

Esercizi di geometria proiettiva: fasci di coniche e polarità

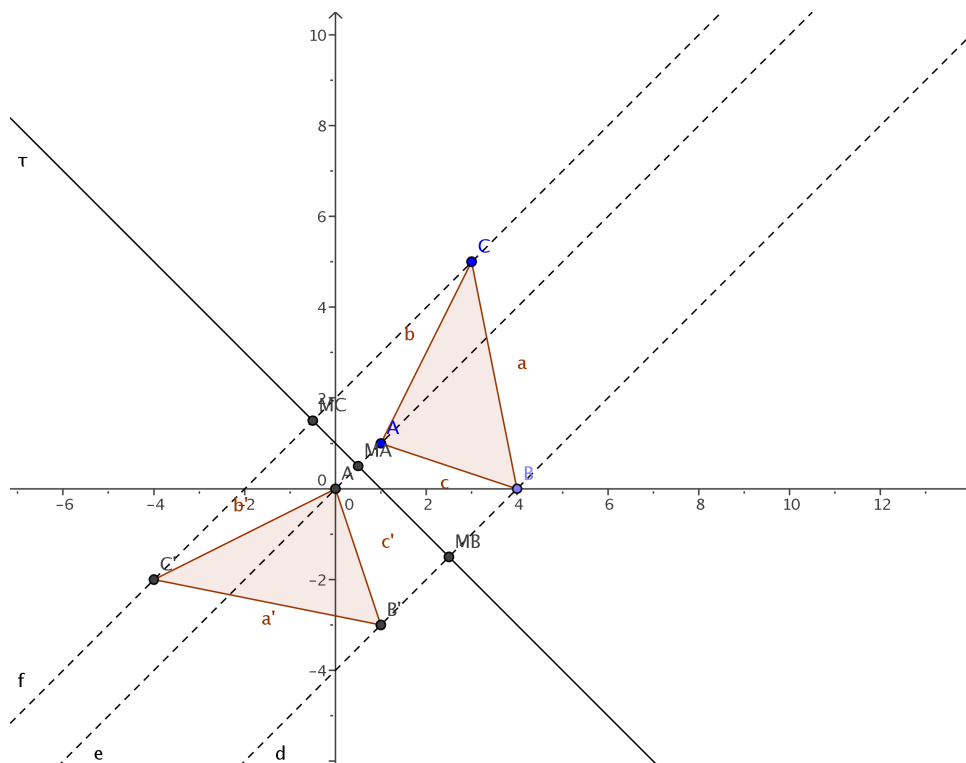
Sansonetto Nicola*

21 gennaio 2010

1 Geometria affine

ESERCIZIO 1. Si consideri nel piano affine $A^2\mathbb{R}$ un riferimento cartesiano, la retta τ di equazione affine $y+x=1$ e il triangolo T di vertici $A : (1, 1)$, $B : (4, 0)$ e $C : (3, 5)$. Determinare il simmetrico di T rispetto alla retta τ nella direzione ortogonale a τ . La trasformazione così ottenuta è una trasformazione affine? È un'affinità? In caso affermativo determinare la forma della trasformazione.

SOL. La direzione ortogonale a τ è data dal sottospazio direttore $n = \langle \eta = (1, 1) \rangle$.



Consideriamo il punto A e determiniamone il simmetrico rispetto a τ nella direzione di n . La retta r_A per il punto A e ortogonale a τ ha equazioni parametriche

$$\begin{cases} x = 1 + t \\ y = 1 + t \end{cases}$$

*e-mail: nicola.sansonetto@gmail.com

Il punto $M_A = r_A \cap \tau$ di intersezione tra la retta r_A e la retta τ è ottenuto per il valore $\bar{t} = \frac{1}{2}$ del parametro t . Quindi il simmetrico A' di A è

$$A' = A + 2\bar{t}\eta = A + \eta = (0, 0)$$

Procedendo in maniera analoga si ottengono i simmetrici dei punti B e C : $B' : (1, -3)$ e $C' : (-4, -2)$.

Per vedere se la trasformazione in questione è una trasformazione affine vediamo direttamente se essa può essere posta nella forma $P' = \mathbf{b} + MP$, in cui P e P' sono punti di $\mathbb{A}^2\mathbb{R}$, \mathbf{b} è un vettore dello spazio direttore \mathbb{R}^2 e M è una matrice 2×2 a coefficienti reali. Sia $P = (x_P, y_P)$ il generico punto di $\mathbb{A}^2\mathbb{R}$. La retta r_P per P nella direzione di n ha equazioni parametriche

$$\begin{cases} x = x_P + t \\ y = y_P + t \end{cases}$$

mentre il punto di intersezione tra la retta r_P e la retta τ è individuato per il valore $\bar{t} = \frac{1-x_P-y_P}{2}$ del parametro t . Quindi il simmetrico P' del punto P rispetto alla retta t nella direzione di n è

$$P' = P + \bar{t}\eta$$

Esplicitando le coordinate

$$\begin{cases} x_{P'} = 1 - y_P \\ y_{P'} = 1 - x_P \end{cases}$$

e quindi

$$P' = \mathbf{b} + MP$$

in cui $\mathbf{b} = (1, 1)$ e $M = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$. E quindi la trasformazione in considerazione è affine ed è un'affinità, poiché il rango di M è massimo.¹

ESERCIZIO 2 (Punti 8). Dire se la matrice

$$\Lambda = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 2 \\ -1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

è la matrice unificata di una trasformazione affine e in tal caso determinare l'immagine del triangolo di vertici $A(1, 1)$, $B(0, 1)$, $C(1, 0)$.

ESERCIZIO 3. Determinare due matrici A e B diagonalizzabili tali che il loro prodotto AB non sia diagonalizzabile.

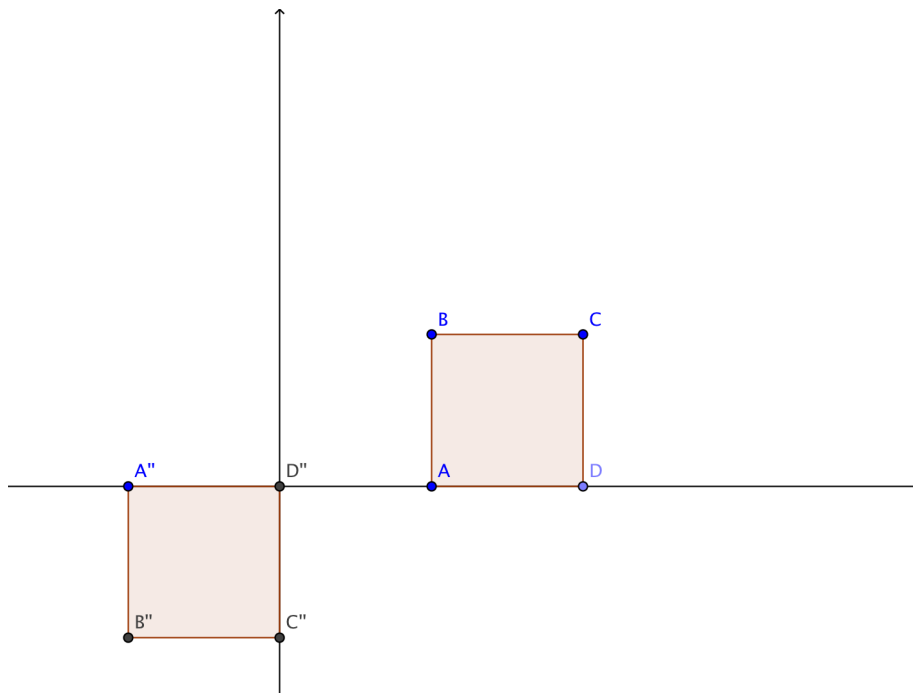
ESERCIZIO 4. Si consideri la mappa

$$\begin{aligned} A(0, 0) &\mapsto A'(-1, 0) \\ B(1, 1) &\mapsto B'(-2, -1) \\ C(2, 1) &\mapsto C'(-3, -1) \end{aligned}$$

Determinare in due modi differenti la matrice unificata della trasformazione affine definita dalla mappa precedente.

ESERCIZIO 5. Descrivere, in relazione alla figura, due possibili trasformazioni affini che mandano il quadrato $ABCD$ nel quadrato $A''B''C''D''$.

¹Nel linguaggio dei gruppi, $M \in \text{GL}_2(\mathbb{R})$



ESERCIZIO 6. Determinare il simmetrico del triangolo T di vertici $A(0, 1)$, $B(3, 0)$ e $C(2, 2)$ rispetto alla retta t di equazione $2x + y + 1 = 0$, nella direzione individuata dalla retta r di equazione $x - 3y - 3 = 0$.

ESERCIZIO 7. (i) Determinare i simmetrici A' e B' dei punti $A(2, 3, 1)$ e $B(-1, 2, 1)$, rispetto al punto $C(1, -1, 1)$.

(ii) Determinare l'area del poligono (non convesso) $ABCA'B'$.

ESERCIZIO 8. Esiste una trasformazione affine che mappa un'ellisse in una circonferenza? Giustificare la risposta e trovare un controesempio in caso di risposta negativa, la (eventuale) soluzione generale in caso di risposta affermativa.

2 Geometria affine e metrica dello spazio

ESERCIZIO 9. Nello spazio euclideo reale \mathbb{E}^3 si considerino le rette

$$r : \begin{cases} x - y + z = 2 \\ x + z = 0 \end{cases} \quad s : \begin{cases} x + 2y - z = 2 \\ x - z = 0 \end{cases}$$

- Verificare che le rette r e s sono sghembe e calcolarne la mutua distanza. Determinare, inoltre, i punti R e S , rispettivamente su r e s , di minima distanza.
- Dato $A : (1, 0, 0)$, scrivere l'equazione della retta h per A e incidente sia r che s .
- Scrivere l'equazione del cilindro \mathcal{C} avente la retta s come asse e tangente alla retta r . Determinare i punti P e Q di intersezione tra il cilindro e la retta h .
- Determinare il volume del tetraedro $SPQR$.

SOL. A. In primo luogo scriviamo le equazioni parametriche di r e s :

$$r : \begin{cases} x = t \\ y = -2 \\ z = -t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R} \quad s : \begin{cases} x = u \\ y = 1 \\ z = u \end{cases} \quad u \in \mathbb{R}$$

Dalle equazioni parametriche emerge semplicemente che r e s non sono nè parallele nè incidenti. Non sono parallele perché i loro spazi direttori, $\mathbf{v}_r = (1, 0, -1)$ e $\mathbf{v}_s = (1, 0, 1)$ non sono proporzionali, e non sono incidenti perché per alcun valore dei parametri t e u $P_r : (t, -2, -t)$ coincide con $P_s : (u, 1, u)$.

Un altro modo di vedere ciò lo si fa considerando i due vettori direttori \mathbf{v}_r e \mathbf{v}_s di r e s rispettivamente e un qualsiasi vettore con un estremo in r e uno in s e poi vedere se questi tre vettori sono linearmente indipendenti. Prendiamo AB il vettore di estremi $A : (0, -2, 0)$ e $B : (0, 1, 0)$, in r e s rispettivamente. È allora semplice verificare che la matrice

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

che ha per colonne i vettori AB , \mathbf{v}_r e \mathbf{v}_s ha rango massimo.

I punti di minima distanza tra le rette r e s sono quei punti R e S tali per cui il vettore RS è ortogonale sia alla retta r che alla retta s :

$$\begin{aligned} \langle RS, \mathbf{v}_r \rangle &= 0 \\ \langle RS, \mathbf{v}_s \rangle &= 0 \end{aligned}$$

e ciò si ottiene per $t = 0$ e $u = 0$. Per cui $R = (0, -2, 0)$ e $S = (0, 1, 0)$. Infine $d(r, s) = d(R, S) = \|RS\| = 3$

B. La retta h si ottiene come intersezione di un piano per r e di un piano per s entrambi passanti per il punto A . Consideriamo quindi i fasci di piani \mathcal{F}_r e \mathcal{F}_s di asse r e s , rispettivamente:

$$\begin{aligned} \lambda(x - y + z - 2) + \mu(x + z) &= 0, & (\lambda, \mu) &\neq (0, 0) \\ \alpha(x + 2y - z - 2) + \beta(x - z) &= 0, & (\alpha, \beta) &\neq (0, 0) \end{aligned}$$

Imponiamo il passaggio per A ottenendo $\mu = \lambda$ e $\alpha = \beta$. Per cui

$$h : \begin{cases} 2x - y + 2z = 2 \\ x + y - z = 1 \end{cases}$$

C. Il cilindro \mathcal{C} è il luogo geometrico dei punti $X = (x, y, z)$ dello spazio aventi distanza pari a 3^2 dalla retta s

$$d(X, s) = \frac{\|P_s X \times \mathbf{v}_s\|}{\|\mathbf{v}_s\|} = 3$$

in cui $P_s : (u, 1, u)$. Sviluppando si ricava che l'equazione del cilindro \mathcal{C} è

$$(x - z)^2 + 2(y - 1)^2 = 18$$

I punti P e Q di intersezione tra il cilindro \mathcal{C} e la retta h sono le soluzioni del sistema

$$\begin{cases} (x - z)^2 + 2(y - 1)^2 = 18 \\ x = -1 - t \\ y = 4t \\ z = 3t \end{cases}$$

da cui $P : \left(\frac{3-\sqrt{6}}{4}, 1 + \sqrt{6}, \frac{3+3\sqrt{6}}{4}\right)$ e $Q : \left(\frac{3+\sqrt{6}}{4}, 1 - \sqrt{6}, \frac{3-3\sqrt{6}}{4}\right)$

D. Il volume del tetraedro è

$$\text{vol}(SPQR) = \frac{1}{6} \|\langle SR, SP \times SQ \rangle\| = \frac{3\sqrt{6}}{8}$$

²Grazie alla condizione tangenza.

ESERCIZIO 10. Nello spazio euclideo reale \mathbb{E}^3 in cui sia fissato un sistema di riferimento cartesiano si considerino il punto $P : (0, 0, 1)$ e il piano $\pi : 2z - x = 0$.

1. Determinare la proiezione ortogonale P' a P su π .
2. Determinare la proiezione M di P su π lungo la direzione $V = \langle \mathbf{v} = (1, 1, -1) \rangle$.
3. Calcolare l'area del triangolo $OP'M$, in cui O è l'origine del sistema di riferimento.
4. Detto R il simmetrico di P rispetto a π lungo V , determinare il volume del tetraedro $OPRP'$.

SOL. 1. Determiniamo la retta r per P e ortogonale a π ; P' sarà quindi dato dall'intersezione tra tale retta e il piano π . Tale retta ha direzione parallela al vettore $\mathbf{n}_\pi = (1, 0, -2)$, e quindi

$$r : \begin{cases} x = t \\ y = 0 \\ z = 1 - 2t \end{cases}$$

Ora $P' = r \cap \pi$ e cioè $t = \frac{2}{5}$ e quindi $P' = (\frac{2}{5}, 0, \frac{1}{5})$.

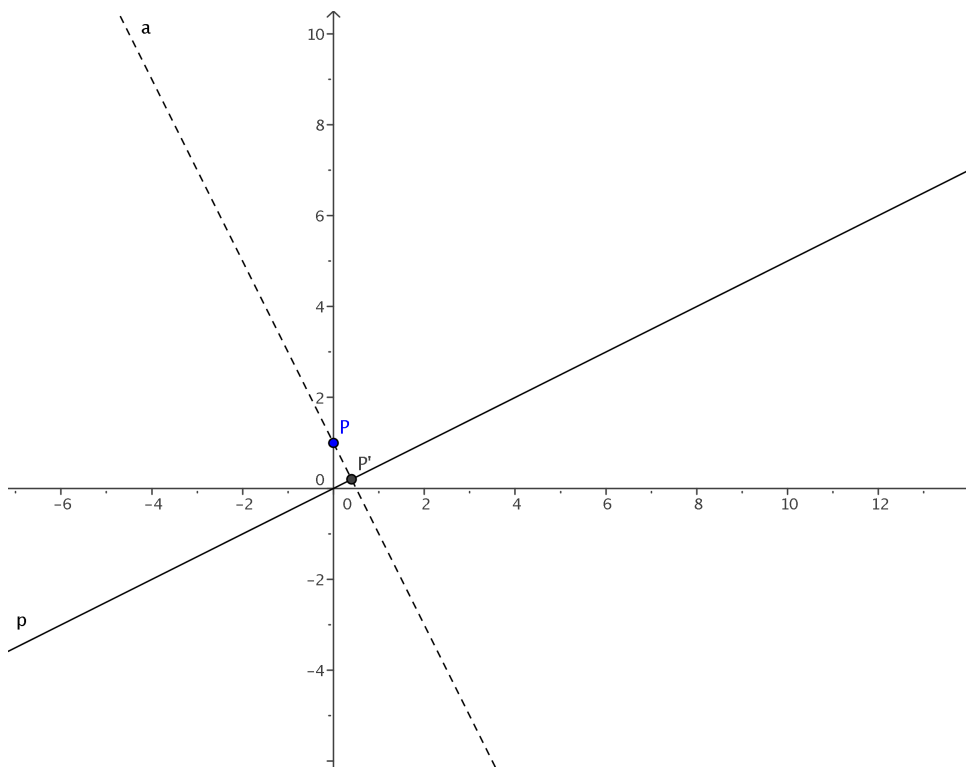


Figura 1: Sezione sul piano (x, z)

2. Consideriamo ora la retta r' per P e nella direzione di \mathbf{v} :

$$r' : \begin{cases} x = t \\ y = t \\ z = 1 - t \end{cases}$$

Ora $M = \pi \cap r'$ e cioè $t = \frac{2}{3}$ e quindi $M = (\frac{2}{3}, \frac{2}{3}, \frac{1}{3})$.

3. A questo punto calcolare l'area del triangolo $OP'M$:

$$S_{OP'M} = \frac{1}{3} \|OP' \times OM\| = \frac{\sqrt{5}}{15}$$

4. Per determinare il volume di $OP'RP$ non è necessario determinare R (vedi figura 2), infatti

$$vol(OP'RP) = vol(OPMP') + vol(OP'MP) = 2vol(OPMP') = 2S_{OP'M} PP' = \frac{4}{45}$$

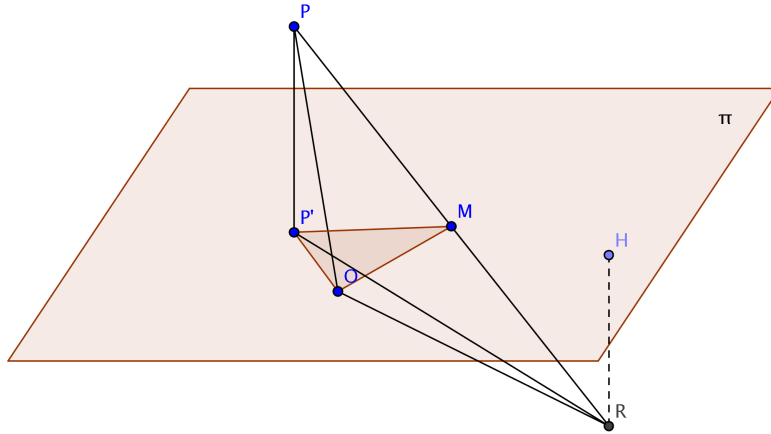


Figura 2: Tetraedro $OP'RP$

ESERCIZIO 11. Nello spazio euclideo reale \mathbb{E}^3 in cui sia fissato un sistema di riferimento cartesiano si considerino la retta di equazioni parametriche

$$r : \begin{cases} x = 1 + t \\ y = 3t \\ z = 2t \end{cases}$$

e il piano $\pi : x + y = 0$.

1. Determinare la retta p proiezione di r su π lungo la direzione $W = \langle \mathbf{w} = (0, 1, 1) \rangle$.
2. Sia π' il piano individuato da r e da p . Si considerino i due piani del fascio di asse p che formano con π' angoli di $\frac{\pi}{3}$.
3. Detti λ e μ i piani di cui al punto 2., determinare i loro piani bisettori.

SOL. 1. In primo luogo osserviamo che la retta r e il piano π non sono paralleli, infatti $\mathbf{v}_r = (1, 3, 2)$ e $\mathbf{n}_\pi = (1, 1, 0)$, che non sono ortogonali. Scriviamo l'equazione del fascio di piani \mathcal{F}_r di asse r . Scriviamo delle equazioni affini per r

$$r : \begin{cases} 3 - y - 3 = 0 \\ 2y - 3z = 0 \end{cases}$$

da cui il fascio \mathcal{F}_r è dato da

$$\xi(2y - 3z) + \eta(3x - y - 3) = 0$$

Consideriamo ora il piano π' del fascio che sia parallelo alla direzione $\mathbf{w} = (0, 1, 1)$. Tale piano è individuato dalla condizione

$$\langle \mathbf{w}, \mathbf{n}_{\mathcal{F}} \rangle = 0$$

che porge $\eta = -\xi$. Prendendo $\eta = -1$ e quindi $\xi = 1$ si ottiene l'equazione di π'

$$\pi' : x - y + z - 1 = 0$$

Per cui la retta $p = \pi' \cap \pi$ proiezione di r su π è definita da

$$p : \begin{cases} x - y + z - 1 = 0 \\ x + y = 0 \end{cases}$$

2. Consideriamo ora il fascio \mathcal{F}_p di asse p , $\lambda(x - y + z - 1) + \mu(x + y) = 0$, $(\lambda, \mu) \neq (0, 0)$. I piani cercati sono quelli per cui

$$\cos(\mathcal{F}_p, \pi') = \frac{\langle \mathbf{n}_{\mathcal{F}_p}, \mathbf{n}_{\pi'} \rangle}{\|\mathbf{n}_{\mathcal{F}_p}\| \|\mathbf{n}_{\pi'}\|} = \frac{1}{2}$$

Sostituendo si ricava l'equazione

$$\frac{3\lambda}{\sqrt{3\lambda^2 + 2\mu^2}} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

Sicuramente deve essere $\lambda \neq 0$, allora dividiamo tutto per λ e poniamo $\kappa^2 = \frac{\mu^2}{\lambda^2}$, da cui si ricava $\kappa = \frac{3\sqrt{2}}{2}$ oppure $\kappa = -\frac{3\sqrt{2}}{2}$. I due piani cercati sono quindi

$$\lambda : x - y + z - 1 + \frac{3\sqrt{2}}{2}(x + y) = 0$$

$$\mu : x - y + z - 1 - \frac{3\sqrt{2}}{2}(x + y) = 0$$

3. Ovviamente π' biseca λ e μ . L'altro piano è il piano del fascio \mathcal{F}_p ortogonale a π' che π .

ESERCIZIO 12. 1. Scrivere l'equazione affine del piano π ortogonale al piano π' di equazione affine $x - y + 2z = 0$ e contenente la retta

$$r : \begin{cases} x + 2y = 3 \\ x - z = 1 \end{cases}$$

2. Scrivere le equazioni parametriche di r .

3. Determinare i punti di che hanno distanza $\sqrt{6}$ dalla retta $s = \pi \cap \pi'$.

4. Scrivere le equazioni di π nel sistema di riferimento determinato dai punti $Q_0 : (1, 1, 0)$, $Q_1 : (2, 0, 2)$, $Q_2 : (1, 3, 1)$ e $Q_3 : (6, 2, -2)$.

SOL. 1. Il piano π è parallelo alla direzione $\mathbf{n}_{\pi'} = (1, -1, 2)$ ortogonale a π' . Inoltre π è un piano del fascio di piani \mathcal{F}_r di asse r di equazione $x(\lambda + \mu) + 2\lambda y - \mu z - (3\lambda + \mu) = 0$. Quindi π è il piano del fascio la cui direzione ortogonale \mathbf{n}_π è ortogonale a $\mathbf{n}_{\pi'}$

$$\langle (\lambda + \mu, 2\lambda, -\mu), \mathbf{n}_{\pi'} \rangle = 0$$

Da cui si ricava $\lambda = -\mu$. Prendendo $\lambda = 1$ si ottiene $\pi : 2y + z - 2 = 0$.

2. Le equazioni parametriche di r sono

$$r : \begin{cases} x = 3 - 2t \\ y = t \\ z = 2 - 2t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

3. Ricordiamo che $\pi \perp \pi'$, quindi, dal momento che $s = \pi \cap \pi'$, per ogni punto P di π , $d(P, s) = d(P, \pi')$. In particolare ciò vale per i punti di r . Usando la distanza punto/piano si ottiene $\sqrt{6} = d(P, s) = d(P, \pi') = \frac{\langle P, \mathbf{n}_{\pi'} \rangle}{\|\mathbf{n}_{\pi'}\|} = \frac{|7-7t|}{\sqrt{6}}$. Da cui $t = \frac{1}{7}$ oppure $t = \frac{13}{7}$.

4. Il nuovo sistema di riferimento centrato in Q_0 ha come direzioni coordinate i vettori $Q_1 - Q_0$, $Q_2 - Q_0$ e $Q_3 - Q_0$. Quindi il cambiamento di sistema di coordinate è dato dalla trasformazione affine

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 0 & 5 \\ -1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} X \\ Y \\ Z \end{bmatrix}$$

Sostituendo nell'equazione di π le espressioni di x , y e z in funzione di X , Y e Z si ricavache l'equazione di π rispetto al nuovo sistema di riferimento

$$\pi : Y = 0$$

Osserviamo, d'altra parte, che ciò era immediato, dal momento che π passa per il punto Q_0 ed è ortogonale al vettore $Q_2 - Q_0 = (0, 2, 1)$.

ESERCIZIO 13. Nello spazio euclideo siano date le rette

$$r : \begin{cases} x + y = 0 \\ y + z + 3 = 0 \end{cases}, \quad s : \begin{cases} x - 4y + 4 = 0 \\ y - z = 0 \end{cases}$$

- (i) Determinare la retta ℓ passante per $P(1, 0, 1)$, incidente ad r e ortogonale ad s .
- (ii) Le rette ℓ e s sono complanari? Giustificare la risposta.
- (iii) Calcolare la distanza tra ℓ ed s .
- (iv) Sia s' la retta per P e parallela ad s . Determinare le equazioni di s nel sistema di riferimento in cui l'asse X è la retta ℓ e l'asse Y è la retta s' . (Chi è l'asse Z ?)

ESERCIZIO 14. Nello spazio euclideo si considerino i vettori $\vec{v} = [1 \ 1 \ 1]^T$ e $\vec{w} = [2 \ 2 \ 1]^T$.

- (i) Si decomponga il vettore \vec{v} come somma di $\vec{v}_1 + \vec{v}_2$ in cui \vec{v}_1 è ortogonale a \vec{w} e \vec{v}_2 è parallelo a \vec{w} .
- (ii) Si determinino le superfici dei due parallelogrammi aventi come lati i vettori $\vec{v}\vec{v}_1$ (primo parallelogramma) e $\vec{v}\vec{v}_2$ (secondo parallelogramma).
- (iii) Le due superfici del punto precedente risultano uguali: dire se si tratta di un risultato generale (indipendente dai vettori \vec{v} e \vec{w} dati), ed eventualmente giustificarlo e darne un'interpretazione in termini di geometria (piana) euclidea.

ESERCIZIO 15. Nello spazio euclideo si consideri il piano $\pi' : x + y = 0$, e la retta

$$r : \begin{cases} x - y - z = 1 \\ 2y + z = 0 \end{cases}$$

(i) Determinare la retta r' ottenuta proiettando r nella direzione $W = \langle [1 \ 0 \ 1]^T \rangle$

(ii) Data la retta s di equazione

$$s : \begin{cases} x = -\mu + 1 \\ y = \mu \\ z = 1 \end{cases} \quad \mu \in \mathbb{R}$$

determinare la sua posizione rispetto a r e determinare il piano π che le due rette individuano.

(iii) Determinare la retta s' , ottenuta proiettando s su π' nella direzione di W .

(iv) Dato il piano $\sigma : x - y + z = 0$, determinare le coordinate dei punti $R = \sigma \cap r$, $S = \sigma \cap s$, $R' = \sigma \cap r'$, $S' = \sigma \cap s'$.

(v) Effettuare un disegno approssimativo della situazione.

(vi) Detti T e T' i punti che si ottengono intersecando r con s e r' con s' , rispettivamente, calcolare il volume del solido $RSTR'S'T'$.

3 Geometria proiettiva

ESEMPIO 1. Nel piano proiettivo $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$ si consideri il fascio \mathcal{F} di coniche tangenti in $P : (1, -1, -1)$ alla retta $t : 2x_0 + x_1 + x_2 = 0$ e passante per i punti $R : (1, 0, 1)$ e $Q : (1, 1, -1)$.

1. Determinare l'equazione generale del fascio \mathcal{F} e determinare le coniche degeneri di \mathcal{F} .
2. Sul piano affine $\mathbb{A}^2(\mathbb{R})$ complementare di $x_0 = 0$ classificare le coniche del fascio.

SOL. 1. Dobbiamo scrivere l'equazione di un fascio \mathcal{F} di coniche passanti per tre punti e tangenti ad una retta data in uno di questi punti. Il fascio è quindi generato dalle sue coniche degeneri $\mathcal{C}_1 = ts$ e $\mathcal{C}_2 = rq$, in cui s è la retta per RQ , r la retta per PQ e q la retta per PR .

$$\begin{aligned} s : x_0 - 2x_1 - x_2 &= 0 \\ r : x_0 + 2x_1 - x_2 &= 0 \\ q : x_0 + x_2 &= 0 \end{aligned}$$

Quindi l'equazione generale del fascio è

$$\mathcal{F} : \lambda(2x_0 + x_1 + x_2)(x_0 - 2x_1 - x_2) + \mu(x_2 + 2x_1 - x_2)(x_0 + x_2) = 0$$

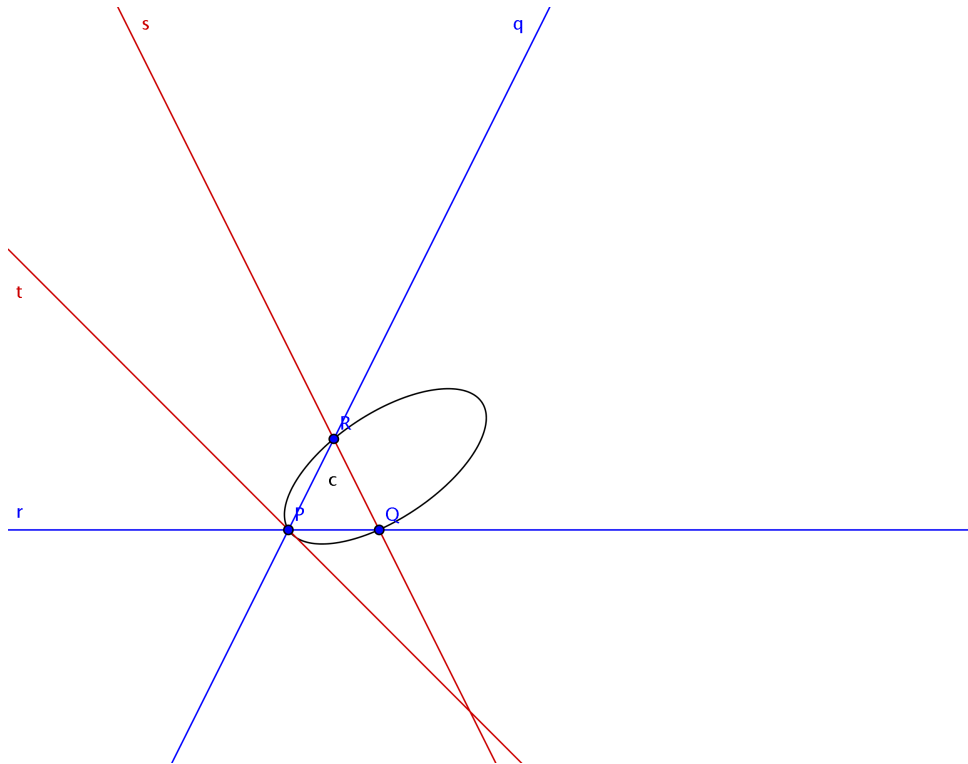
che si riscrive

$$\mathcal{F} : (2\lambda + \mu)x_0^2 - 2\lambda x_1^2 - (\lambda + \mu)x_2^2 + (2\mu - 3\lambda)x_0x_1 - \lambda x_0x_2 + (2\mu - 3\lambda)x_1x_2 = 0$$

Come già detto in precedenza le coniche degeneri del fascio sono solo \mathcal{C}_1 e \mathcal{C}_2 .

2. Per classificare affinementemente le coniche non-degeneri del fascio andiamo a studiare il segno del determinante del minore $A_{00}(\lambda, \mu)$ al variare di λ e μ , in cui $A(\lambda, \mu)$ è la matrice associata alla conica:

$$A(\lambda, \mu) = \begin{bmatrix} 2\lambda + \mu & \frac{2\mu - 3\lambda}{2} & -\frac{\lambda}{2} \\ \frac{2\mu - 3\lambda}{2} & -2\lambda & \frac{2\mu - 3\lambda}{2} \\ -\frac{\lambda}{2} & \frac{2\mu - 3\lambda}{2} & -\lambda - \mu \end{bmatrix}$$



Ora

$$A_{00}(\lambda, \mu) = \begin{bmatrix} -2\lambda & \frac{2\mu-3\lambda}{2} \\ \frac{2\mu-3\lambda}{2} & -\lambda-\mu \end{bmatrix}$$

Sappiamo che se $\lambda = 0$ e $\mu \neq 0$ o viceversa si ottiene una delle coniche degeneri \mathcal{C}_1 o \mathcal{C}_2 , rispettivamente, quindi possiamo assumere ad esempio $\lambda \neq 0$. Per semplicità assumiamo $\lambda = 2$ per cui $\det(A_{00}(\lambda, \mu)) = -(\mu^2 - 10\mu + 1)$. Quindi

$$\det A_{00}(\lambda, \mu) = \begin{cases} > 0 \text{ se } x \in \left] \frac{5-2\sqrt{6}}{2}, \frac{5+2\sqrt{6}}{2} \right[\rightarrow \text{ellisse} \\ = 0 \text{ se } x = \frac{5-2\sqrt{6}}{2} \text{ opp } x = \frac{5+2\sqrt{6}}{2}, \rightarrow \text{parabola} \\ < 0 \text{ se } x \in \left] -\infty, \frac{5-2\sqrt{6}}{2} \right[\text{ opp } x \in \left] \frac{5+2\sqrt{6}}{2}, +\infty \right[\rightarrow \text{iperbole} \end{cases}$$

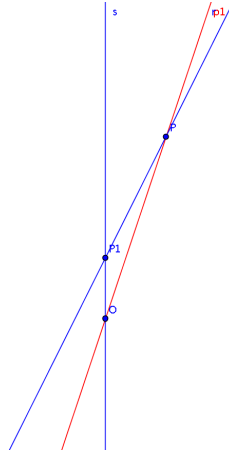
ESEMPIO 2. 1. Nel piano euclideo \mathbb{E}^2 determinare la conica \mathcal{C} che:

- passi per $O : (0, 0)$ e $P : (1, 3)$;
- la polare di $P_1 : (0, 1)$ sia $p_1 : y - 3x = 0$;
- \mathcal{C} sia una parabola.

SOL. 1. Si osservi che O e P sono punti della retta p_1 , per cui possiamo scrivere un fascio di coniche bitangenti in O e P^3 e poi imponremo la condizione che la conica sia una parabola. Il fascio è quindi generato dalle coniche degeneri $\mathcal{C}_1 = (P_1P)(OP)$ e $\mathcal{C}_2 = p_1^2$. L'equazione generale del fascio è quindi $\mathcal{F} : (y - 2x - 1)x + \lambda(y - 3x)^2 = 0$, in cui $P_1P : y - 2x - 1 = 0$ e $OP_1 : x = 0$. Imponiamo ora che

³Si ricordi che la polare di un punto ad una coniche interseca la conica in due punti che sono i punti in cui le rette condotte dal polo sono tangenti la conica.

la conica sia una parabola, cioè che il minore A_{00} della matrice associata alla conica abbia determinante nullo, ossia $\det A_{00} = (9\lambda - 2)\lambda - \frac{(1-6\lambda)^2}{4}$ e $\det A_{00} = 0$ se e solo se $\lambda = \frac{1}{4}$. Da cui l'equazione della parabola è $\mathcal{P} : x^2 + y^2 - 3xy - 4x = 0$.



ESEMPIO 3. Si consideri il piano affine reale $\mathbb{A}^2(\mathbb{R})$ ampliato proiettivamente.

1. Determinare la conica \mathcal{C} tale che $P : (2, 1)$ sia polo di $p : x + y = 0$ e passi per $P_1 : (-2, 2)$, $P_2 : (1, -1)$ e $Q : (1, 1)$.
2. Determinare il tipo affine di conica.
3. Determinare il polo R' di $r' = PQ$.
4. Determinare il polo R'' di $r'' = R'P$.
5. Cosa si può dire del triangolo $PR'R''$?

SOL. 1. Osserviamo che i punti P_1 e P_2 appartengono alla retta p , polare del punto P , quindi scriviamo l'equazione del fascio di coniche bitangenti $\mathcal{F} : r_1 r_2 + \kappa p^2$ in cui $r_1 = PP_1 : 4y + x - 6 = 0$ e $r_2 = PP_2 : 2x - y - 3 = 0$, quindi

$$\mathcal{F} : (4y + x - 6)(2x - y - 3) + \kappa(x + y)^2 = 0$$

Imponiamo ora il passaggio per Q ottenendo $\lambda = -\frac{1}{2}$ da cui la conica cercata ha equazione

$$\mathcal{C} : x^2 - 3y^2 + 4xy - 10x - 4y + 12 = 0$$

La matrice associata alla conica è

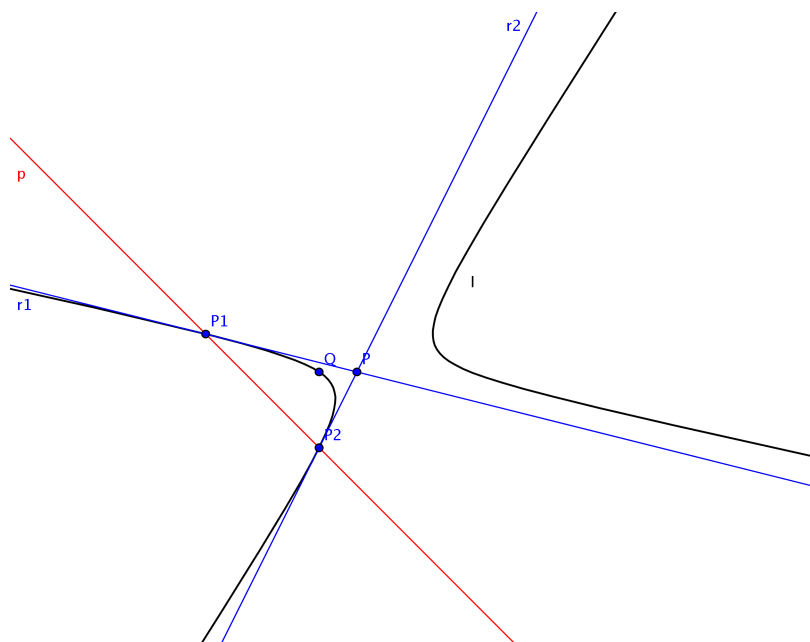
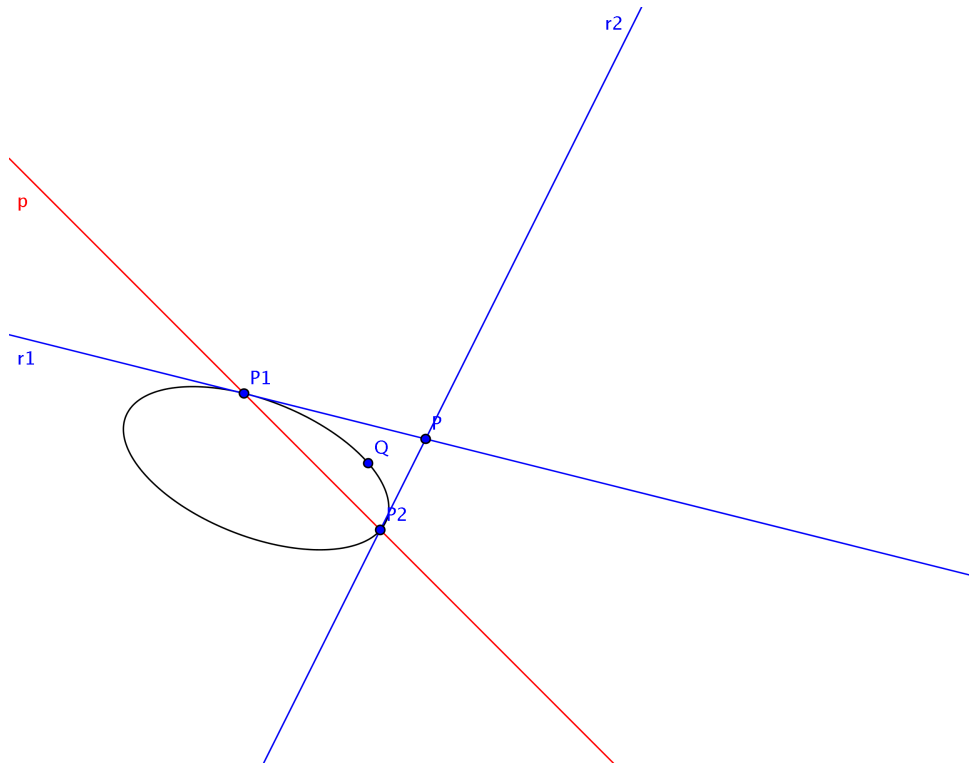
$$A = \begin{bmatrix} 12 & -5 & -2 \\ -3 & 1 & 2 \\ -32 & 2 & -3 \end{bmatrix}$$

La conica \mathcal{C} è quindi un'iperbole dal momento che $\det A_{00} < 0$.

2. Per determinare di che tipo di conica si tratta scriviamo la matrice associata alla conica

$$A = \begin{bmatrix} 12 & -5 & -2 \\ -3 & 1 & 2 \\ -32 & 2 & -3 \end{bmatrix}$$

Quindi \mathcal{C} è un'iperbole dal momento che $\det A_{00} < 0$.



3. Per determinare R' applichiamo il principio di reciprocità. Se τ_Q è la tangente a C in Q il punto R' sarà data dall'intersezione $\tau_Q \cap p$. Ora passando per lo spazio ampliato proiettivamente si ottiene $\tau_Q : X_Q^T A X = 2x_1 + 3x_2 - 5x_0 = 0$ o in coordinate affini $2x + 3y - 5 = 0$ e quindi $R' : (-5, 5)$.
4. Analogamente al punto precedente $R'' = r' \cap p$. Ora $r' : y = 1$ e quindi $R'' : (-1, 1)$.
5. Il triangolo $PR'R''$ è *autopolare*.

ESEMPIO 4. 1. Determinare nel piano euclideo \mathbb{E}^2 , in cui è fissato un sistema di riferimento cartesiano, l'equazione della conica \mathcal{C} tangente alle rette $r : y = 2x + 1$ e $r' = 2x - 1$ nei punti $P_1(1, 3)$ e $P_2(-1, -3)$ e passante per il punto $P(1, 2)$.

2. Determinare la forma canonica metrica di \mathcal{C} .

3. Dopo aver verificato che la retta $d : y = 3x$ è un diametro di \mathcal{C} , se ne determini il diametro coniugato d' , procedendo possibilmente per via sintetica.

SOL. 1.

2.

3.