

MASTER GAME DAY 2019



Il Master Game Day 2019: una giornata dedicata alle attività del **Master in Computer Game Development**.

Ci saranno ex studenti con le loro **storie di successo** nel mondo dello sviluppo di videogiochi in Italia e all'estero.

Ci saranno docenti del master con uno **sguardo verso il futuro** dei videogiochi.

Ci saranno gli studenti del master con i loro nuovi **giochi da provare**.

Sabato 13 Luglio 2019

Sala Verde

Dipartimento di Informatica

Università degli Studi di Verona

Strada le Grazie 15, Verona



PROGRAMMA

Il master in CGD

9,40 -10,00

Umberto Castellani **Direttore del master**
Saluti e organizzazione della giornata

Cosa stanno facendo gli ex studenti ?

10,00-11,00

Andrea Benedetti **Digital Tales**

come si sviluppa un videogioco per PC e console, il caso di Bookbound Brigade

Riccardo Castelnuovo **Artic Net (Osaka)**

sviluppare giochi nel cuore dell'industria videoludica Giapponese



Cosa fanno gli studenti in corso?

11,00-11,45

I progetti sviluppati al Master CGD 18-19
Childhood Nightmares, corso mobile
Special graphic effects, corso di grafica
Was My Horde, Spring#ue4jam



11,45 – 12,45 Test dei giochi

Cosa dicono i docenti?

12,45 – 13,15

Fabio Pellacini **Docente del Master**

quali sono le tendenze emergenti nell'industria del videogioco tra ray tracing e machine learning?



L'evento è aperto a tutti

www.mastergamedev.it