

Laboratorio di Elementi di Architetture e Sistemi Operativi

Esercizi del 28 Marzo 2012

Esercizio 1. Scrivere uno script chiamato `menu.sh` che mostri il seguente menù a schermo:

```
PROGRAMMI DISPONIBILI
1. Firefox
2. Openoffice
3. Gedit

0. Esci
```

e chieda all'utente quale programma eseguire. Dopo aver eseguito il programma, lo script termina.

Esercizio 2. Modificare lo script `creascript.sh` dell'Esercizio 6 della lezione scorsa aggiungendo il controllo dei parametri e la gestione degli errori. In particolare:

1. controllare che il numero di parametri passati allo script sia corretto,
2. se il file da creare esiste già, chiedere all'utente se desidera sovrascriverlo.

Esercizio 3. Scrivere uno script chiamato `quadrato.sh` che prenda in input un parametro intero con valore tra 2 e 15 e disegni sullo standard output un quadrato (utilizzando i caratteri `+`, `-` e `|`) come nel seguente esempio:

```
$ quadrato.sh 4
+--+
|  |
|  |
+--+
```

Lo script deve controllare che il numero di parametri ed il loro valore sia giusto.

Suggerimento: Il comando `echo -n` scrive sullo schermo senza andare a capo.

Esercizio 4. Scrivere uno script che accetta come parametri una sequenza di nomi di file (ordinari o directory) e li rimuove spostandoli nella cartella `.cestino` della propria home (invece di cancellarli fisicamente). Nel caso in cui la directory `.cestino` non esista lo script dovrà crearla. Nel caso in cui i file da rimuovere abbiano dei nomi che corrispondono ad altri file già presenti in `.cestino`, lo script dovrà chiedere all'utente se desidera sovrascriverli. Si implementino inoltre le seguenti opzioni:

- `-l` che permette di visualizzare il contenuto della directory `.cestino`;
- `-e` che svuota la directory `.cestino`;
- `-r nomefile percorso` che ripristina il file `nomefile` spostandolo dalla directory `.cestino` a quella specificata da `percorso`. Nel caso in cui nella directory di destinazione esista già un file con lo stesso nome, lo script dovrà chiedere all'utente se desidera sovrascriverlo.

Si gestiscano opportunamente gli errori e si provi lo script su alcuni esempi significativi.