

Esercizio 1 (16 punti)

Scrivere uno script bash per rimuovere le IPC presenti nel sistema. Lo script deve ricevere come unico argomento la login dell'utente di cui si vogliono rimuovere le IPC. Una volta avviato, lo script deve far apparire un menu dal quale sia possibile scegliere il tipo di IPC da rimuovere come segue:

- 1 = Rimuovi i semafori
- 2 = Rimuovi le code di messaggi
- 3 = Rimuovi la memoria condivisa
- 4 = Esci dallo script

Lo script deve visualizzare un messaggio di errore nel caso in cui l'utente digiti lettere o numeri non elencati nel menu, e deve uscire esclusivamente digitando il comando 4.

Esempio di output del comando `ipcs`

```
—— Shared Memory Segments ——
key          shmid      owner    perms    bytes    nattch   status
0x00000000  162070528  root     644      110592   3        dest

—— Semaphore Arrays——
key          shmid      owner    perms    nsems    status
0x0000004a   327680    root     666      3

—— Message Queues——
key          msqid      owner    perms    used-bytes  messages
0x0000005a   0         root     666      0           0
```

Eventuali comandi da utilizzare:

```
cat [OPTION] [FILE]...
cut [OPTION]... [FILE]...
echo [OPTION]... [STRING]...
grep [options] PATTERN [FILE...]
ipcs [ -s | -m | -q ]
ipcrm [ shm | msg | sem ] id...
sort [OPTION]... [FILE]...
```

Esercizio 2 (16 punti)

Utilizzando le system call di UNIX, scrivere un programma C per gestire il seguente problema. Un processo padre P crea due processi figli $F1$ e $F2$. Il processo $F2$, dopo un timeout di `TMOU` secondi, invia un segnale a $F1$ e termina. $F1$, su ricezione del segnale, esegue il comando `ls -l`, stampa a video il risultato e segnala la fine del comando a P . Il padre P solo dopo la terminazione di $F1$ e $F2$ termina.

Eventuali System Call da utilizzare:

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
#include <sys/types.h>
int pipe(int filedes[2]);
pid_t fork(void);
int kill(pid_t pid, int sig);
int execl(const char *path, const char *arg, ..., char * const envp[]);
int execl(const char *path, const char *arg, ...);
int execlp(const char *file, const char *arg, ...);
int execv(const char *path, char *const argv[]);
```

```
int execlp(const char *file, char *const argv[]);
int dup2(int oldfd, int newfd);
ssize_t read(int fd, void *buf, size_t count);
ssize_t write(int fd, const void *buf, size_t count);
int close(int fd);
int dup(int oldfd);
int open(const char *pathname, int flags, mode_t mode);
int creat(const char *pathname, mode_t mode);
sighandler_t signal(int signum, sighandler_t handler);
pid_t wait(int *status);
pid_t waitpid(pid_t pid, int *status, int options);
```