM authors  
WHERE id = $1");
```

```
$result = pg_execute ($conn, "myQuery", array(189));
```

...

Esecuzione di una interrogazione parametrica

23

pg_execute(connectionRes, queryName, arrayOfParam)

Sends a request to execute a prepared statement with given parameters, and waits for the result. The values contained in ***arrayOfParam*** replace the parameter \$1, \$2, in the prepared parametric query. The replacement follows the array order.

Esempio

```
pg_prepare($conn, "myQuery", "SELECT author, email FROM authors  
WHERE id = $1");
```

```
$result_1 = pg_execute ($conn, "myQuery", array(189));
```

```
$result_2= pg_execute ($conn, "myQuery", array(17));
```

```
...
```

Architettura applicazione PHP

24

- Una classe PHP organizzata come un Bean per ogni risultato di interrogazione da gestire.
 - Tante variabili private per rappresentare i dati
 - Tanti metodi getter e setter come per i Java Bean
- Una classe PHP per l'interazione con il DBMS, contiene:
 - Tutte le query SQL come stringhe eventualmente con parametri (\$1, \$2, ...)
 - Una funzione getXXX per ogni interrogazione parametrica che restituisce array di oggetti delle classi Bean
- Un file PHP per ogni schema di pagina da gestire nell'applicazione