

Laboratorio di Elementi di Architetture e Sistemi Operativi

Compitino del 20 Marzo 2013

Istruzioni:

- Le soluzioni degli esercizi vanno inviate per email a `davide.bresolin@univr.it`, entro *Lunedì 25 Marzo*.
- Nelle soluzioni è sufficiente inviare il testo dello script o i comandi da eseguire e le risposte alle eventuali domande.
- Non è necessario inserire l'output completo dello script!

Esercizio 1. Scrivere uno script che esegua le seguenti operazioni:

1. leggere due numeri interi ed un'operazione aritmetica (+, -, *, /) dallo *standard input*
2. eseguire l'operazione
3. stampare il risultato sullo *standard output*

Esercizio 2. Scrivere uno script che accetti come argomento un percorso ed esegua le seguenti operazioni:

1. scrivere sullo *standard output* se `percorso` esiste oppure no
2. scrivere sullo *standard output* se `percorso` identifica un file oppure una directory
3. ritornare un *valore di uscita* 0 se `percorso` è un file, 1 se `percorso` è una directory, 2 se non esiste.

Esercizio 3. Creare uno script che si comporti in maniera simile al comando `head`:

1. lo script deve accettare come *argomento* il numero `n` di righe da visualizzare;
2. leggere `n` righe di testo dallo *standard input* e stamparle sullo *standard output*.

Esercizio 4 (Facoltativo). Scrivere uno script che accetti come argomento una sequenza di nomi di file e li archivi copiandoli nella cartella `Archivio` della propria home. Nel caso in cui la directory `Archivio` non esista lo script dovrà crearla. Nel caso in cui i file da archiviare abbiano dei nomi che corrispondono ad altri file già presenti in `Archivio`, lo script dovrà chiedere all'utente se desidera sovrascriverli. Si implementino inoltre le seguenti opzioni:

- `-l` che permette di visualizzare il contenuto della directory `Archivio`;
- `-e` che cancella il contenuto della directory `Archivio`;
- `-r nomefile percorso` che ripristina il file `nomefile` copiandolo dalla directory `Archivio` a quella specificata da `percorso`. Nel caso in cui nella directory di destinazione esista già un file con lo stesso nome, lo script dovrà chiedere all'utente se desidera sovrascriverlo.