Il computer racconta se stesso



Università di Verona – Dipartimento di Informatica Strada le Grazie 15, 37134 Verona

Nell'incontro si tratteranno numerosi temi relativi alla vita delle collezioni storiche di materiale informatico: dalle problematiche di gestione alle opportunità culturali, dalla fruibilità alle occasioni di collaborazione. Un'attenzione particolare sarà posta alla potenzialità della "vecchia" informatica come strumento didattico per avvicinare le nuove generazioni al mondo della matematica e della logica, dell'elaborazione dei dati e del calcolo automatico.

Nell'occasione sarà possibile visitare la collezione del Dipartimento di Informatica dell'Università di Verona.

18 giugno 2016

Mattino

09:30	Registrazione
10:00	Benvenuto V. Manca, Dipartimento di Informatica dell'Università di Verona
10.15	I musei italiani dell'informatica: un'indagine S. Hénin e l. Cerri, Gruppo di Lavoro Storia Informatica, AICA
10:30	Raccogliere le testimonianze (personali) del passato G. Allaira, Associazione Casa Museo Famiglia Allaira, Castellamonte (TO)
10:45	Mateureka: primo museo di Informatica in Europa R. Baldoni, Mateureka (Pennabilli)
11:00	Quando il software era l'esperienza I calcolatori prima del circuito integrato M. Belardi e S. Rizzuto, Museo "Laura Tellini" (Prato)
11:15	Come si viveva l'informatica in Italia, raccontata dai protagonisti E. Bellussi, MUPIN (Torino)
11:30	A proposito di collezionismo: un esperimento di collaborazione tra pubblico e privato C. Bonfanti, PSIC (Trieste)
11:45	Dai cataloghi alla conoscenza, un contributo da informatici alla storia dell'informatica G. Cignoni, Progetto HMR (Pisa)
12:00	Software, l'anima spesso invisibile del retrocomputing (intervento video) F. Pescatore, Storia Informatica (Paternopoli)
12:15	Discussione
12:30	Lunch break
	Pomeriggio
13:30	Retrocomputer Club Italia - consuntivo e progetti del primo tentativo di aggregazione nazionale P. Cognetti, 1977-1987 (Roma)
13:45	Da zero ai laboratori didattici per tutti (abili e diversamente abili) M. Cristanini, Museo dell'Informatica, Università di Verona
14:00	Le collezioni documentarie F. Gadducci, Museo degli Strumenti per il Calcolo (Pisa)
14:15	I maker prima dei maker: dall'autocostruzioni alle comunità di pratica nell'epoca d'oro dell'informatica M. Galluzzo, IUAV (Venezia)
14:30	Uso didattico delle (vecchie) macchine da calcolo nella scuola primaria U. Quadri, Museo didattico del computer (Bassano Bresciano)
14:45	Salvare : cosa, perché, come, quando A. Rubinelli, Fondazione Museo del Computer (Camburzano)
15:00	Il mercato del videogioco: il caso italiano C. Santagostino, Retrocampus (Rovato)
15:15	Conclusioni e discussione
16:00	Chiusura lavori



