Cisco IOS



Damiano Carra

Università degli Studi di Verona Dipartimento di Informatica

Componenti di un router: memoria

La RAM è la memoria di lavoro e contiene le informazioni di configurazione dinamica

- Tabelle di routing, cache ARP
- L'NVRAM è la RAM non volatile
 - Contiene una copia di backup della configurazione
- La FLASH è EEPROM
 - contiene una copia del Cisco IOS
- ROM contiene il programma di inizializzazione e bootstrap





Cos'è IOS

Internetwork Operating System

- Derivato da BSD UNIX
 - Progettato da Cisco per le diverse piattaforme
 - Statico e proprietario
 - Interazione basata su CLI
 - Esiste un'interfaccia grafica, ma poco usata



Come si accede all'IOS?

- L'accesso all'IOS può avvenire:
 - Tramite la porta "Console"
 - Esempio a fianco
 - Tramite la porta "AUX"
 - Da remoto, con Telnet
 - Se il dispositivo possiede già un indirizzo IP





3

Modalità di accesso

□ User EXEC Mode

- È il primo livello di accesso che si presenta quando si effettua il "login" sul router.
- Permette una serie di comandi non distruttivi per esaminare performance ed informazioni di sistema

Router>

□ Privileged EXEC Mode

- È il secondo livello di accesso che permette, oltre a tutti i comandi precedenti, anche comandi di configurazione e di debug

Router>enable

Router#



Configurazione IOS

5

6

Durante l'inserimento dei comandi di IOS:

- il router accetta il tasto <tab> per l'autocompletamento dei comandi (stile unix)
- il carattere "?" permette di ottenere un help
- Per negare un comando occorre scrivere il comando stesso anticipato da no

Per configurare un router occorre entrare in Configuration Mode

```
Router# configure terminal
Router(config)#
```



Configurazione interfacce





Ulteriori informazioni

Pagina ufficiale di Cisco

http://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/ios/iproute_bfd/ configuration/guide/15_1/irb_15_1_book/usingios.html

Dispensa in italiano

http://netgroup.polito.it/teaching/prlc/Cisco%20-%20Interfaces%20and%20routing.pdf



7

Ancora sulle interfacce

Switch



Router

9



Interfacce seriali

- Per il collegamento attraverso le interfacce seriali serve prestare attenzione
 - L'interfaccia seriale del router viene denominata DTE
 - Data Terminal Equipment
 - L'interfaccia DTE deve essere collegata ad un dispositivo DCE
 - Data Communications Equipment
 - Serve un cavo di tipo DTE/DCE



DCE

- □ Il DCE può essere:
 - un modem analogico nel caso che la connettività fornita da ISP si basi su linee che utilizzano un segnale di tipo analogico
 - un dispositivo CSU/CDU (ossia un terminal adapter digitale) nel caso di linee di comunicazione basate su segnale digitale

□ IL DCE

11

- Riceve il segnale digitale trasmesso dal DTE
- Lo trasforma in un segnale da trasmettere sulla linea di comunicazione fornita dall'ISP



DTE/DCE crossover cable

- Nei test di laboratorio, in assenza di CSU/DSU, si può usare un apposito cavo
 - Cavo incrociato DTE/DCE (DTE/DCE crossover cable)
 - Le due estremità di questo cavo vengono denominate rispettivamente DTE e DCE.
 - L'interfaccia del router al quale è collegato l'estremità di tipo DCE deve fornire il clock





Laboratorio

- Per le esercitazioni relative a questa parte del corso useremo un emulatore
 - NetSimK >> http://www.netsimk.com/
 - oppure http://profs.sci.univr.it/~carra/downloads/NetSimK.zip
 - E' un eseguibile Windows, quindi va installato con Wine
- Un emulatore equivale ad avere una console di controllo con cui accedere ai dispositivi della rete
- 🗅 Scopo del laboratorio
 - Configurare una piccola rete con switch
 - Creare VLAN
 - Impostare il routing tra più reti



13