



Laboratorio di Basi di Dati

Docente: Alberto Belussi

Lezione 1

SQL

- ◆ SQL (Structured Query Language) è stato definito nel 1973 ed è oggi il linguaggio più diffuso per i DBMS relazionali.
- ◆ Sono stati proposti diversi standard: l'ultimo è SQL-99. In queste esercitazioni utilizzeremo lo standard precedente: SQL-92.
- ◆ Il linguaggio SQL è composto di diverse parti:
 - Linguaggio per la definizione delle strutture dati e dei vincoli di integrità (Data Definition Language)
 - Linguaggio per modificare dati: inserimento, aggiornamento e cancellazione (Data Manipulation Language)
 - Linguaggio per interrogare la base di dati (Data Manipulation language: Query language)

Definizione Dati in SQL

- ◆ Istruzione CREATE TABLE:
 - Definisce lo schema di una relazione (o tabella) e ne crea un'istanza vuota
 - Specifica attributi, domini, vincoli

CREATE TABLE NomeTabella

(Attributo Tipo [Valore Default][Vincolo Attributo]

{, Attributo Tipo [Valore Default][Vincolo Attributo]}

{, Vincolo Tabella})

Domini

- ◆ Domini elementari (predefiniti):
 - Carattere: singoli caratteri o stringhe anche di lunghezza variabile
 - Bit: singoli (booleani) o stringhe
 - Numerici, esatti e approssimati
 - Data, ora, intervalli di tempo
- ◆ Domini definiti dall'utente

Dominio CARATTERE

- ◆ Permette di rappresentare singoli caratteri oppure stringhe.
- ◆ La lunghezza delle stringhe può essere fissa o variabile.

character [varying][(Lunghezza)]

- ◆ Forme abbreviate:

character

→

CHAR

character varying (20)

→

VARCHAR(20)

Dominio BIT

- ◆ Tipicamente usato per rappresentare attributi, detti FLAG, che specificano se l'oggetto rappresentato da una tupla possiede o meno una certa proprietà.
- ◆ Si può anche definire un dominio per rappresentare "stringhe di bit".

bit [**varying**][(Lunghezza)]

Dominio TIPI NUMERICI ESATTI

◆ Permette di rappresentare valori interi o valori decimali in virgola fissa.

◆ SQL mette a disposizione 4 diversi tipi:

■ **numeric**

■ **decimal**

} Numeri in base decimale

numeric [(Precisione [, Scala])]

decimal [(Precisione [, Scala])]

■ **integer**

■ **smallint**

} Se non interessa avere una rappresentazione precisa della parte frazionaria

◆ Esempi:

numeric(4,2)

→

4 cifre significative, 2 cifre dopo la virgola
xx,dd

Dominio

TIPI NUMERICI APPROSSIMATI

- ◆ Permette di rappresentare valori numerici approssimati mediante l'approccio in virgola mobile.
- ◆ SQL mette a disposizione 3 diversi tipi numerici approssimati:
 - **real** (in postgres: "range of at least 1E-37 to 1E+37 with a precision of at least 6 decimal digits")
 - **double precision** (in postgres: "range of around 1E-307 to 1E+308 with a precision of at least 15 decimal digits")
 - **float** (notazione SQL-standard):
 - float** [(Precisione)] (Precisione = cifre binarie mantissa)

Domini per il TEMPO

◆ Permette di rappresentare istanti di tempo.

- **date:** (year, month, day)
- **time:** (hour, minute, second)
- **timestamp:** date \cup time

time [(Precisione)][with time zone]

timestamp [(Precisione)][with time zone]

Precisione = numero di cifre decimali usate per rappresentare le frazioni di secondo

with time zone = se specificato risultano disponibili due campi in più: `timezone_hour` e `timezone_minute` che rappresentano la differenza con l'ora di Greenwich.

◆ Vedi pagine della documentazione postgresql per funzioni di input/output di valori di questi domini

- <http://www.postgresql.org/docs/8.4/interactive/functions-datetime.html#FUNCTIONS-DATETIME-EXTRACT>

CREATE TABLE: Esempio

```
CREATE TABLE Impiegato  
(  
  Matricola CHAR(6),  
  Nome VARCHAR(20),  
  Cognome VARCHAR(20),  
  Qualifica VARCHAR(20),  
  Stipendio FLOAT )
```

Default

- ◆ Permette di indicare un valore di default che viene inserito in un attributo quando il comando di inserimento (INSERT...) non specifica nessun valore.

DEFAULT Valore

Esempio dichiarazione di attributo con valore di default:

Nome **VARCHAR(20) DEFAULT 'Pippo'**

Vincoli intrarelazionali

Vincoli di integrità: sono proprietà che devono essere soddisfatte da ogni istanza della base di dati.

Vincoli di integrità intrarelazionali: riguardano proprietà che si riferiscono alle tuple di una singola relazione della base di dati:

- **NOT NULL**: attributo non nullo
- **UNIQUE**: definisce chiavi
- **PRIMARY KEY**: definisce la chiave primaria (una sola, implica NOT NULL)
- **CHECK(espressione)**: vincolo generico

NOT NULL

- ◆ Implica che il valore nullo non sia ammesso come valore dell'attributo.
 - Questo implica in fase di inserimento che il valore dell'attributo deve essere sempre specificato.

Nome **VARCHAR(20) NOT NULL**

UNIQUE

- ◆ Impone che i valori di un attributo (o di un insieme di attributi) siano una superchiave, quindi tuple differenti della tabella non possono avere gli stessi valori nell'attributo (o negli attributi) dichiarato(i) **UNIQUE**.
- ◆ Si può definire su:
 - un solo attributo
 - un insieme di attributi

Matricola	CHAR(6) UNIQUE
Nome	VARCHAR(20),
Cognome	VARCHAR(20),
	UNIQUE(Nome, Cognome)

Su più attributi: attenzione!

Nome **VARCHAR(20) NOT NULL,**
Cognome **VARCHAR(20) NOT NULL,**
UNIQUE(Nome, Cognome)

Impone che non ci siano due righe che abbiano uguali sia il nome che il cognome

Nome **VARCHAR(20) NOT NULL UNIQUE,**
Cognome **VARCHAR(20) NOT NULL UNIQUE,**

Impone che non ci siano due righe che abbiano lo stesso nome o lo stesso cognome

PRIMARY KEY

- ◆ Specifica la chiave primaria della relazione
 - Si usa una sola volta per tabella
 - Implica una definizione di NOT NULL
- ◆ Due forme:
 - Nella definizione di un attributo, se è l'unico componente della chiave primaria
Matricola **CHAR(6) PRIMARY KEY**
 - Come definizione separata a livello di tabella, se invece la chiave primaria è composta da più attributi
Nome **VARCHAR(20),**
Cognome **VARCHAR(20),**
PRIMARY KEY(Nome, Cognome)

CREATE TABLE: Esempio

CREATE TABLE Impiegato

```
(  Matricola    CHAR(6) PRIMARY KEY,  
  Nome         VARCHAR(20) NOT NULL,  
  Cognome     VARCHAR(20) NOT NULL,  
  Qualifica   VARCHAR(20),  
  Stipendio   FLOAT DEFAULT 0.0,  
  UNIQUE(Cognome, Nome) )
```

Il valore che deve assumere l'attributo quando viene inserita una riga nella tabella senza che sia specificato un valore per l'attributo stesso. Se non specificato, si assume come valore di default NULL.

CREATE TABLE: esempio Check

CREATE TABLE Impiegato

```
(  Matricola  CHAR(6) PRIMARY KEY,  
   Nome      VARCHAR(20) NOT NULL,  
   Cognome   VARCHAR(20) NOT NULL,  
   Qualifica VARCHAR(20),  
   Stipendio FLOAT DEFAULT 100.0,  
   UNIQUE(Cognome, Nome),  
   CHECK (Stipendio >= 100) )
```

Domini definiti dall'utente

- ◆ E' possibile definire domini specifici assegnando vincoli sui domini di base

```
CREATE DOMAIN NomeDominio as TipoBase  
[valoreDiDefault][Vincolo]
```

dove Vincolo è un vincolo CHECK(condizione) dove la condizione è espressa come prevede la clausola WHERE di un'interrogazione SQL .

Esempio (**dominio enumerato**):

```
CREATE DOMAIN TipoAttivitàFormativa as CHAR(1)  
CHECK(VALUE IN ('A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F'));
```

E' la parola chiave per indicare un valore del dominio

INSERT

- ◆ Come popolare una tabella (inserimento righe):

```
INSERT INTO NomeTabella [(ElencoAttributi)]  
VALUES
```

```
(Elenco di Valori);
```

```
INSERT INTO Impiegato (Matr, Nome, Cognome)  
VALUES ('A00001', 'Mario', 'Rossi');
```

DELETE

- ◆ Come cancellare tuple da una tabella:

DELETE FROM NomeTabella [**WHERE** condizione];

DELETE FROM Impiegato **WHERE** Matr='A3300';

- ◆ Come cancellare un'intera tabella:

DROP TABLE NomeTabella;

PostgreSQL

- ◆ PostgreSQL è un DBMS relazionale (con alcune caratteristiche object-relational).
- ◆ Software multiplatforma di pubblico dominio.
- ◆ L'interazione tra un utente (programmatore della base di dati, o utente finale) e le basi di dati gestite da PostgreSQL avviene secondo il modello client-server.

PostgreSQL

- ◆ Per ogni connessione stabilita vengono coinvolti tre processi UNIX:
 - il postmaster: un processo daemon con funzione di supervisione (gestisce le basi di dati presenti sul server);
 - l'applicazione frontend dell'utente (**psql**): ogni utente che si connette lancia questo programma;
 - un backend database server (per ogni connessione).

Uso locale di PostgreSQL

- ◆ Il server **dbserver** è il server PostgreSQL utilizzato per le esercitazioni di laboratorio
 - Sono disponibili tante basi di dati quanti sono gli utenti. Ogni utente accede alla propria base di dati: *dblabXX* è la base di dati dell'utente *userlabXX*
- ◆ Come ci si connette?
 - **export PGUSER=userlabXX**
 - **psql -h <nome server> -d <nome database>**
psql -h dbserver -d dblabXX

Uso locale di PostgreSQL

- ◆ Il nome della tabella è univoco nella base di dati. Quindi non possono essere create due tabelle con lo stesso nome.
- ◆ Terminare ogni comando SQL con il carattere ";"

Lavorare in psql

◆ **psql -h dbserver -d dblabXX**

◆ Noteremo, lavorando dalla linea di comando, un messaggio di benvenuto ed il cambiamento del prompt:

Welcome to the POSTGRESQL interactive sql monitor:

*type |? for **help** on slash commands*

*type |q to **quit***

type |i FILENAME execute commands from file

type |r reset (clear) the query buffer

type |g or terminate with semicolon to execute query

You are currently connected to the database: dblabXX

dblabXX=>

Creazione tabelle e inserimento dati

```
CREATE TABLE indirizzi (  
  nome      varchar(20),  
  cognome   varchar(20),  
  indirizzo varchar(50),  
  email     varchar(30) );
```

Il comando viene eseguito. Appare messaggio NOTICE...CREATE TABLE e poi il prompt

```
INSERT INTO indirizzi VALUES  
('Mario', 'Rossi', 'via Dante, 3 - ROMA',  
'mario@rossi.com');
```

Appare un messaggio del tipo INSERT 0 1 e poi il prompt

Tipi di Dati principali in PostgreSQL

- ◆ **varchar(n)** stringa di lunghezza variabile minore o uguale a "n"
- ◆ **char** carattere singolo
- ◆ **char(n)** stringa di lunghezza fissa di "n" caratteri
- ◆ **integer** un intero di non più di nove cifre
- ◆ **float** un numero in virgola mobile (15 cifre mantissa)
- ◆ **real** un numero in virgola mobile (6 cifre mantissa)
- ◆ **date** data
- ◆ **time** orario
- ◆ **timestamp** data + orario
- ◆ **interval** intervallo di tempo