Laboratorio di Elementi di Architetture e Sistemi Operativi

Compitino del 20 Marzo 2013

Istruzioni:

- Le soluzioni degli esercizi vanno inviate per email a davide.bresolin@univr.it, entro Lunedì 25 Marzo.
- Nelle soluzioni è sufficiente inviare il testo dello script o i comandi da eseguire e le risposte alle eventuali domande.
- Non è necessario inserire l'output completo dello script!

Esercizio 1. Scrivere uno script che esegua le seguenti operazioni:

- 1. leggere due numeri interi ed un'operazione aritmetica (+, -, *, /) dallo standard input
- 2. eseguire l'operazione
- 3. stampare il risultato sullo standard output

Esercizio 2. Scrivere uno script che accetti come argomento un percorso ed esegua le seguenti operazioni:

- 1. scrivere sullo standard output se percorso esiste oppure no
- 2. scrivere sullo standard output se percorso identifica un file oppure una directory
- 3. ritornare un *valore di uscita* 0 se percorso è un file, 1 se percorso è una directory, 2 se non esiste.

Esercizio 3. Creare uno script che si comporti in maniera simile al comando head:

- 1. lo script deve accettare come argomento il numero n di righe da visualizzare;
- 2. leggere n righe di testo dallo *standard input* e stamparle sullo *standard output*.

Esercizio 4 (Facoltativo). Scrivere uno script che accetti come argomento una sequenza di nomi di file e li archivi copiandoli nella cartella Archivio della propria home. Nel caso in cui la directory Archivio non esista lo script dovrà crearla. Nel caso in cui i file da archiviare abbiano dei nomi che corrispondono ad altri file già presenti in Archivio, lo script dovrà chiedere all'utente se desidera sovrascriverli. Si implementino inoltre le seguenti opzioni:

- -1 che permette di visualizzare il contenuto della directory Archivio;
- -e che cancella il contenuto della directory Archivio;
- -r nomefile percorso che ripristina il file nomefile copiandolo dalla directory Archivio a quella specificata da percorso. Nel caso in cui nella directory di destinazione esista già un file con lo stesso nome, lo script dovrà chiedere all'utente se desidera sovrascriverlo.