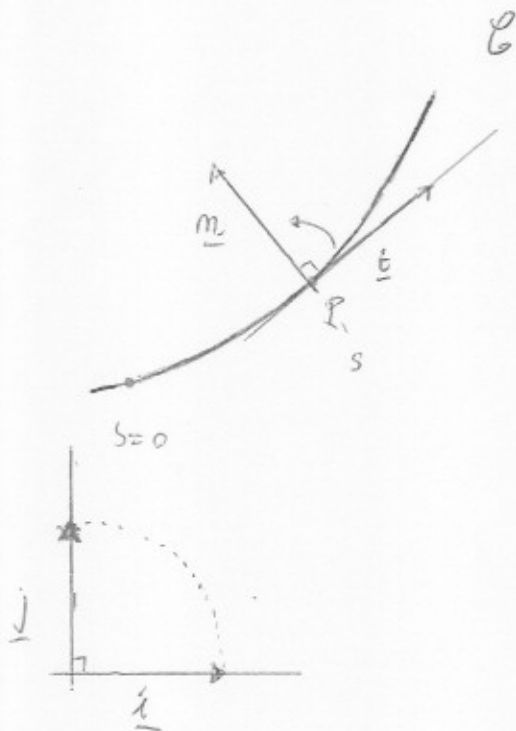


◇ Geometria differenziale delle curve piane

Sia $\mathcal{C} : \underline{r} = \underline{r}(s)$

curva piana, semplice, liscia
regolare, parametrizzata dall'arcsa curvilinea

(si ricorda $\|\underline{r}'\| = 1$:
velocità unitaria)

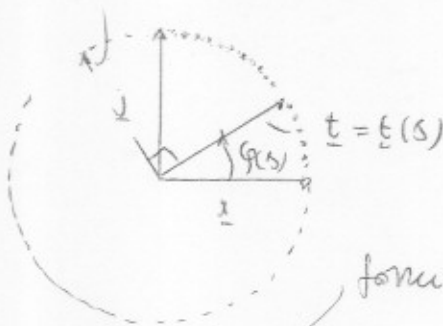


Sia \underline{n} (vettore normale in un dato pto della curva) scelto in modo che $(\underline{i}, \underline{j})$ e $(\underline{t}, \underline{n})$ siano equiorientate (i.e. la matrice del cambiamento di base sia ortogonale speciale ($\det = +1$))

$$\begin{pmatrix} \underline{t} & \underline{n} \\ \cos \varphi(s) & -\sin \varphi(s) \\ \sin \varphi(s) & \cos \varphi(s) \end{pmatrix}$$

$\underline{n} = \underline{n}(s)$

$\underline{t}(s) = \begin{pmatrix} \cos \varphi(s) \\ \sin \varphi(s) \end{pmatrix} = \cos \varphi(s) \underline{i} + \sin \varphi(s) \underline{j}$



$\underline{n}(s) = \begin{pmatrix} -\sin \varphi(s) \\ \cos \varphi(s) \end{pmatrix}$

formalismo "misto"

$\underline{t}(s) = e^{i\varphi(s)} \underline{i}$

= complesso

$\underline{n}(s) = e^{i\varphi(s)} \begin{pmatrix} \cos \varphi(s) + i \sin \varphi(s) \end{pmatrix}$

$\underline{n}(s) = i e^{i\varphi(s)} \underline{i}$

$\underline{n}(s) = i e^{i\varphi(s)}$

i : rotazione di $\frac{\pi}{2}$ in senso antiorario

Definiamo la curvatura (con segno) di \mathcal{C}
 (o P , di asse curvilinea s)

consideriamo $\underline{r}'' = \underline{t}' = \frac{d\underline{t}}{ds}$ ("accelerazione")
 ($s \equiv$ "tempo"
 velocità scalare
 unitaria $\|\underline{t}\| = 1$)

si ha $\langle \underline{t}', \underline{t} \rangle = 0$

(infatti da $\langle \underline{t}, \underline{t} \rangle = 1$ i $\langle \underline{t}, \underline{t} \rangle' = 0$

ossia $\langle \underline{t}', \underline{t} \rangle + \langle \underline{t}, \underline{t}' \rangle = 2 \langle \underline{t}', \underline{t} \rangle = 0$)

per tanto $\underline{t}' = R \underline{n}$, $R \in \mathbb{R}$

R è detta curvatura (con segno) di \mathcal{C} o P .

in particolare $|R| = \|\underline{r}''\|$

osserviamo ora che da $\underline{t} = e^{i\varphi} \underline{i}$, si ha pure

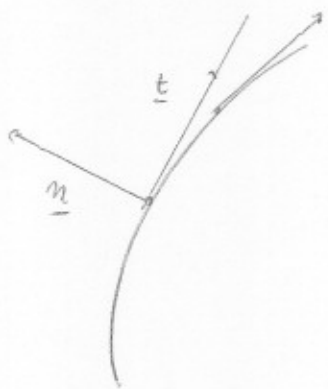
$$\underline{t}' = i\varphi' e^{i\varphi} \underline{i} + \underbrace{e^{i\varphi}}_{\underline{0}} \underline{i}' = \varphi' \underbrace{i e^{i\varphi(s)} \underline{i}}_{\underline{n}}$$

si che $R = \frac{d\varphi}{ds}$ ($R = \varphi'$)

R : "velocità angolare"
 rispetto a s

di cui una interpretazione geometrica





in questo caso $R < 0$

caso particolari importanti

★ rette

$$R \equiv 0$$

Si ha $\underline{t}' = \underline{0} \Rightarrow \underline{t} = \underline{t}_0$, costante
(su un intervallo)

$$\begin{aligned} \underline{r}(s) - \underline{r}(0) &= \int_0^s \underline{t}(\xi) d\xi = \int_0^s \underline{t}_0 d\xi = \\ &= s \underline{t}_0 \end{aligned}$$

ovvero $\underline{r} = \underline{r}(s) = \underbrace{\underline{r}(0)}_{P_0} + s \underline{t}_0 \Rightarrow$ retta

passante per $P_0 = \underline{r}(0)$ e direzione \underline{t}_0 (o meglio $\langle \underline{t}_0 \rangle$)

Inversamente, per una retta è

subito visto che $R \equiv 0$

↑
s.sp. vettoriale
generato da \underline{t}_0

$$\underline{r}(s) = \underline{a} + s \underline{b} \Rightarrow \underline{t}(s) \equiv \underline{b} \Rightarrow \underline{t}'(s) \equiv \underline{0}$$

$\|\underline{b}\|=1$ (s è automaticamente la lunghezza d'arco)

★ Circonferenze

$$R \equiv R_0 > 0 \text{ costante}$$

Da

$$\varphi' = R_0 \text{ è subito}$$

$$\varphi(s) = \varphi(0) + R_0 \cdot s \quad \text{poniamo per semplicità } \varphi(0) = 0$$

$$\Rightarrow \underline{t}(s) = e^{i R_0 s} \underline{i} \quad (= \cos(R_0 s) \underline{i} + \sin(R_0 s) \underline{j})$$

$$\underline{r}(s) = \underline{r}(0) + \int_0^s \underline{t}(\xi) d\xi = \underline{r}(0) + \left(\int_0^s e^{i R_0 \xi} d\xi \right) \underline{i}$$

$$= \underline{r}(0) + \frac{e^{iR_0 s}}{iR_0} \Big|_0^s \underline{i}$$

$$\frac{1}{i} \underline{i} = -i \underline{i}$$

$$= -\underline{j}$$

$$i(-\underline{j}) = -i \underline{j}$$

$$= \underline{i}$$

$$= \underline{r}(0) + \frac{e^{iR_0 s} - 1}{iR_0} \underline{i}$$

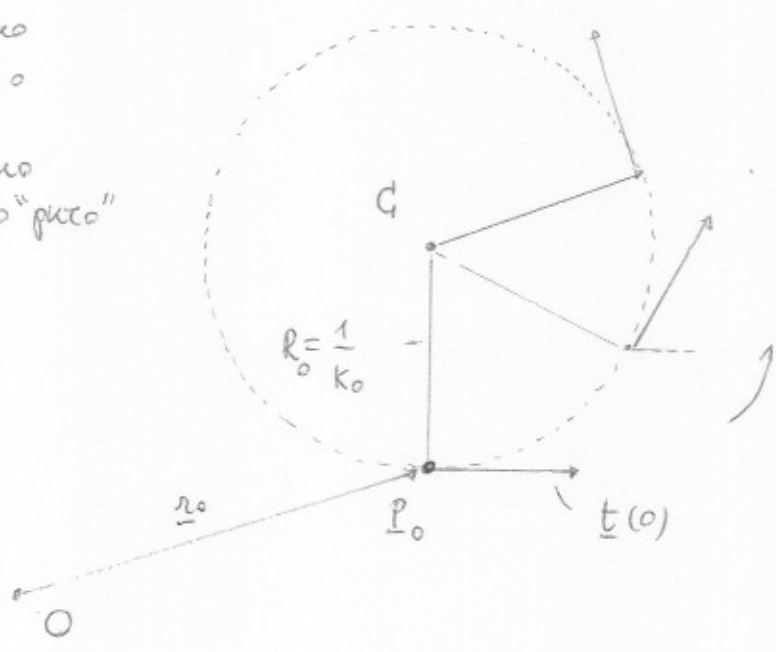
iii
 $\underline{r}_0 = x_0 \underline{i} + y_0 \underline{j}$

$$= \underline{r}_0 + \frac{1}{R_0} \underline{j} + \frac{1}{R_0} e^{iR_0 s} (-\underline{j})$$

$$s=0$$

$$\underline{t}(0) = \underline{i}$$

stesso tipo di calcoli col foruncolo suo vettoriale o col foruncolo suo complesso "puro"



circonferenza di centro G e raggio $R_0 = \frac{1}{k_0}$ (passante per P_0)

via via

Sia $\underline{z} = \underline{r}_0 + R e^{i\phi} \underline{i}$

$$1 = \frac{d}{d\phi} \quad \underline{z}' = i R e^{i\phi} \underline{i}$$

$$\|\underline{z}'\| = R$$

$$ds = R d\phi$$

$$\frac{d\underline{z}}{ds} = i e^{i \frac{s}{R}} \underline{i}$$

possiamo porre $s = R\phi$

$$\underline{z} = \underline{z}(s) = \underline{r}_0 + R e^{i \frac{s}{R}} \underline{i}$$

$$\frac{d\underline{z}}{ds} = R \cdot \frac{i}{R} e^{i \frac{s}{R}} \underline{i}$$

$$\frac{d^2 \underline{z}}{ds^2} = (-1) \frac{1}{R} e^{i \frac{s}{R}} \underline{i} = \frac{1}{R} \underbrace{(e^{i \frac{s}{R}} \cdot (-i))}_{\underline{n}}$$

fare una figura...

Analogo discorso per $R_0 < 0$ (Cambia l'orientamento...)

Variante ripartiamo da $\underline{t}' = R_0 \underline{r}$ $R_0 > 0$

$$\underline{r} = i \underline{t} \Rightarrow \underline{t}' = i R_0 \underline{t}$$

$$\Rightarrow \underline{t}(s) = e^{i R_0 s} \underline{t}(0) \quad \underline{t}(0) = \underline{t}_0$$

$$\begin{aligned} \underline{r}(s) &= \underline{r}(0) + \int_0^s [e^{i R_0 \xi} \underline{t}(0)] d\xi \\ &= \underline{r}(0) + \frac{e^{i R_0 s} - 1}{i R_0} \underline{t}(0) = \text{etc...} \end{aligned}$$

ancora una variante

poniamo $\underline{t} = \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix} \Rightarrow \underline{r} = \begin{pmatrix} -\eta \\ \xi \end{pmatrix} \quad \xi^2 + \eta^2 = 1$

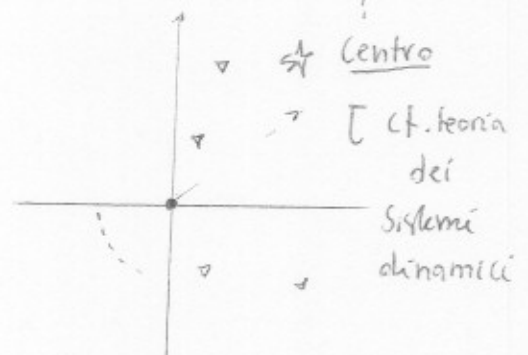
si ha:
$$\begin{cases} \xi' = -R_0 \eta \\ \eta' = +R_0 \xi \end{cases} \quad \begin{pmatrix} \xi' \\ \eta' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -R_0 \\ R_0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix}$$

$$\xi'' = -R_0 \eta' = -R_0^2 \xi$$

$$\xi'' + R_0^2 \xi = 0 \quad \star \text{ oscillatore armonico}$$

R_0 vel. angolare

si prosegue...



* cerchio osculatore

Si è dato $P \in \mathcal{C}$, di cui si calcola la curvatura κ (calcolata a partire da un dato pto iniziale)

La circonferenza di raggio $|C_1(s)| = |\kappa(s)|^{-1}$ ($\kappa \neq 0$)

e di centro $C = P + \frac{1}{\kappa} \underline{n}$, $C_1 = \kappa^{-1}$

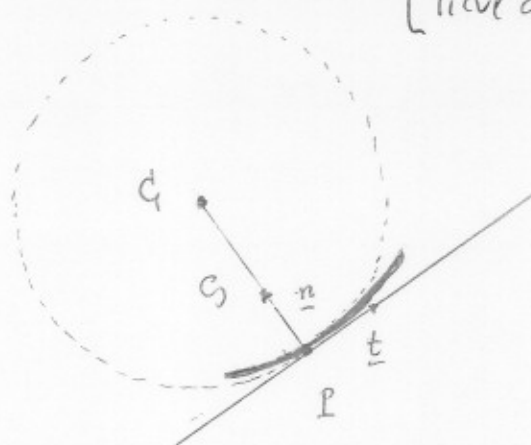
è detta circonferenza osculatrice, o cerchio osculatore

[da osculum = bacio, in latino] alla curva \mathcal{C} in P

C_1 è detto centro di curvatura, C_1 raggio di curvatura

[licve abuso di linguaggio] (in P)

qui $\kappa > 0$



• 0

Si noti che in generale
il cerchio osculatore
abbronvosa la curva

(contatto tripunto)

4 $y = x^3$

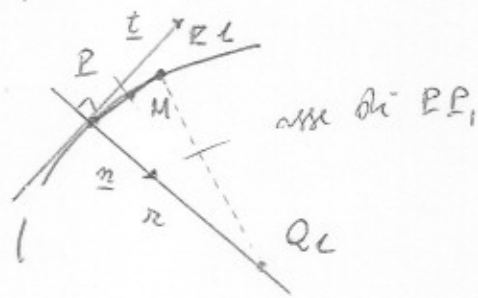
— / —

Per una retta $\kappa \equiv 0 \Rightarrow C_1 = \infty$

(il cerchio osculatore può pensarsi come la retta stessa)

Per una circonferenza concide con la circonferenza stessa

* Il cerchio osculatore può vedersi come limite dei cerchi tangenti a C in P e passanti per un altro pts della curva, al tendere di quest'ultimo a P .



(con riferimento alla figura ti ha:

$$P - M = \frac{1}{2}(P - P_1)$$

$$Q_1 = P + r \underline{n} \quad \langle Q_1 - M, P_1 - P \rangle = 0$$

$$\begin{aligned} \text{ma } Q_1 - M &= \underbrace{Q_1 - P}_{r \underline{n}} + \underbrace{P - M}_{\frac{1}{2}(P - P_1)} \\ &= r \underline{n} + \frac{1}{2}(P - P_1) = r \underline{n} - \frac{1}{2}(P_1 - P) \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \langle r \underline{n}, P_1 - P \rangle = \frac{1}{2} \|P_1 - P\|^2 \quad (*)$$

$$\text{ma } P_1 - P = \Delta s \underline{t} + \frac{\Delta s^2}{2} \frac{\underline{n}}{\rho} + o(\Delta s^2) \quad \text{Taylor}$$

$$\Rightarrow \|P_1 - P\|^2 = \Delta s^2 + \dots \quad \left(\begin{array}{l} \text{rispetto all-} \\ \text{l'ascissa} \\ \text{curvilinear} \end{array} \right)$$

$$\Rightarrow (*) \text{ diventa } \frac{r}{\rho} \frac{\Delta s^2}{2} = \frac{\Delta s^2}{2} + \dots$$

$$\Rightarrow \text{per } \Delta s \rightarrow 0, \quad \frac{r}{\rho} \rightarrow 1 \quad \square$$

★ Formule generali (nel piano)

$\bullet = \frac{d}{dt}$
 $l = \frac{d}{ds}$

$\dot{\underline{p}} = v \underline{t}$
 $\dot{\alpha}$ \uparrow \leftarrow velocità (scalare)

$\frac{d\underline{x}}{dt} = \frac{d\underline{x}}{ds} \frac{ds}{dt}$
 $\underline{t} = \frac{ds}{dt} = \|\dot{\underline{x}}\|$
 $\|\underline{t}\| = 1$

$\ddot{\underline{p}} = \dot{v} \underline{t} + v \dot{\underline{t}}$

$\frac{d\underline{t}}{dt} = \frac{d\underline{t}}{ds} \frac{ds}{dt}$

accelerazione

$= \dot{v} \underline{t} + kv^2 \underline{n}$
 $= \dot{v} \underline{t} + \frac{v^2}{\rho} \underline{n}$

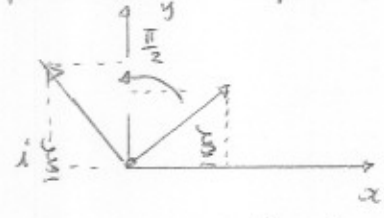
$= v \underline{t}' = v \cdot k \underline{n}$

accelerazione tangenziale

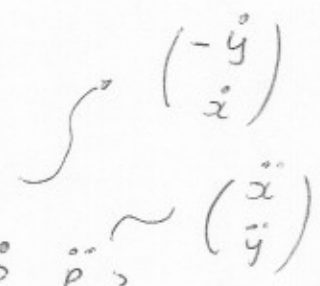
accelerazione centripeta

$i \dot{\underline{p}} = v \cdot i \underline{t} = v \underline{n}$

formalismo complesso



$\langle i \dot{\underline{p}}, \ddot{\underline{p}} \rangle = \frac{v^3}{\rho}$



$\Rightarrow \frac{1}{\rho} = k = \frac{\langle i \dot{\underline{p}}, \ddot{\underline{p}} \rangle}{|\dot{\underline{p}}|^3}$

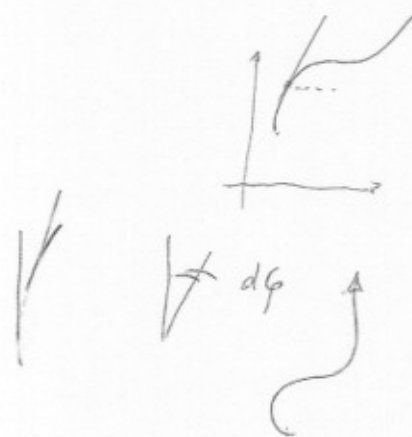
$\hookrightarrow \|\underline{\alpha}\| = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2}$

$\begin{pmatrix} \underline{e}_2 \\ \underline{e}_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \underline{e}_1 \\ \underline{e}_2 \end{pmatrix}$

$k = \frac{1}{\rho} = \frac{\dot{x} \ddot{y} - \ddot{x} \dot{y}}{(\dot{x}^2 + \dot{y}^2)^{3/2}} = \frac{\begin{vmatrix} \dot{x} & \dot{y} \\ \ddot{x} & \ddot{y} \end{vmatrix}}{(\dot{x}^2 + \dot{y}^2)^{3/2}}$

$$x \quad y = y(x) \quad \rightsquigarrow \begin{cases} x = x \\ y = y(x) \end{cases}$$

$$R = \frac{y''}{(1+y'^2)^{3/2}}$$

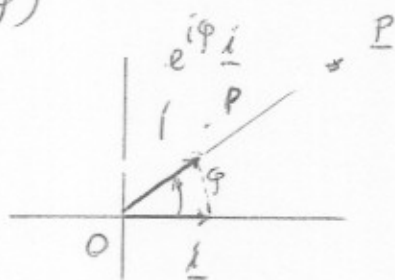


ricavabile anche direttamente:

$$\begin{aligned} R &= \frac{d\varphi}{ds} = \frac{d\varphi}{dx} \frac{dx}{ds} = \frac{d \arctan y'(x)}{dx} \frac{dx}{ds} = \\ &= \frac{y''(x)}{1+y'(x)^2} \cdot \frac{1}{(1+y'(x)^2)^{1/2}} = \frac{y''}{(1+y'^2)^{3/2}} \end{aligned}$$

In coordinate polari: $\rho = \rho(\varphi)$

$$\underline{P} = 0 + \rho e^{i\varphi} \underline{i}$$



$$\dot{\underline{P}} = \dot{\rho} e^{i\varphi} \underline{i} + i \rho e^{i\varphi} \underline{i}$$

$$= e^{i\varphi} (\dot{\rho} \underline{i} + \rho \underline{j})$$

$$\bullet = \frac{d}{d\varphi}$$

$$\ddot{\underline{P}} = i e^{i\varphi} (\dot{\rho} \underline{i} + \rho \underline{j}) + e^{i\varphi} (\ddot{\rho} \underline{i} + \dot{\rho} \underline{j})$$

$$= e^{i\varphi} [\dot{\rho} \underline{j} - \rho \underline{i} + \ddot{\rho} \underline{i} + \dot{\rho} \underline{j}]$$

$$= e^{i\varphi} [(\ddot{\rho} - \rho) \underline{i} + 2\dot{\rho} \underline{j}]$$

$$|\dot{\underline{P}}|^2 = \dot{\rho}^2 + \rho^2 \quad (\text{già visto...})$$

$$\langle i \dot{P}, \ddot{P} \rangle = \langle e^{i\phi} [\dot{P}_j - P_i],$$

$$e^{i\phi} [(\ddot{P} - P)_i + 2\dot{P}_j] \rangle$$

$$= -P(\ddot{P} - P) + 2\dot{P}^2 =$$

$$= P^2 + 2\dot{P}^2 - P\ddot{P}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{\mathcal{G}} = R = \frac{P^2 + 2\dot{P}^2 - P\ddot{P}}{(P^2 + \dot{P}^2)^{3/2}} \quad \bullet = \frac{d}{d\phi}$$

flessi generali $\therefore R = 0$

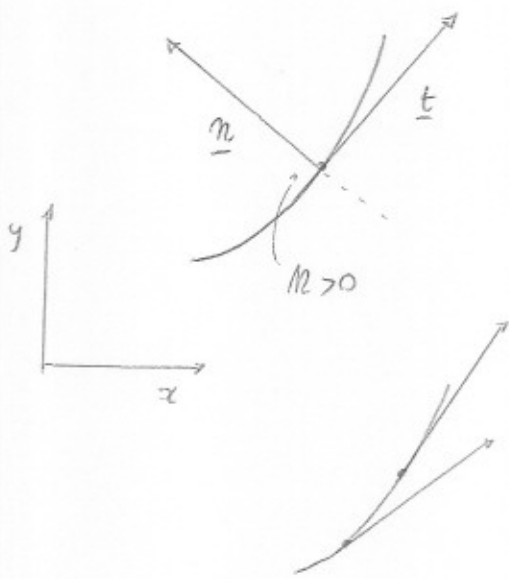


Nota: da $R(x) = \frac{y''(x)}{(1 + y'(x)^2)^{3/2}}$

vediamo come R sia legata alla convessità di $y = y(x)$.

In particolare, se x è critico ($y'(x) = 0$), il test della derivata seconda è di fatto un calcolo di curvatura.

◇ Ricostruzione di una curva piana a partire dalla sua curvatura (con segno) (parametro: s) a meno di un movimento rigido



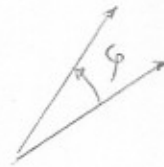
$$(*) \quad \underline{t}' = R \underline{n} \quad (\underline{t}, \underline{n})$$

equiorientata con

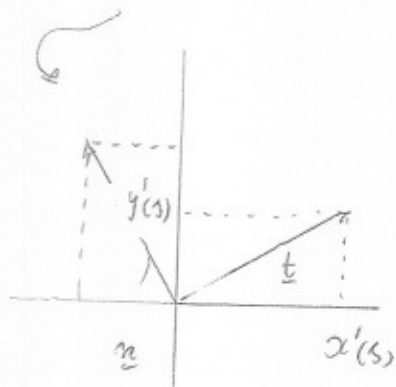
$$R = \frac{d\varphi}{ds} \quad (= \varphi')$$

$(\underline{i}, \underline{j})$

teorema fondamentale per le curve piane



$$\underline{t} = (x', y') \quad , \quad x'^2 + y'^2 = 1 \quad , \quad \underline{n} = (-y', x')$$



(*) diverene [disponendo le componenti dei vettori in colonna...]

$$\begin{pmatrix} x'' \\ y'' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -R \\ R & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

$$\underline{t}' = R \underline{n}$$

posto $\underline{w} = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \underline{t}$

\parallel

$$\begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix}$$

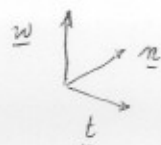
$$\begin{cases} \xi' = -R \eta \\ \eta' = R \xi \end{cases}$$

4 velocità angolare

$$\begin{pmatrix} \xi' \\ \eta' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -R \\ R & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix}$$

f. lezione III
e v. anche altre,
formule di Frenet

$$\underline{w} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ R \end{pmatrix} = R \underline{n}$$



Ora: $\underline{t} = (\cos \varphi(s), \sin \varphi(s)) \quad (\equiv e^{i\varphi(s)})$

$\underline{d}(s) = \underline{d}(s_0) + \int_{s_0}^s \underline{t}(u) du$; ma da $\varphi' = R$ i

$\varphi(s) = \varphi_0 + \int_{s_0}^s R(u) du$

poniamo, per semplicità, $\varphi_0 = 0$, $\underline{d}(s_0) = \underline{0}$, $s_0 = 0$
 [ciò si può ottenere tramite un movimento rigido]

$\underline{d}(s) = \int_0^s \underline{t}(u) du$

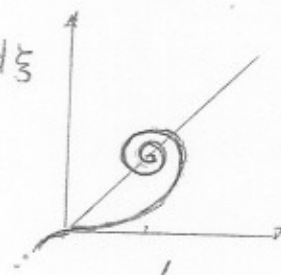
$\varphi(s) = \int_0^s R(u) du$

★ Sempre, la costante di
ricostruire la curva
a partire dalla sua curvatura
a meno di un movimento rigido in
modo esplicito

$\underline{d}(s) = \left(\int_0^s \cos \left(\int_0^\xi R(u) du \right) d\xi, \int_0^s \sin \left(\int_0^\xi R(u) du \right) d\xi \right)$

$\equiv \int_0^s \left[e^{i \int_0^\xi R(u) du} \right] d\xi$

★ Formalismo complesso



Esempio: $R(s) = s \Rightarrow$ si ottiene la clotoid

(spirale di Cornu) $\varphi(s) = \int_0^s u du = \frac{s^2}{2}$

$\underline{d}(s) = \left(\int_0^s \cos \frac{u^2}{2} d\xi, \int_0^s \sin \frac{u^2}{2} d\xi \right) \equiv \int_0^s e^{i \frac{u^2}{2}} d\xi$

tra $\underline{d}(s) = \int_0^{+\infty} e^{i \frac{u^2}{2}} d\xi$

risultato (integrali di Fresnel)

★ si noti che i due integrali non convergono
assolutamente

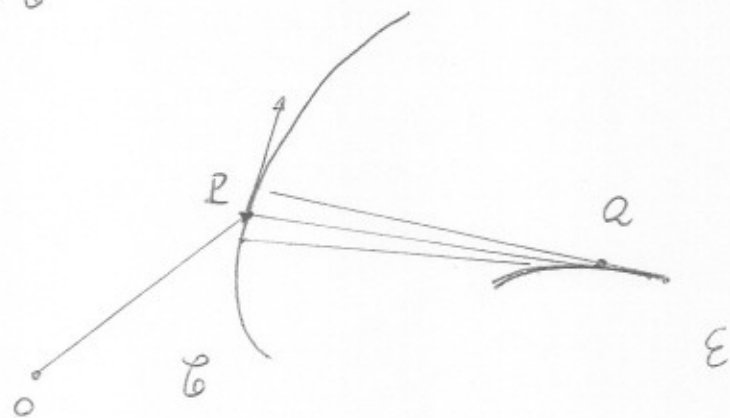
$\int_0^\infty \frac{\cos(t^2)}{\sin(t^2)} dt = \sqrt{\frac{\pi}{8}}$

★ utile nella progettazione di raccordi stradali,
 in ottica (teoria della diffrazione)

↓ si dimostra
 tramite
l'analisi
complessa

* Evoluta di una curva: luogo dei centri di curvatura
 (centri dei cerchi osculatori nei vari pt della curva)

\mathcal{E} evoluta di \mathcal{C}



\mathcal{C} evolvente di \mathcal{E}

Impieghiamo la notazione "clavin": $P = P(t) \equiv \vec{OP}$ etc.

$$\dot{\ } = \frac{d}{dt} \quad / = \frac{d}{ds}$$

$$Q = P + \rho \underline{n}$$

" ρ^{-1}

lunghezza d'arco

raggio del cerchio osculatore in P
 (\equiv raggio di curvatura)

$$\langle \underline{n}, \underline{t} \rangle \equiv 0 \quad \langle \underline{n}', \underline{t} \rangle + \langle \underline{n}, \underline{t}' \rangle = 0$$

$$\langle \underline{n}', \underline{t} \rangle = -\rho$$

ma $\underline{n}' \parallel \underline{t}$
 poiché $\langle \underline{n}', \underline{n}' \rangle = 0$

$$\Rightarrow \underline{n}' = -\rho \underline{t}$$

$$(\underline{\beta} = \underline{\alpha} + \rho \underline{n}) \quad \rho \neq 0$$

$$Q' = \frac{dQ}{ds} = P' + \rho' \underline{n} + \rho \underline{n}' =$$

$$= \underline{t} + \frac{-\rho'}{\rho^2} \underline{n} - \rho \underline{t} = -\frac{\rho'}{\rho^2} \underline{n}$$

in definitiva

$$(\underline{Q}' = \rho' \underline{n})$$

(*) $Q' = \rho' \underline{n}$: la normale in P è tangente ad \mathcal{E} nel pts corrispondente Q

$$d\tilde{s} = |\rho'| ds$$

l. d'arco su \mathcal{E}

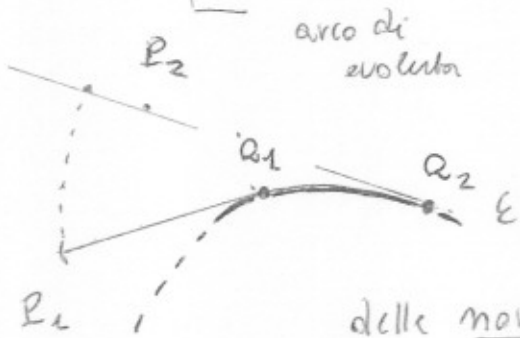
poniamo, per fissare le idee

$$\rho' < 0 \quad (\rho' > 0)$$

v. figura

$$d\tilde{s} = \frac{d\mathcal{G}}{ds} ds$$

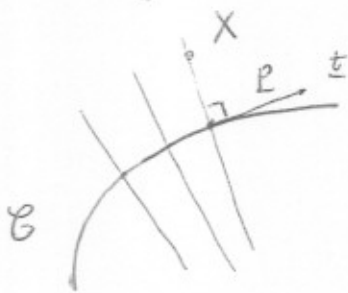
$$\Rightarrow \boxed{l(Q_1, Q_2) = \mathcal{G}_2 - \mathcal{G}_1} \quad \star \quad (\text{di immediata interpretazione...})$$



È anche l'involuto

ciò è chiaro dalla discussione precedente, ma è istruttivo verificarlo secondo i dettami della teoria delle involute descriviamo la

★ famiglia delle normali a C



Inciso:



famiglia di curve: $F(x, y, c) = 0$

★ involuto: curva tangente

(Cauchy) in ogni pto ad un membro della famiglia

Si deve imporre $\frac{\partial F}{\partial c} = 0$

(altrimenti (Diri), ho una famiglia di curve di

livello $c = f(x, y)$

⇓ Si ricava al

c-discriminante $\begin{cases} F = 0 \\ \frac{\partial F}{\partial c} = 0 \end{cases}$

in ogni pto va imposto $\nabla F \neq 0$

per evitare

: luogo di pti singolari

$$(*) \langle X - P, \underline{t} \rangle = 0$$

parametro: $s \rightarrow F(x, y, s) = 0$

$$\frac{\partial F}{\partial s} = 0 \Rightarrow \frac{\partial}{\partial s} \langle X - P, \underline{t} \rangle = 0$$

$$\underbrace{\langle -P', \underline{t} \rangle}_{-1} + \langle X - P, \underline{t}' \rangle = 0$$

$$\Rightarrow \langle X - P, \underline{n} \rangle = \frac{1}{R}$$

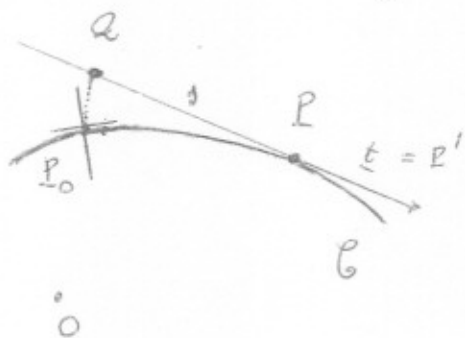
(**)

(*) e (***) porgono

$$X - P = \frac{1}{R} \underline{n} = \rho \underline{n} \quad \text{c.v.d.}$$

* Equazione dell'evolvente γ
(involuta)

di una curva \mathcal{C} (a partire da $P_0 \in \mathcal{C}$)



$$l = \frac{d}{ds}$$

$$\begin{aligned} P_0 \in \mathcal{C} \\ \text{" } s=0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} Q &= P + (Q - P) \\ &= P - \rho \underline{t} \\ &= P - \rho P' \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} Q' &= P' - P' - \rho P'' \\ &= -\rho P'' = -\rho \cdot R \underline{i} P' \\ &\quad \underline{n} \end{aligned}$$

[Q' è $\parallel \underline{n}$, come
è giusto che sia, \vec{t} anche

Esempio: l'evolvente
del cerchio

a partire da $P_0 = (1, 0)$

$$\begin{cases} x = \cos \varphi \\ y = \sin \varphi \end{cases}$$

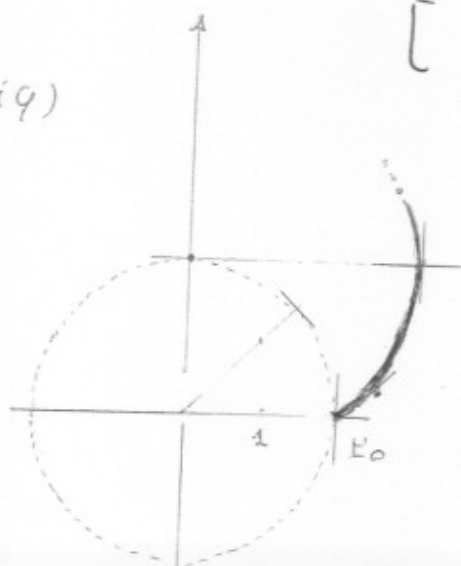
$$s: \quad s = \varphi$$

$$\begin{aligned} Q &= P - \rho P' \\ \text{"} &\quad \text{"} \\ \vec{t} &\quad e^{i(\varphi - \varphi)} i e^{i\varphi} \end{aligned}$$

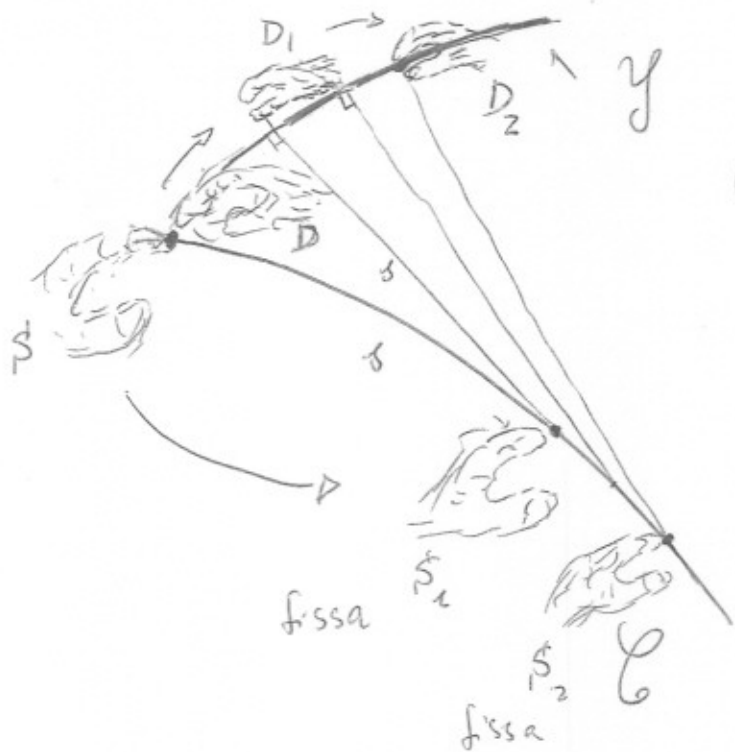
formalismo complesso $i Q' = -\rho R i \underline{n}$
 $= +\rho R \underline{t}$

$$\begin{aligned} &= e^{i\varphi} (1 - i\varphi) = \\ &= (\cos \varphi + i \sin \varphi) (1 - i\varphi) \\ &= \underbrace{(\cos \varphi + \varphi \sin \varphi)}_x + \\ &\quad i \underbrace{(\sin \varphi - \varphi \cos \varphi)}_y \end{aligned}$$

$$\begin{cases} x = \cos \varphi + \varphi \sin \varphi \\ y = \sin \varphi - \varphi \cos \varphi \end{cases}$$



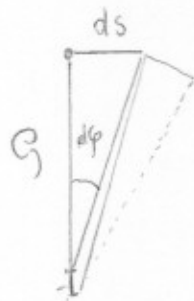
[la normale all'evolvente
in Q è la tangente in P
alla curva originaria]



evolvente
(o involuta) di \mathcal{C}

V-15'

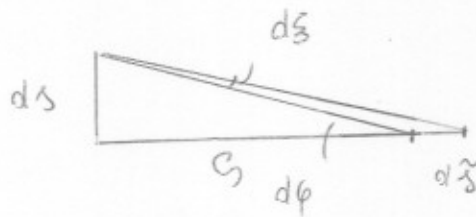
Commento: Si consideri l'evolvente di \mathcal{C}



$$c = \frac{1}{R}$$

$$R ds = R \cdot c d\phi = d\phi$$

$d\tilde{s}$



$d\tilde{s}$: infinitesimo
 di ordine sup.
 a $d\tilde{s}$
 (dello stesso ordine
 di ds e
 $d\phi$ se
 $c' \neq 0$...)

$$\frac{d\tilde{s}}{d\tilde{s}} = \frac{\sin(\pi - d\phi)}{\sqrt{c^2 + d\tilde{s}^2}} = \frac{\sin d\phi}{\sqrt{c^2 + d\tilde{s}^2}} \sim 0$$

segue da pag. V-14
 $y(x, y, c) = 0$
 $y'_x(x-x_0) + y'_y(y-y_0) = 0$
 $y'_c = 0$ \uparrow
 retta tangente
 comune a $y(x, y, c_0) = 0$ e
 all'inviluppo



* Ancora su inviluppi: caustiche di riflessione (e rifrazione)
 (ex: arcobaleno... si ottengono da un'evolvente con un
 movimento rigido...)



* Principio di Huygens

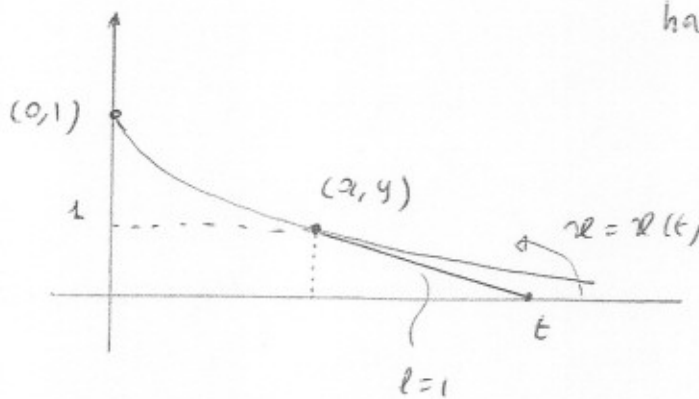
ogni pto di un fronte d'onda
 diventa a sua volta sorgente
 di onde sferiche; l'inviluppo
 di queste in un istante
 successivo da' il nuovo
 fronte d'onda...

◊ La trottice

"curva dei forzati"

proprietà caratteristica:

il segmento di tangente compreso tra la curva e l'asse x ha lunghezza costante ($=1$)



† fondamentale per il seguito...

$$x = x(t) = t + \cos \alpha(t) \quad t \geq 0$$

$$y = y(t) = \sin \alpha(t)$$

$$\begin{cases} \dot{x} = 1 - \sin \alpha \dot{\alpha} \\ \dot{y} = \cos \alpha \dot{\alpha} \end{cases}$$

si ha subito

$$\tan \alpha(t) = \frac{\dot{y}(t)}{\dot{x}(t)} = \frac{\cos \alpha \dot{\alpha}}{1 - \sin \alpha \dot{\alpha}}$$

e, successivamente

$$\tan \alpha (1 - \sin \alpha \dot{\alpha}) - \cos \alpha \dot{\alpha} = 0$$

$$\tan \alpha = (\tan \alpha \sin \alpha + \cos \alpha) \dot{\alpha} \quad \cos \alpha \neq 0$$

$$\frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = \left(\frac{\sin^2 \alpha}{\cos \alpha} + \cos \alpha \right) \dot{\alpha}$$

$$\boxed{\sin \alpha = \dot{\alpha} = \frac{d\alpha}{dt}}$$

$$\int \frac{d\varphi}{\sin \varphi} = t$$

poniamo $\xi = \tan \frac{\varphi}{2}$

$$\frac{\varphi}{2} = \arctan \xi$$

$$\sin \varphi = \frac{2\xi}{1+\xi^2}$$

$$\varphi = 2 \arctan \xi$$

$$d\varphi = 2 \frac{1}{1+\xi^2} d\xi$$

$$\int \frac{d\varphi}{\sin \varphi} = \int \frac{2}{1+\xi^2} \cdot \frac{1+\xi^2}{2\xi} d\xi = \int \frac{d\xi}{\xi} = \log |\xi| + C$$

$$t = \log \underbrace{\tan \frac{\varphi}{2}}_0 + C$$

$$t=0 \Rightarrow \varphi = \frac{\pi}{2}$$

$$\Rightarrow \frac{\varphi}{2} = \frac{\pi}{4}$$

$$\Rightarrow \log \underbrace{\tan \frac{\pi}{4}}_1 = 0$$

$$\Rightarrow C = 0$$

$$\begin{aligned} \underline{x} &= \underline{x}(\varphi) \\ \underline{y} &= \underline{y}(\varphi) \end{aligned}$$

$$\begin{cases} x = x(\varphi) = \log \tan \frac{\varphi}{2} + \cos \varphi \\ y = y(\varphi) = \sin \varphi \end{cases}$$

$$\frac{\pi}{2} \leq \varphi < \pi$$

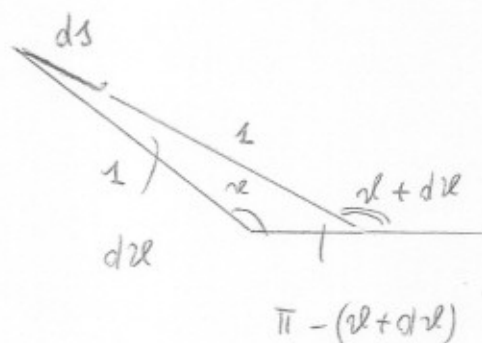
oppure: $e^t = \tan \frac{\varphi}{2}$

$$\sin \varphi = 2 \sin \frac{\varphi}{2} \cos \frac{\varphi}{2} = 2 \frac{e^t}{1+e^{2t}} = \frac{2}{e^t + e^{-t}} = \operatorname{sech} t$$

$$\cos \varphi = \frac{1 - \tan^2 \frac{\varphi}{2}}{1 + \tan^2 \frac{\varphi}{2}} = \frac{1 - e^{2t}}{1 + e^{2t}} = \frac{e^{-t} - e^t}{e^{-t} + e^t} = -\operatorname{tanh} t$$

$$\Rightarrow \begin{aligned} \underline{\beta} &= \underline{\beta}(t) \\ (\underline{x} = \underline{x}(t)) \end{aligned} \rightsquigarrow \begin{cases} x(t) = t - \operatorname{tanh} t \\ y(t) = \operatorname{sech} t \end{cases}$$

Calcoliamo la curvatura della matrice: il calcolo è standard ... tuttavia procediamo nel modo seguente; "all'antica" consideriamo la figura seguente (cf. la proprietà caratteristica della matrice)



Applichiamo il teorema dei seni al "triangolo infinitesimo"

$$\frac{1}{\sin(\pi - (\alpha + d\alpha))} = \frac{1 + ds}{\sin \alpha}$$

$$\Rightarrow ds = \frac{\sin \alpha}{\sin(\alpha + d\alpha)} - 1 = \frac{\sin \alpha - \sin(\alpha + d\alpha)}{\sin(\alpha + d\alpha)}$$

$$\sim \frac{-\cos \alpha d\alpha}{\sin \alpha} = -\cotan \alpha d\alpha \quad \left[\begin{array}{l} \star \text{ integrando} \\ \text{otteniamo} \\ \text{un'espressione} \\ \text{per la} \\ \text{curvatura d'arco} \end{array} \right]$$

$$\Rightarrow K = \frac{d\alpha}{ds} = -\tan \alpha$$

$$-\int \frac{1}{\tan \alpha} d\alpha = -\log |\sin \alpha| + C$$

(con $\alpha = t \dots$)

$$\boxed{K = -\tan \alpha}$$