

# Sicurezza dei sistemi e delle reti

## Introduzione



Damiano Carra

Università degli Studi di Verona  
Dipartimento di Informatica

## Riferimenti

---

Cap. 8 di “Reti di calcolatori e Internet. Un approccio top-down”, J. Kurose, K. Ross

Dispense su Internet

<http://infomsearchdata.wikispaces.com/file/view/myiOS.pdf/300514424/myiOS.pdf>

[http://www.provincia.foggia.it/upload\\_delibere/9/2007000002.pdf](http://www.provincia.foggia.it/upload_delibere/9/2007000002.pdf)

- capitoli 1-4 e 20



# Domande fondamentali

---

1. Quali risorse (o asset) vogliamo proteggere?
2. In che modo tali risorse sono minacciate?
3. Cosa bisogna fare per contrastare tali minacce?

3



## 1- Quali risorse (o asset) vogliamo proteggere?

---

- Hardware
  - Sistemi, componenti, dischi
    - Sicurezza "fisica"
- Software
  - Sistema Operativo e Applicativi
- Dati
  - File, database
- Rete
  - Collegamenti e apparati

4

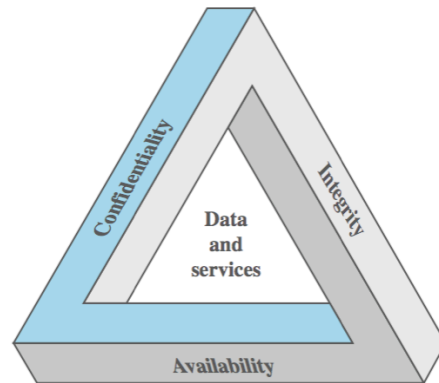


## Cosa vuol dire “*proteggere*”?

---

### Garantire le proprietà di

- Confidenzialità
- Integrità
- Disponibilità



### In aggiunta

- Autenticità
- Tracciabilità (Accountability)

5



## Confidenzialità

---

### Nessun utente deve poter ottenere o dedurre dal sistema informazioni che non è autorizzato a conoscere

### Riservatezza dei dati

- Le informazioni confidenziali non devono essere rivelate o rilevabili da utenti non autorizzati

### Privacy

- L'utente controlla o influenza quali informazioni possono essere collezionate e memorizzate

6



## Integrità

---

- Impedire l'alterazione diretta o indiretta delle informazioni, sia da parte di utenti e processi non autorizzati, che a seguito di eventi accidentali
  - Se i dati vengono alterati è necessario fornire strumenti per poterlo verificare facilmente
  
- Integrità dei dati
  - Le informazioni e i programmi possono essere modificati solo se autorizzati
  
- Integrità del sistema
  - Il sistema funziona e non è compromesso

7



## Disponibilità

---

- Rendere disponibili a ciascun utente abilitato le informazioni alle quali ha diritto di accedere, nei tempi e nei modi previsti
  - in determinate condizioni, in un preciso istante, in un intervallo di tempo
  
- Nei sistemi informatici, i requisiti di disponibilità includono prestazioni e robustezza

8



## Autenticità

---

- Ciascun utente deve poter verificare l'autenticità delle informazioni
  - messaggi, mittenti, destinatari
  
- Si richiede di poter verificare se una informazione è stata manipolata
  - vale anche per informazioni non riservate

9



## Tracciabilità

---

- Le azioni di un'entità devono essere tracciate in modo univoco in modo tale da supportare la non-ripudiabilità e l'isolamento delle responsabilità
  - Ad es., nessun utente deve poter ripudiare o negare in tempi successivi messaggi da lui spediti o firmati

10



## 2- In che modo le risorse sono minacciate?

### ❑ Le minacce compromettono le proprietà di

- Confidenzialità
- Integrità
- Disponibilità

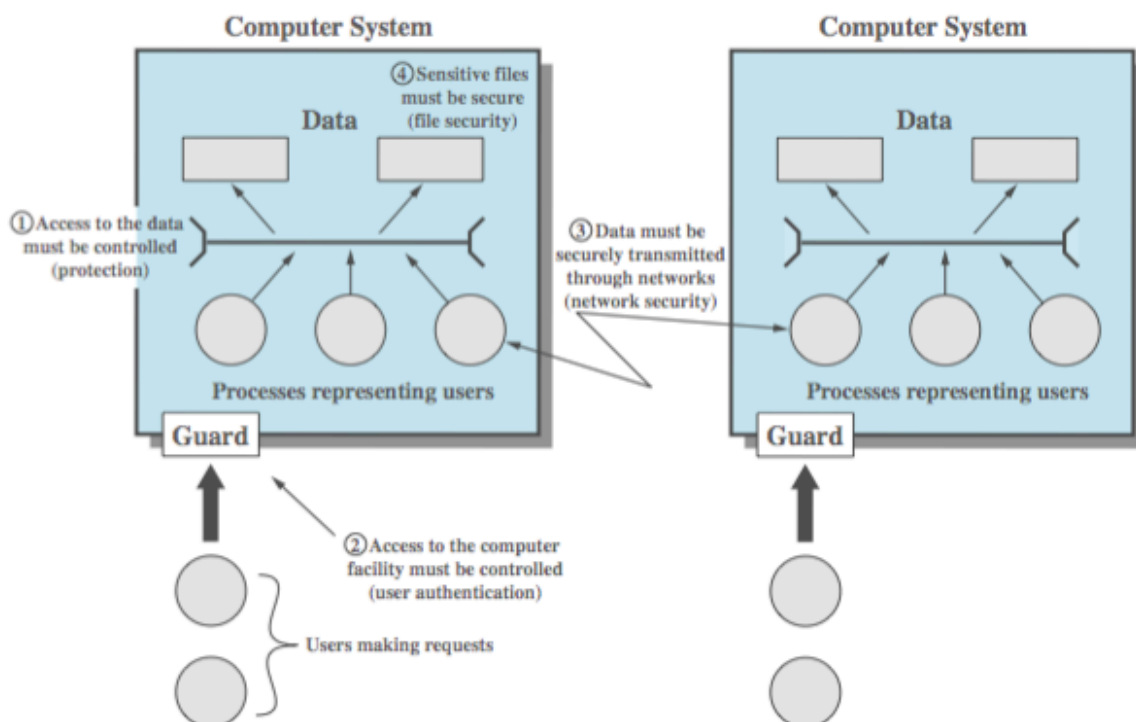
### ❑ Esempi

	Confidenzialità	Integrità	Disponibilità
HW			Calcolatore rubato
SW	Copia non autorizzata	Eseguibile modificato	Eseguibili cancellati
Dati	Lettura non autorizzata	File modificati	File cancellati
Rete	Lettura messaggi inviati	Messaggi modificati / ritardati / duplicati	Messaggi distrutti Rete fuori uso

11



## Minacce e attacchi



12



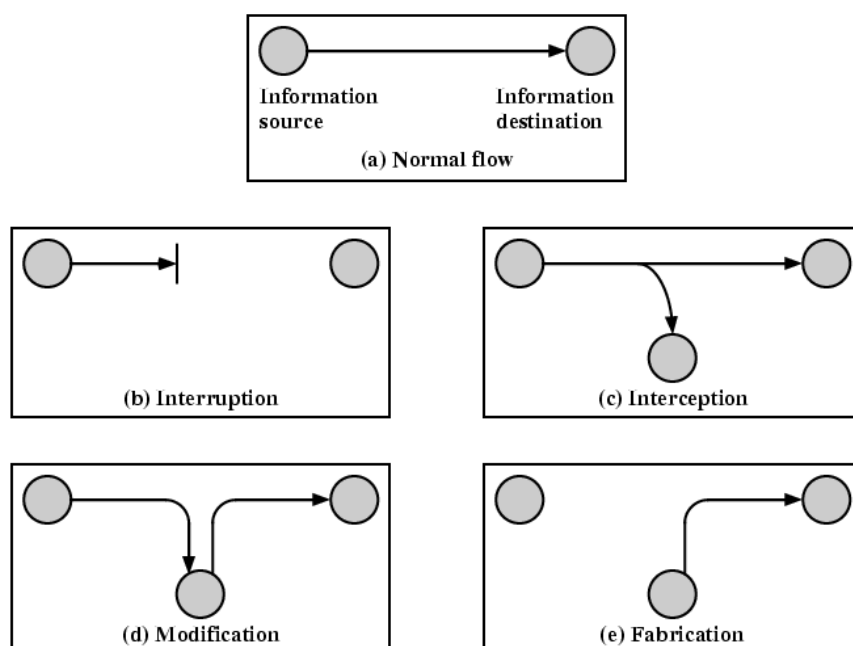
# Minacce e attacchi

- ❑ Una minaccia è una *possibile* violazione della sicurezza
- ❑ La violazione *effettiva* è chiamata **attacco**
- ❑ Gli attacchi possono essere
  - Attivi
    - Tentativi di alterare le risorse o modificare il funzionamento dei sistemi
  - Passivi
    - Tentativi di carpire informazioni e utilizzarle senza intaccare le risorse
  - Interni
    - Iniziati da un'entità interna al sistema
  - Esterni
    - Iniziati da un'entità esterna, tipicamente attraverso la rete

13



# Attacchi: esempi



14



## Classi di minacce / attacchi

---

### Disclosure

- Accesso non autorizzato alle informazioni

### Deception

- Accettazione di dati falsi

### Disruption

- Interruzione o prevenzione di operazioni corrette

### Usurpation

- Controllo non autorizzato di alcune parti del sistema

15



## 3- Cosa bisogna fare per contrastare le minacce?

---

### Questa è la domanda più difficile

- La complessità della sicurezza sta proprio qui
- Non esiste una risposta unica
- Le risposte cambiano nel tempo

### Sistemi complessi

- Le risorse da proteggere sono sistemi composti da sotto-sistemi
- Sicurezza di un sistema **vs** sicurezza dei suoi componenti
- Teoria **vs** pratica
  - Condizioni ideali e prevedibili / reali e imprevedibili

16





## Sfide poste dalla sicurezza

---

### Attacchi potenziali

- Nella progettazione dei sistemi serve considerare i possibili attacchi

### Soluzioni contro-intuitive

- Nello sviluppo dei meccanismi di sicurezza, dovuto alla complessità del sistema e alle possibili minacce

### Dove usare i meccanismi di sicurezza?

- Sia a livello fisico che logico (protocollare)

### La sicurezza dipende non solo algoritmi o protocolli, ma anche dagli utenti

- informazioni possedute (ad es., password)
- creazione, distribuzione e protezione di tali informazioni

17



## Sfide poste dalla sicurezza (cont'd)

---

### Continua battaglia tra amministratori e attaccanti

- Per l'attaccante è sufficiente sfruttare una singola vulnerabilità, mentre gli amministratori si devono prevederle ed eliminarle tutte

### La sicurezza non viene percepita come un beneficio

- Fino a quando non avviene un incidente di sicurezza

### La sicurezza richiede un controllo continuo delle risorse

### Meccanismi di sicurezza come elementi aggiuntivi

- Invece che parte integrante della progettazione

### La sicurezza è vista come un impedimento / rallentamento del normale funzionamento dei sistemi

18



## Principi fondamentali di progettazione della sicurezza

---

- Nonostante anni di ricerca, è difficile progettare sistemi che prevenano completamente le falle nella sicurezza
  
- Tuttavia, insiemi di pratiche e regole sono state codificate
  - Analogamente a quanto succede per ingegneria del software
  - Aspetti economici dei meccanismi, fail-safe default, progettazione aperta, tracciabilità delle operazioni, separazione dei privilegi, separazione delle funzionalità, isolamento dei sottosistemi, modularità

19



## Principi fondamentali di progettazione della sicurezza

---

- Aspetti economici dei meccanismi
  - La progettazione delle misure di sicurezza deve essere il piu' semplice possibile
    - Da implementare e verificare
- Fail-safe default
  - Comportamenti non specificati devono prevedere un default sicuro
    - Ad es. permessi di accesso
- Progettazione aperta
  - Preferibile rispetto a codice segreto
- Tracciabilità delle operazioni
  - Qualsiasi operazione può essere ricostruita e il sistema ripristinato

20



## Principi fondamentali di progettazione della sicurezza

---

### Separazione dei privilegi

- Differenziazione degli accessi
  - Alle risorse create da ciascun utente (file)
  - Alle risorse critiche

### Separazione delle funzionalità

- Distinzione dei ruoli nei diversi punti del sistema fisico e logico

### Isolamento dei sottosistemi

- Un sistema compromesso non dovrebbe compromettere gli altri

### Modularità

- Meccanismi di sicurezza indipendenti, sostituibili, riusabili

21



## Politiche di sicurezza

---

### Una politica di sicurezza è un'indicazione di cosa è e cosa non è permesso

### Le regole possono riguardare:

- I dati
  - Protezione
- Le operazioni possibili
  - Controllo
- Gli utenti singoli e i profili
  - Controllo

22



## Politiche e meccanismi

---

- ❑ Un meccanismo di sicurezza è un metodo (strumento/ procedura) per garantire una politica di sicurezza
- ❑ Data una politica, che distingue le azioni “sicure” da quelle “non sicure”, i meccanismi di sicurezza devono **prevenire**, **scoprire** o **recuperare** da un attacco
  
- ❑ Prevenzione: il meccanismo deve rendere impossibile l’attacco
  - Spesso sono pesanti ed interferiscono con il sistema al punto da renderlo scomodo da usare
  - Esempio: richiesta di password come modo di autenticazione

23



## Politiche e meccanismi

---

- ❑ Scoperta: il meccanismo è in grado di scoprire che un attacco è in corso
  - E’ utile quando non è possibile prevenire l’attacco, ma può servire anche a valutare le misure preventive
  - Si usa solitamente un monitoraggio delle risorse del sistema, cercando eventuali tracce di attacchi
  
- ❑ Recupero da un attacco: si può fare in due modi
  - Fermare l’attacco e recuperare/ricostruire la situazione pre-attacco, ad esempio attraverso copie di backup
  - Continuare a far funzionare il sistema correttamente durante l’attacco (fault-tolerant)

24



## Meccanismi e livelli

---

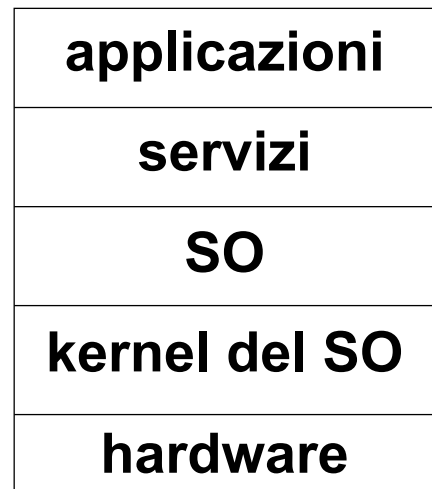
In quale livello del computer conviene inserire un determinato **meccanismo**?

Livelli bassi

- Meccanismi generali, semplici, grossolani, ma dimostrabili corretti

Livelli alti

- Meccanismi ad hoc per gli utenti, sofisticati, difficili da dimostrare corretti



25



## Meccanismi di sicurezza - Esempi

---

Meccanismi specifici - Legati ad uno specifico livello OSI

- Crittografia
  - Trasformazione dei dati in un formato non intellegibile
- Firma digitale e Integrità dei dati
  - Usata per provare la sorgente e l'integrità di dati o messaggi
- Autenticazione e Controllo degli accessi
  - Gestione dei diritti degli utenti rispetto le risorse

Meccanismi generali

- Rilevamento degli eventi
- Gestione degli Audit
- Recovery

26



## Come ottenere un sistema sicuro

---

### Fasi

- Specifica: descrizione del funzionamento desiderato del sistema
- Progetto: traduzione delle specifiche in componenti che le implementeranno
- Implementazione: creazione del sistema che soddisfa le specifiche

### E' indispensabile verificare continuamente la correttezza dell'implementazione

27



## Considerazioni implementative

---

- Analisi costi-benefici della sicurezza
- Analisi dei rischi (valutare le probabilità di subire attacchi e i danni che possono causare)
- Aspetti legali (ad esempio uso della crittografia negli USA) e morali
- Problemi organizzativi (ad esempio la sicurezza non “produce” nuova ricchezza, riduce solo le perdite)
- Aspetti comportamentali delle persone coinvolte

28



# Cosa vedremo nelle prossime lezioni

---

- Panoramica di alcuni dei principali *meccanismi*
  - Crittografia, firma digitale, controllo degli accessi, autenticazione, ...
- Qualche esempio di possibile *attacco*
  - Oggetto dell'esercitazione di laboratorio
  
- Cosa NON vedremo
  - Come i meccanismi possono essere usati per creare una politica di sicurezza

