



# Reti di campo, Controller Area Network (CAN), CANopen



Davide Quaglia




## Sommario

- Reti di campo
- CAN
- CANopen



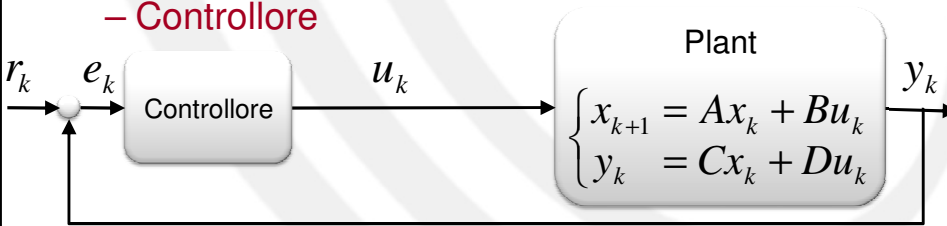
# RETI DI CAMPO

3

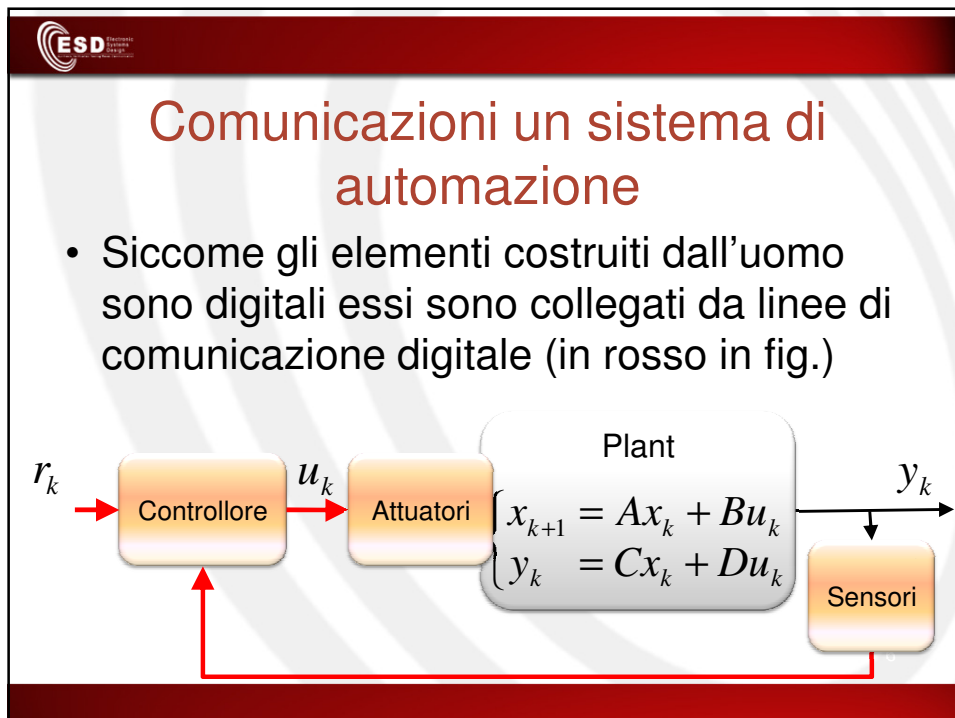
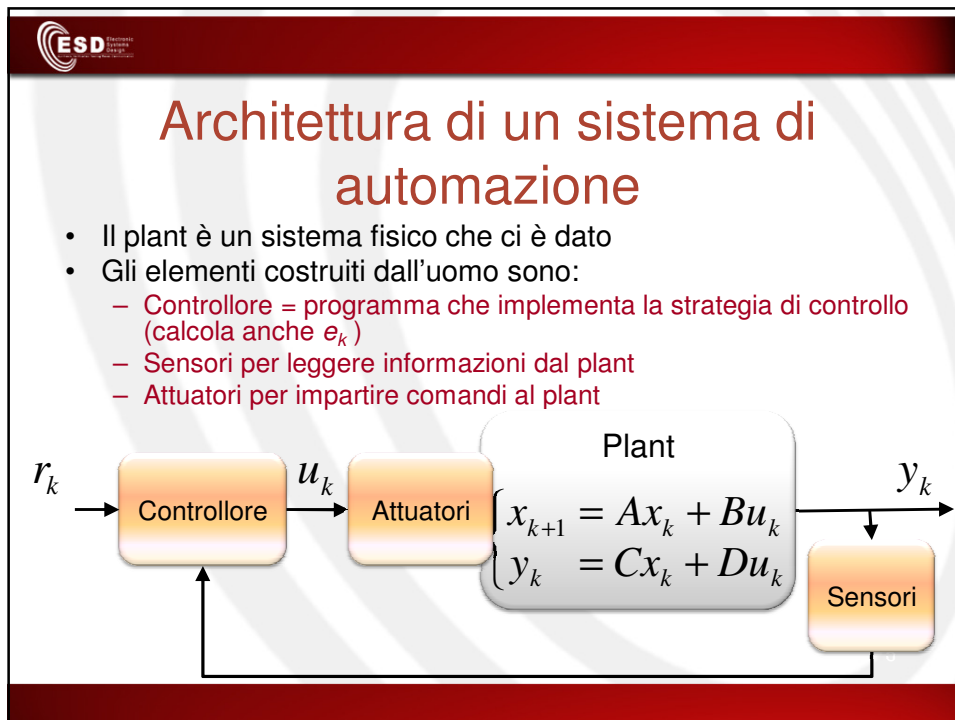


## Sistemi di automazione

- Dal punto di vista della disciplina dei controlli automatici un sistema di automazione è costituito da
  - Sistema da controllare (Plant)
  - Controllore

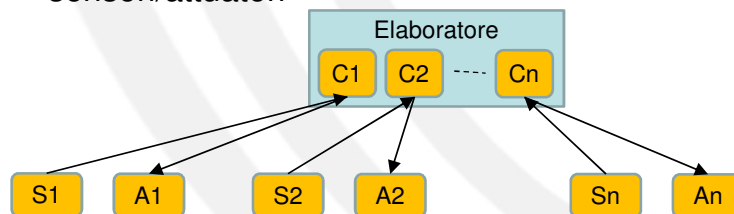


4



## Prospettiva storica: ieri

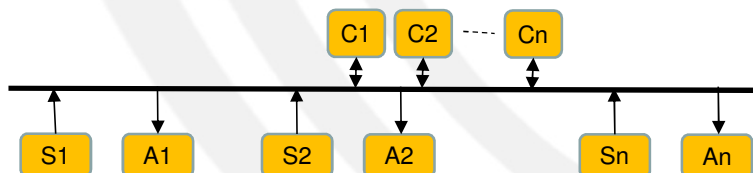
- Alto costo dei processori
- I controllori di un sistema automatico erano tutti implementati in un unico elaboratore
- Sensori e attuatori molto semplici
- Linee seriali punto-punto tra elaboratore e sensori/attuatori



7

## Prospettiva storica: oggi

- Microprocessori economici
- Incremento del numero di funzioni di controllo
- Architettura distribuita
  - Ciascun controllore su un sistema embedded dedicato
  - Sensori e attuatori possono svolgere alcune elaborazioni accessorie
- Unico canale condiviso per risparmiare cablaggio (**rete di campo**)



8

**ESD** Embedded Systems Design

## Prospettiva storica: oggi

- Microprocessori economici
- Incremento del numero di funzioni di controllo
- Architettura distribuita
  - Ciascun controllore su un sistema embedded dedicato
  - Sensori e attuatori possono svolgere alcune elaborazioni accessorie
- Unico canale condiviso per risparmiare cablaggio (**rete di campo**)

Una nuvola di networked embedded system su reti di campo !

The diagram illustrates a network of embedded systems. At the bottom, there are several yellow boxes labeled S1, A1, S2, ..., Sn. Above these boxes is a large, light blue, starburst-shaped cloud. The text 'Una nuvola di networked embedded system su reti di campo !' is written inside this cloud. Arrows point from the cloud down to the boxes, indicating communication or data flow between the central networked system and the individual embedded components.

9

**ESD** Embedded Systems Design

## Reti office e reti di campo

- Office (Internet)
  - Grandi quantità di informazioni in minuti
  - Accesso al canale fisico di tipo non deterministico
  - Poca probabilità di errore fisico (tranne se wireless) → affidabilità affidata ai livelli alti (TCP)
- Campo
  - Pochi bit (segnali) in microsecondi
  - Bassa latenza (possibilmente deterministica) di accesso al canale
  - Canale rumoroso e applicazioni critiche → affidabilità gestita già dal livello fisico

10



## Requisiti degli standard per reti di campo

- Protocolli semplici per non gravare su processore e memoria dei sistemi embedded
- Basso spreco di bit sul canale
  - Pochi tipi di pacchetti e interazioni semplificate
  - Solo liv. OSI-1 e OSI-2 (talvolta OSI-7)
- Affidabilità
  - Valori di comandi o misure alterate possono creare situazioni di pericolo

11



## Requisiti degli standard per reti di campo (2)

- Politiche di accesso al canale
  - Bassa latenza
  - Basso o nullo non-determinismo
    - In certi controlli non serve un ritardo d'anello estremamente basso ma costante
- Diverse priorità di trasmissione
  - Diversi sistemi da controllare con diversi livelli di criticità e di requisiti temporali


12



Parte del materiale è stato prodotto da  
Daniele Gallinella – Università degli Studi Roma3

## CONTROLLER AREA NETWORK (CAN)

13



## Controller Area Network (CAN)

- Bus seriale di comunicazione per applicazioni real-time
- Sviluppato da Bosch nel 1986 per Mercedes
- Facilità di configurazione e modifica
- Velocità di interfaccia fisica fino a 1 Mb/s
- Affidabilità
  - Funzionamento in ambienti ostili
  - Rilevamento automatico degli errori di trasmissione

14

## Architettura dei protocolli

- Livello fisico
  - Cablaggi
  - Livelli di tensione elettrica
- Livello datalink
  - Politica di accesso al canale
  - Indirizzamento
  - Tipi di formato di pacchetti
  - Rilevazione errori
- Livelli superiori
  - Solo il livello applicazione chiamato CANopen

15

## LIVELLO FISICO

16





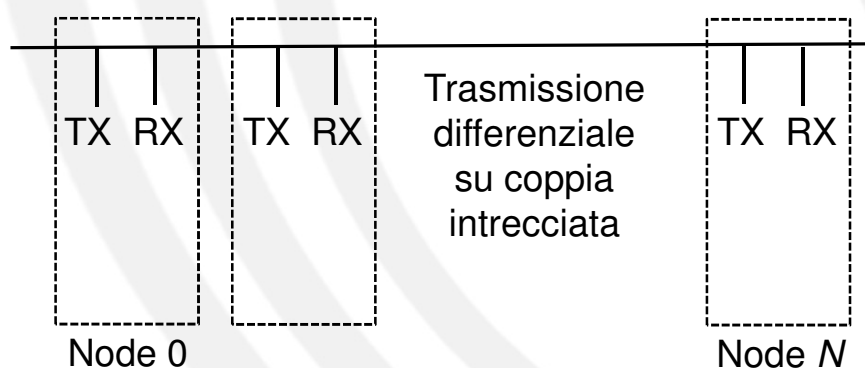
## Mezzo trasmissivo

- Doppino intrecciato (schermatura opzionale)
- Tutte le stazioni si agganciano allo stesso cavo
- Impedenza di terminazione 120 ohm
- Lunghezza massima del cavo dipende dalla velocità di trasmissione scelta
  - Occorre che tutti possano sentire un bit scritto da un nodo prima che questo termini la scrittura

17



## Topologia fisica



18

**ESD** Elementi di base per la progettazione

## Trasmissione sbilanciata vs. bilanciata o differenziale

The diagram illustrates three transmission scenarios:

- Trasmissione sbilanciata:** A single wire carries a signal (1, 0, 1) with a ground reference (massa). A red arrow indicates the signal path.
- Trasmissione differenziale:** Two wires carry opposite signals (1, 0, 1) with a ground reference (massa). The signal is labeled "Differential Signal (Two Wires)".
- Esempio di annullamento dell'effetto dell'interferenza:** Two wires carry signals (1, 0, 1) with a ground reference (massa). A red arrow labeled "Noise" points to a disturbance on the ground line, which is shown to be canceled out by the differential signals. The signal is labeled "Noise on Line".

19

**ESD** Elementi di base per la progettazione

## Relazione lunghezza cavo e velocità

Lunghezza del bus (metri)	Max bit rate (bit/sec)
40	1 Mbit/s
100	500 Kbit/s
200	250 Kbit/sec
500	125 Kbit/s
6K	10 Kbit/s

20



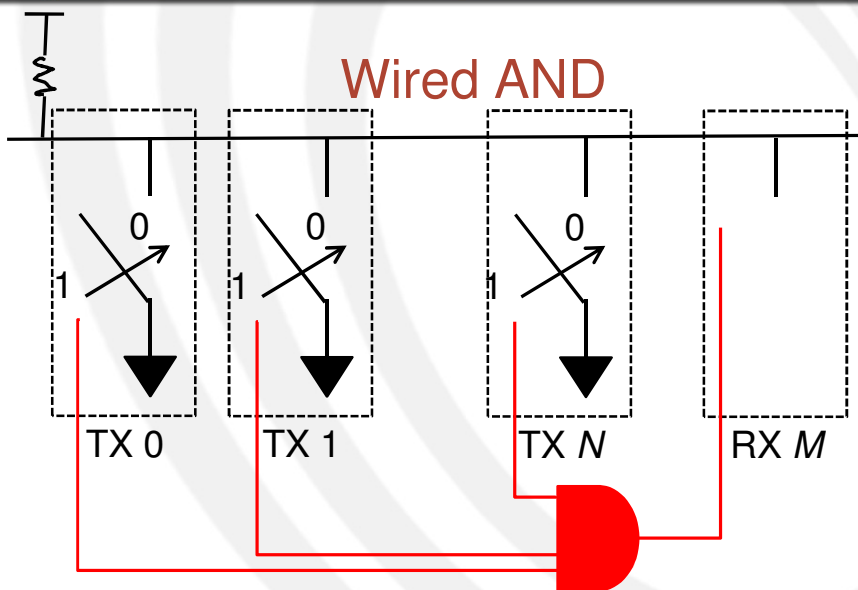
## Scrittura sul canale

- Tutti i nodi possono scrivere sul canale
- Sovrapposizione di bit (collisione)
- Meccanismo del *wired AND*
- lo stato dominante (0 logico) sovrascrive lo stato recessivo (1 logico).

21



## Wired AND



22



## LIVELLO DATA LINK

23



### Politica di accesso del canale

- CSMA/CD modificato
- Chi deve trasmettere prima ascolta il canale
  - Se occupato ne aspetta la liberazione
  - Se libero (idle) allora inizia a trasmettere
- Durante la trasmissione la stazione continua ad ascoltare il canale
  - Quando legge un bit diverso da quello scritto smette di trasmettere

24



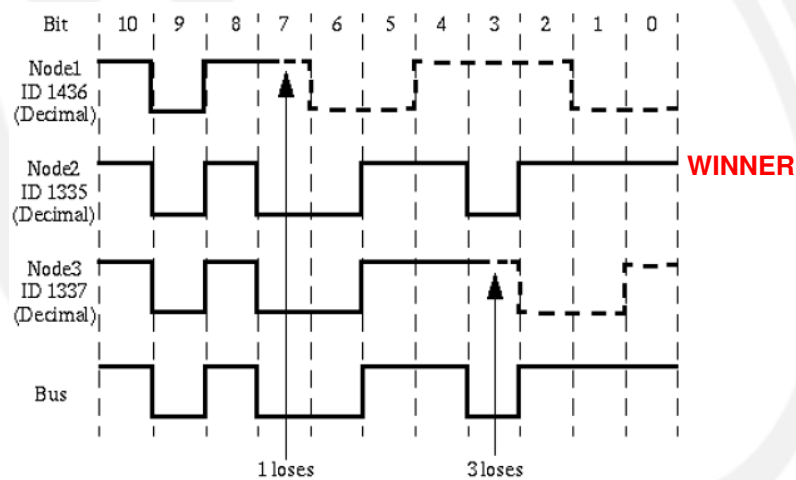
## Politica di accesso del canale (2)

- Non si crea corruzione di bit perché
  - Il primo campo scritto sul canale è l'identificatore del messaggio (11 o 29 bit)
  - Si comincia a scrivere dal bit più significativo
  - Il meccanismo del wired AND preserva l'identificatore con valore più basso
- Vantaggi
  - Assenza di tempi morti dovuti ad attese casuali (che aumentano latenza e non-determinismo)
  - si crea una trasmissione con priorità

25



## Esempio di arbitraggio del canale



26



## Indirizzamento

- Assenza di indirizzi mittente/destinatario
- Data-driven addressing
  - Ogni pacchetto di dati inizia con un identificatore del tipo di dati (es. giri/min, temperatura)
- Ogni potenziale ricevitore analizza l'identificatore e decide se continuare a leggere oppure no
- Approccio multicast

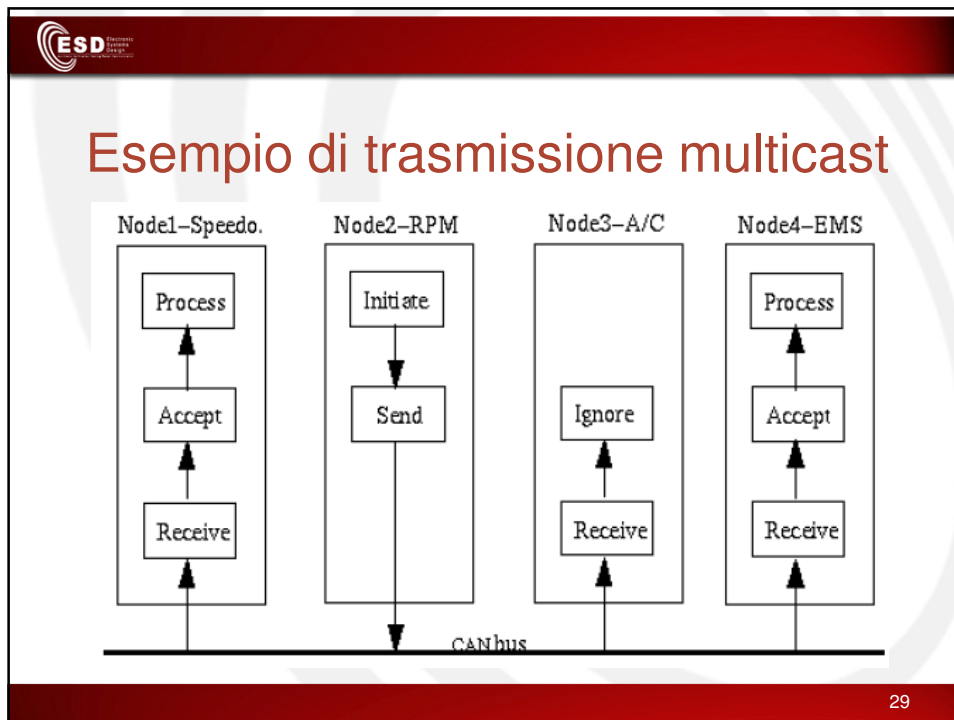
27



## Indirizzamento (2)

- Vantaggi
  - nuove stazioni possono essere aggiunte senza rischio di indirizzi duplicati
    - Se sono solo ricevitori non devo definire nuovi identificatori e quindi non serve modificare il SW degli altri nodi
  - Nessun meccanismo run time di assegnazione/gestione di indirizzi
  - Nessun frame duplicato in caso di trasmissione a più destinatari
- Svantaggi
  - Non ci deve essere più di 1 produttore per identificatore
  - Necessità di standardizzare gli identificatori (livello applicazione)

28





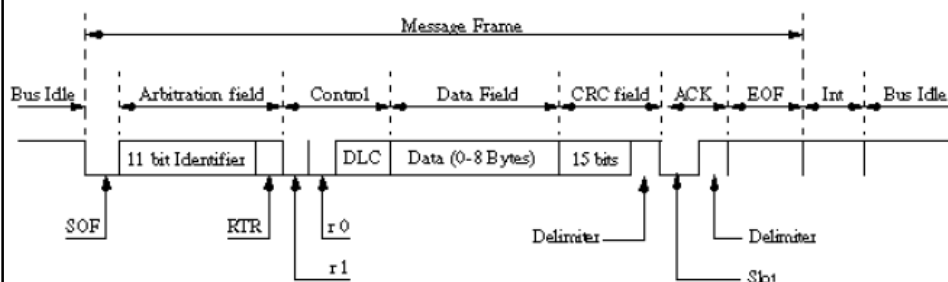
## Data/remote frame

- Data frame e remote frame hanno la stessa struttura eccetto per il payload assente nel remote frame.
- Il data frame serve per trasmettere informazioni relative ad un certo identificatore (es. giri/min)
- Il remote frame è la richiesta da parte di un nodo del data frame corrispondente (avente lo stesso identificatore)
  - Information solicitation vs. periodic advertising

31



## Formato del data/remote frame



Standard CAN (Versione 2.0 A)

32





## Formato del data/remote frame

- Start Of Frame (SOF): bit dominante (0 logico) che indica l'inizio di un frame. Il rilevamento di un bit dominante durante il Bus Idle è sempre interpretato come un SOF
- Arbitration Field, contenente 11 bit di identificatore
- Remote Transmission Request (RTR) bit: 0=Data Frame, 1=Remote Frame
- Control Field: 6 bit di cui 2 bit riservati per usi futuri e 4 bit di Data Length Code (DLC) che indica il numero dei byte nel Data Field seguente
- Data Field: può variare da 0 a 8 byte
- CRC Field: 15 bit di cyclic redundancy check code + 1 bit recessivo come delimitatore
- Ack: 2 bit di cui il primo è lo Slot Ack che è posto a recessivo da TX ma è sovrascritto con un dominante da ogni stazione che riceve correttamente il messaggio mentre il secondo bit è recessivo e svolge il compito di delimitatore
- End Of Frame (EOF): 7 bit di valore recessivo

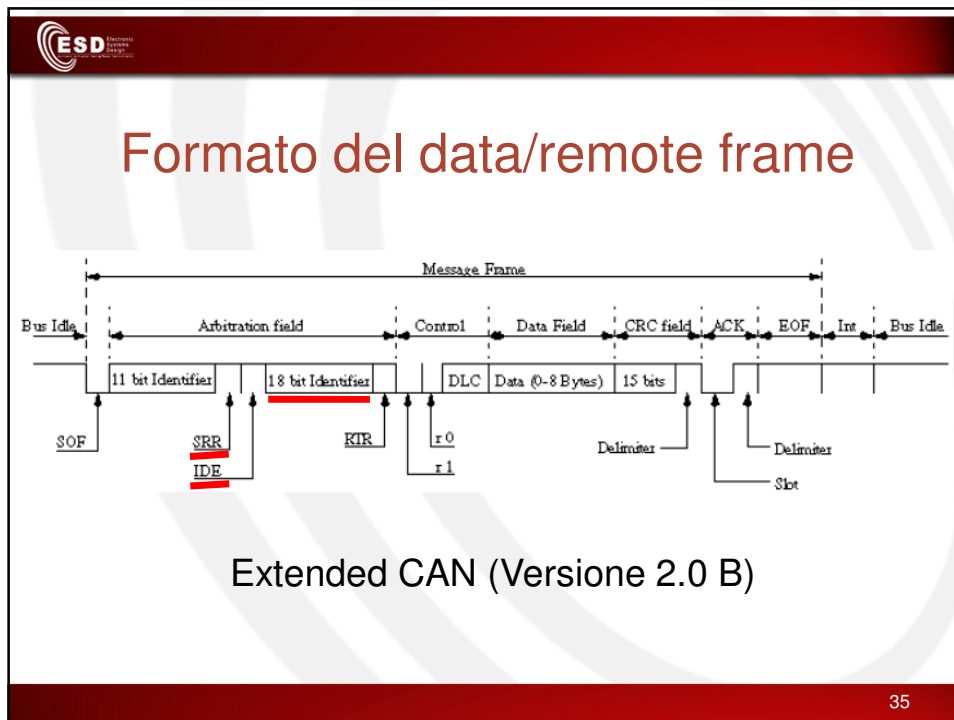
33



## Contesa tra Data e Remote Frame

- Remote Transmission Request (RTR) bit: 0=Data Frame, 1=Remote Frame
- Il simbolo 1 è recessivo
- Se un Data Frame e un Remote Frame con lo stesso identificatore (=stesso tipo di dato) sono trasmessi contemporaneamente, vince il Data Frame

34





## Acknowledge dei dati

- I bit di un Data/Remote Frame vengono letti dai RX man mano che vengono trasmessi
  - Controlli di conformità
- Se la sequenza di bit passa i controlli allora viene forzato a 0 (dominante) il bit Slot Ack
- Il TX vede tale bit a zero e interpreta questo come corretta ricezione (da almeno uno dei nodi RX)

37



## Processo di segnalazione di errori

- Un nodo CAN rileva un errore (in trasmissione o in ricezione)
- Un Error Frame viene immediatamente trasmesso
- Il messaggio incriminato viene ignorato da tutti i nodi
- Viene aggiornato lo stato del nodo CAN
- Il messaggio viene ritrasmesso, eventualmente competendo con altri

38



## Rilevazione di errore a livello di bit

- **Bit Stuffing Error**
  - normalmente un nodo in trasmissione inserisce dopo 5 bit consecutivi della stesa polarità un bit di polarità opposta; ciò è chiamato bit stuffing. Un nodo che riceve più di 5 bit consecutivi di segno uguale rileverà un errore di questo tipo.
- **Bit Error**
  - un nodo in trasmissione ascolta sempre il bus per verificare la corrispondenza con ciò che sta trasmettendo: se esso ascolta un bit diverso dal suo (e non ci troviamo nell'Arbitration Field né nell'Ack Slot) verrà segnalato un errore

39



## Rilevazione di errore a livello di frame

- **Checksum Error**
  - ogni nodo ricevente ricalcola il CRC in base a ciò che ha ricevuto
- **Frame Error**
  - vengono violati alcuni campi fissi del pacchetto (bit che devono essere spediti sempre dello stesso tipo)
- **Acknowledgement Error**
  - il trasmettitore non rileva alcun riscontro al frame appena inviato.

40



## Error frame

- Un Error Frame Error è costituito da
  - Error Flag lungo almeno 6 bit dello stesso segno e viola volontariamente la regola dello bit stuffing in modo che tutte le altre stazioni rilevino un errore e spediscono anch'esse un Error Flag. Per questo motivo il campo Error Flag nel pacchetto è di lunghezza variabile (max 12 bit) dato dalla sovrapposizione di tutti gli Error Flag spediti.
- Error Delimiter costituito da 8 bit recessive.

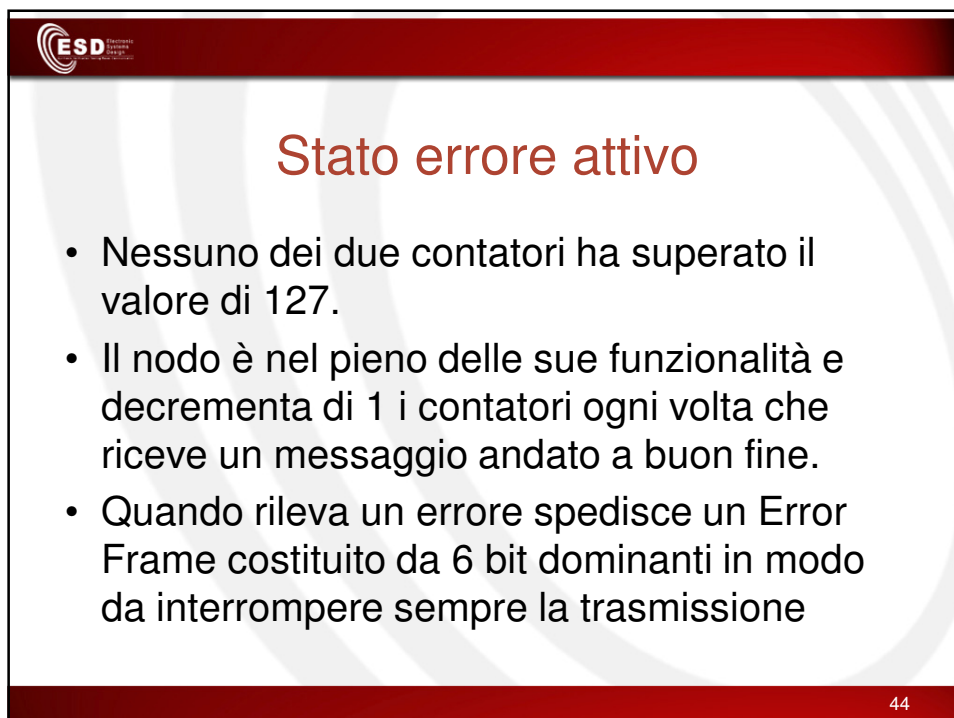
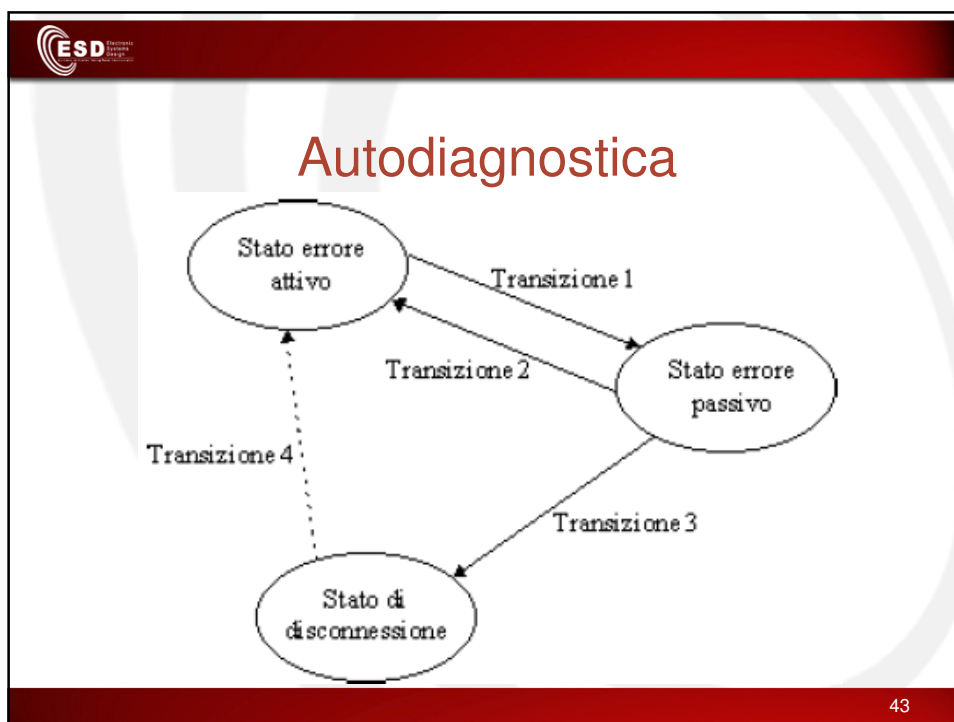
41



## Autodiagnostica

- CAN è in grado di distinguere tra condizioni di guasto transitorie (sbalzi di tensione) e guasti permanenti (cattive connessioni, cavi rotti)
- Ogni nodo mantiene due contatori di errori di trasmissione e uno di ricezione
  - Inizializzati a 0
  - Incrementati
    - +1 per un errore in ricezione,
    - +8 per un errore in trasmissione
- Ogni stazione può trovarsi in tre stati

42





## Stato errore passivo

- Almeno uno dei due contatori ha superato 127.
- Il nodo è ancora in grado di eseguire tutte le sue funzioni, ma è probabile che esso presenti dei disturbi o condizioni di guasto.
- Quando esso rileva un errore spedisce un Error Frame di 6 bit recessive che vengono interpretati come errore solo se nessuna stazione sta spedendo un suo proprio messaggio (i bit recessive vengono sovrascritti).

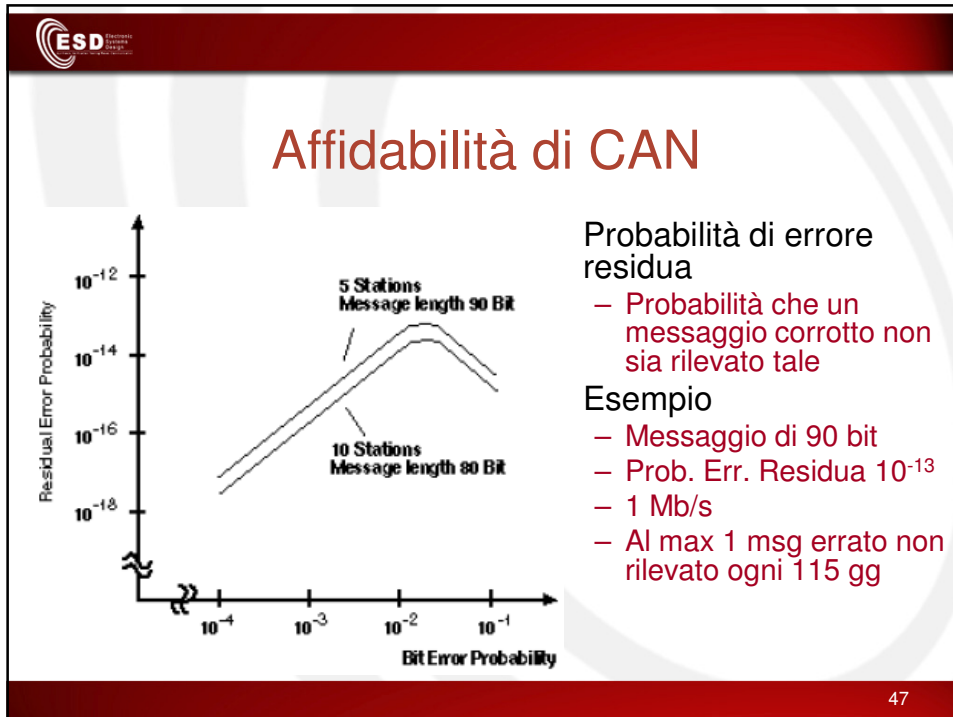
45



## Stato di disconnessione

- Almeno uno dei contatori supera 255
- Il nodo si stacca dal bus e non partecipa alla comunicazione lasciando gli altri nodi nella possibilità di continuare a scambiarsi informazioni.
- Sintomo di un problema permanente che necessita di un intervento esterno per ripristinare il perfetto funzionamento.
  - Alcune implementazioni consentono al nodo di tornare in Stato Errore Attivo dopo che esso abbia ricevuto 128 occorrenze di 11 bit recessive consecutivi (128 messaggi andati a buon fine)
  - altre necessitano di un reset hardware.

46



**ESD** Elementi di Sicurezza

## Intermission field

- Separa tra loro Data/Remote Frame dai frame precedenti
- Tre bit recessivi
- Dopo l'Intermission Field il bus diventa Idle e una nuova trasmissione può avvenire
- Error Frame e Overload Frame non devono essere distanziati dal frame precedente

48





## Overload Frame

- Simile ad un Error Frame
  - Consiste di un Overload Flag e di un Overload Delimiter
- Può essere generato da due condizioni:
  - Quando un ricevitore ha bisogno di più tempo per processare i dati correnti prima che altri vengano ricevuti
  - Il rilevamento di un bit dominante durante l'Intermission Field
- Un Overload Frame non richiede la ritrasmissione del messaggio che l'ha generato

49



## Profili di realizzazione dei nodi

- Basic CAN
- Full CAN
- Serial Link I/O device

50



## Basic CAN

- Implementazione più economica
- Solo interfaccia di rete (va aggiunto microcontrollore)
- Buffer di ricezione e di trasmissione gestiti con politica FIFO
  - un messaggio può essere ricevuto su un buffer mentre il microcontrollore sta leggendo su un altro buffer;
  - se arriva un messaggio quando tutti i buffer sono pieni, esso viene scartato
    - possono andare perse delle informazioni nell'eventualità che il microcontrollore non sia abbastanza veloce.
  - Un messaggio è inviato scrivendolo in un buffer di trasmissione.

51



## Basic CAN

- I messaggi a cui il nodo è interessato sono filtrati usando due registri che operano sull'identificatore del messaggio
  - Ogni bit della maschera può essere settato ad 1, a 0 o Don't Care; la scelta va fatta molto accuratamente perché ogni messaggio che supera tale controllo viene mandato al microcontrollore e il filtraggio finale verrà effettuato via software, generando carico di lavoro non necessario
- Non supporta la risposta automatica ai Remote Frame che deve essere gestita in software

52



## Full CAN

- Più costoso
- Include anche il microcontrollore
- Insieme di buffer chiamati *mailbox*
  - a ciascuno viene assegnato l'identificatore a 11 bit
    - ad ogni tipo di messaggio compete il proprio buffer specifico
- Quando viene ricevuto un messaggio vengono controllati tutti i buffer di ricezione
  - il filtraggio avviene interamente in hardware

53



## Full CAN

- In trasmissione, il messaggio viene memorizzato nel buffer che gli compete
  - viene attuata anche una politica di selezione del messaggio da trasmettere, favorendo il più prioritario e non una semplice FIFO come nel Basic CAN
- Quando viene ricevuto un Remote Frame, il nodo verifica se esiste un buffer di trasmissione con lo stesso identificatore: se sì, il Data Frame corrispondente viene subito inviato senza chiamare in causa il microcontrollore
  - rischio di invio di dati ormai vecchi rimasti nel buffer

54



## Serial Link I/O device (SLIO)

- Sono nodi CAN che implementano
  - Interfaccia di rete verso il bus CAN
  - Porte di I/O analogiche e digitali verso sensori/attuatori
- Essi sono slave amministrati da un altro nodo attraverso la rete CAN
- Si possono interpretare come porte I/O aggiunte ad un nodo CAN intelligente attraverso il bus CAN

55



Parte del materiale è stato prodotto da:  
Marco Bonato, David Toso – Università di Verona  
H. Boterenbrood – NIKHEF Amsterdam

## CANOPEN

56



## Motivazione

- È necessario definire un protocollo sopra CAN per standardizzare l'uso di
  - identificatori a 11 bit
  - campo Dati da max 8 byte
- Risultato
  - Livello Applicazione = insieme di servizi e protocolli
  - Communication profile = configurazione dei nodi e modalità di scambio dei dati
  - Device profiles = profili di comportamento per specifici dispositivi (acquisizione di dati, controllori di moto, encoder, ecc...)

57



## CAL + CANopen

- CAN Application Layer (CAL)
  - Creato da Philips Medical Systems
  - Adottato dal consorzio CAN-in-Automation (CiA)
  - Definisce servizi e protocolli
- CANopen
  - Utilizza un sotto-insieme dei servizi CAL
  - Definisce il contenuto dei dati trasmessi

58



## Informazioni generali

- Vengono introdotti indirizzi di nodo (Node-ID)
  - Il nodo 0 ha funzioni di master
  - I nodi “utenti” vanno da 1 a 127
- Object Dictionary (OD)

59



## Object dictionary

- L'Object Dictionary rappresenta il cuore del protocollo
- Si tratta di una sorta di database in cui sono definiti tutti gli oggetti, i tempi, i dati, i modi che un dispositivo userà per comunicare
  - Ogni oggetto è definito da un indice di 16 bit e un eventuale sotto-indice di 8 bit
- Non necessariamente memorizzato completamente in un nodo
  - Molte sue sezioni rimangono come specifica cartacea dello standard e dei profili manufacturer-specific
- L'OD è diviso in sezioni (profili), ciascuno dedicato ad un preciso ambito

60

## Object dictionary

CANopen Object Dictionary	
Index	Object
0000	<i>not used</i>
0001 - 001F	Static Data Types (standard data types, e.g. Boolean, Integer16)
0020 - 003F	Complex Data Types (predefined structures composed of standard data types, e.g. PDOCommPar, SDOParameter)
0040 - 005F	Manufacturer Specific Complex Data Types
0060 - 007F	Device Profile Specific Static Data Types
0080 - 009F	Device Profile Specific Complex Data Types
00A0 - 0FFF	<i>reserved</i>
1000 - 1FFF	Communication Profile Area (e.g. Device Type, Error Register, Number of PDOs supported)
2000 - 5FFF	Manufacturer Specific Profile Area
6000 - 9FFF	Standardised Device Profile Area (e.g. "DSP-401 Device Profile for I/O Modules" [3]: Read State 8 Input Lines, etc.)
A000 - FFFF	<i>reserved</i>

61

## Profili

- L'OD è definito sotto forma di documenti chiamati profili:
- Il **communication profile** descrive la forma generale dell'OD e gli oggetti nella Communication Profile Area (communication parameters). Gli oggetti che contiene sono gli stessi per tutti i dispositivi
- Il **device profile** descrive le funzionalità specifiche del dispositivo. I dispositivi sono categorizzati per classi, e dei profili predefiniti sono disponibili per alcune di esse
- Questi profili sono estendibili definendo nuovi oggetti nella Manufacturer Specific Profile Area

62



## Pre-Defined Connection Set

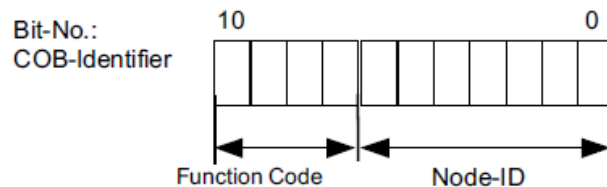
- Configurazione predefinita contenuta nello standard per facilitare l'installazione di reti CANopen semplici

63



## Generazione degli identificatori CAN (11 bit)

- COB-ID = identificatore a 11 bit del protocollo CAN



- Il Function Code è usato per
  - Designare tipi speciali di messaggi
  - Creare delle “well-known ports” per lo scambio di dati

64



object	function code (binary)	resulting COB-ID	Communication Parameters at Index
NMT	0000	0	-
SYNC	0001	128 (80h)	1005h, 1006h, 1007h
TIME STAMP	0010	256 (100h)	1012h, 1013h

object	function code (binary)	Resulting COB-IDs	Communication Parameters at Index
EMERGENCY	0001	129 (81h) – 255 (FFh)	1014h, 1015h
PDO1 (tx)	0011	385 (181h) – 511 (1FFh)	1800h
PDO1 (rx)	0100	513 (201h) – 639 (27Fh)	1400h
PDO2 (tx)	0101	641 (281h) – 767 (2FFh)	1801h
PDO2 (rx)	0110	769 (301h) – 895 (37Fh)	1401h
PDO3 (tx)	0111	897 (381h) – 1023 (3FFh)	1802h
PDO3 (rx)	1000	1025 (401h) – 1151 (47Fh)	1402h
PDO4 (tx)	1001	1153 (481h) – 1279 (4FFh)	1803h
PDO4 (rx)	1010	1281 (501h) – 1407 (57Fh)	1403h
SDO (tx)	1011	1409 (581h) – 1535 (5FFh)	1200h
SDO (rx)	1100	1537 (601h) – 1663 (67Fh)	1200h
NMT Error Control	1110	1793 (701h) – 1919 (77Fh)	1016h, 1017h

65

ESD	
<h2>Tipi di messaggi CANopen</h2>	
•	Service data object <ul style="list-style-type: none"> <li>– Query dell'OD di un nodo</li> <li>– Può occupare più frame CAN</li> </ul>
•	Process data object <ul style="list-style-type: none"> <li>– Trasferimento di dati in tempo reale</li> <li>– Un solo frame CAN</li> </ul>
•	Administrative messages (NMT) <ul style="list-style-type: none"> <li>– Network management e network monitoring</li> </ul>
•	Special function objects

66



## Service data object

- Lettura dell'Object Dictionary di un nodo (ad es. per ottenere informazioni di configurazione)
- Politica client-server
  - Il client chiede e il server manda risposta
- La risposta
  - Può occupare più data frame
  - Conferma di ogni frame
- L'identificatore è utilizzato per creare delle "well-known ports" tra nodi

67



## Process data object

- Dati real-time (letture di dispositivi)
- Inviati secondo la politica produttore-consumatore
  - 1 nodo manda informazioni a molti senza frame di conferma
- L'identificatore è utilizzato per creare delle "well-known ports" tra nodi

68



## Messaggi di tipo Administrative (NMT)

- Modalità master-slave
  - Il master sollecita azioni verso gli slave
- Tipi
  - Module control
  - Node guarding
  - Hearthbeat
  - Boot-up

69



## NMT Module control

- Data Frame da master a slave

COB-ID	Byte 0	Byte 1
0x000	CS	Node-ID

Command Specifier	NMT Service
1	Start Remote Node
2	Stop Remote Node
128	Enter Pre-operational State
129	Reset Node
130	Reset Communication

70



## NMT Node guarding

- Remote frame da master a slave
- Data frame di risposta

COB-ID
0x700 + Node_ID

COB-ID	Byte 0
0x700 + Node_ID	bit 7: <i>toggle</i> , bit 6-0: <i>state</i>

Value	State
0	Initialising
1	Disconnected *
2	Connecting *
3	Preparing *
4	Stopped
5	Operational
127	Pre-operational



71



## NMT Hearthbeat

- Messaggio periodico dai nodi al master

COB-ID	Byte 0
0x700 + Node_ID	<i>state</i>

<i>state</i>	Meaning
0	Boot-up
4	Stopped
5	Operational
127	Pre-operational

72



## NMT Boot-up

- Data Frame da slave a master

COB-ID	Byte 0
0x700 + Node ID	0

- Serve per comunicare che il node è entrato nello stato *pre-operational*

73



## Messaggi Special Function Objects

- SYNC
  - Messaggi periodici di sincronizzazione
- TIMESTAMP
  - Messaggi periodici per fornire la nozione di tempo
- EMERGENCY
  - Messaggi generati da un nodo quando si verifica un errore interno

74