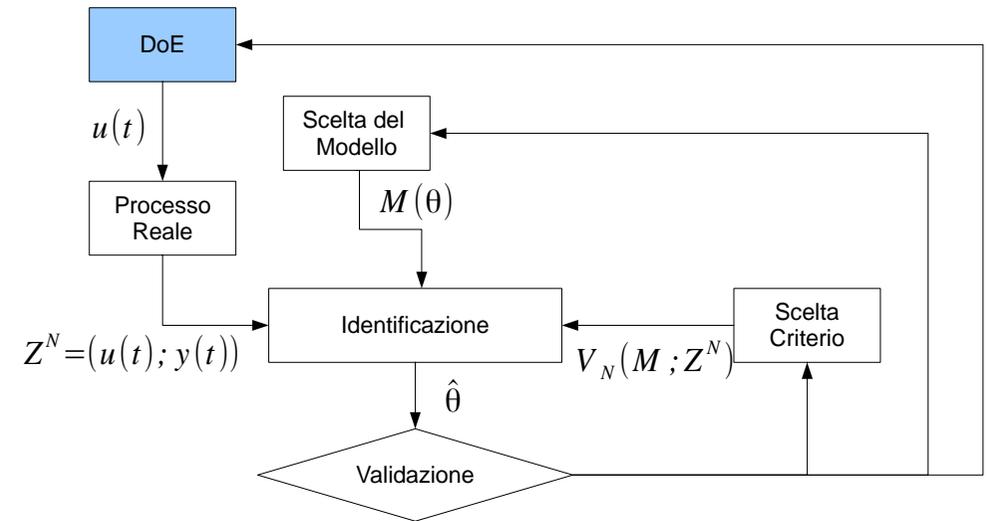


Design of Experiment

Principali serie in ingresso

- Rumore Bianco
- Costante
- Gradino
- Rampa
- Principali Requisiti

Processo di identificazione



2

Rumore Bianco Gaussiano

- Formula

$$u(t) \sim WGN(\mu; \lambda) \quad t=1..N$$

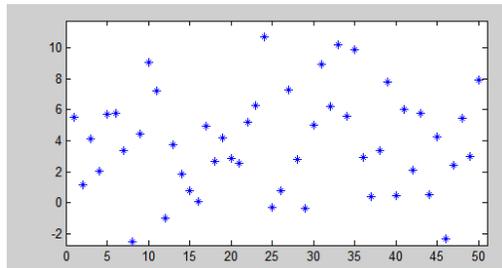
- Parametri

μ : *valore atteso*

λ : *varianza*

- Generazione in matlab

```
N = 50;
T = 1:N;
lambda = 10;
mu = 4;
u = randn(N,1)*sqrt(lambda) + mu;
```



3

Ingresso Costante

- Formula

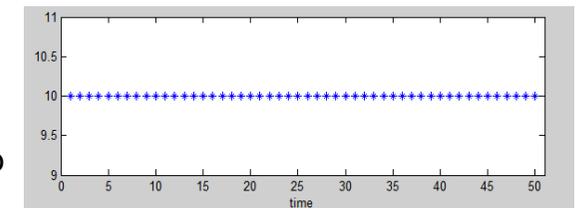
$$u(t) = u_o \quad t=1..N$$

- Parametri

u_o : *ampiezza*

- Generazione in matlab

```
N = 50;
T = 1:N;
u_o = 10;
u = ones(N,1)*u_o;
```



4

Gradino

- Formula

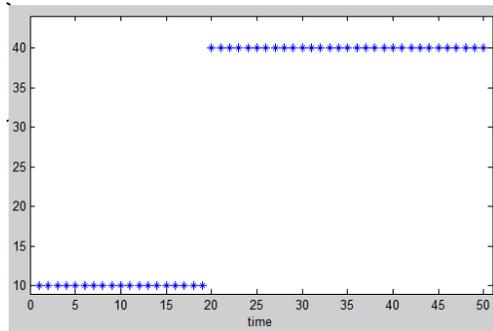
$$u(t) = \begin{cases} u_0 & t=1..t_s-1 \\ u_f & t=t_s..N \end{cases}$$

- Parametri

u_0 : valore iniziale

u_f : valore finale

t_s : tempo di salto



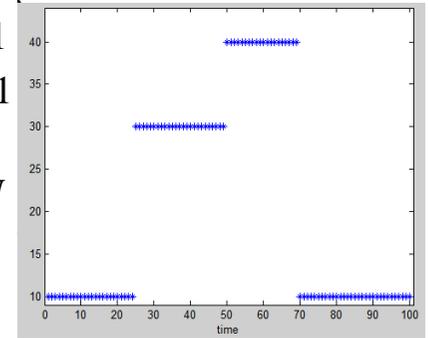
- Generazione in matlab

```
N = 50; T = 1:N;
uo = 10; uf = 40; ts = 20;
u = [uo*ones(ts-1,1); uf*ones(N-ts+1,1)];
```

5

Rampa

- Serie di gradini
- $$u(t) = \begin{cases} L_1 & t=1..t_1-1 \\ L_2 & t=t_1..t_2-1 \\ \dots & \dots \\ L_S & t=t_{S-1}..N \end{cases}$$
- Parametri
- A_i : livelli t_s : tempi di salto



- Generazione in matlab

```
N = 100; T = 1:N;
S = 4; L = [10 30 40 10]; ts = [25 50 70];
U = L(1)*ones(N,1);
for i=2:S-1,
    U(ts(i-1):(ts(i)-1)) = L(i);
end
U(ts(S-1):N) = L(S);
```

6

Requisiti del Segnale di ingresso

- Essere realizzabile

deve esistere un meccanismo di generazione

- Essere sufficientemente informativo

deve poter consentire la discriminazione

fra i modelli in esame.

- Fornire un modello utile

deve consentire di identificare un modello valido
per simulare le condizioni di lavoro del sistema

7

Realizzabile

- I sistemi reali usati per generare i segnali

- forniscono uscite limitate

$$u(t) \in [u_{min}; u_{max}] \forall t$$

- non ammettono variazioni in uscita troppo repentine

$$|u(t) - u(t-1)| < \delta_u^{max}$$

- hanno una determinata sensibilità in uscita

$$|u(t) - u(t-1)| < \delta_u^{min} \rightarrow u(t) = u(t-1)$$

- Oss. Il rumore bianco è difficilmente realizzabile!

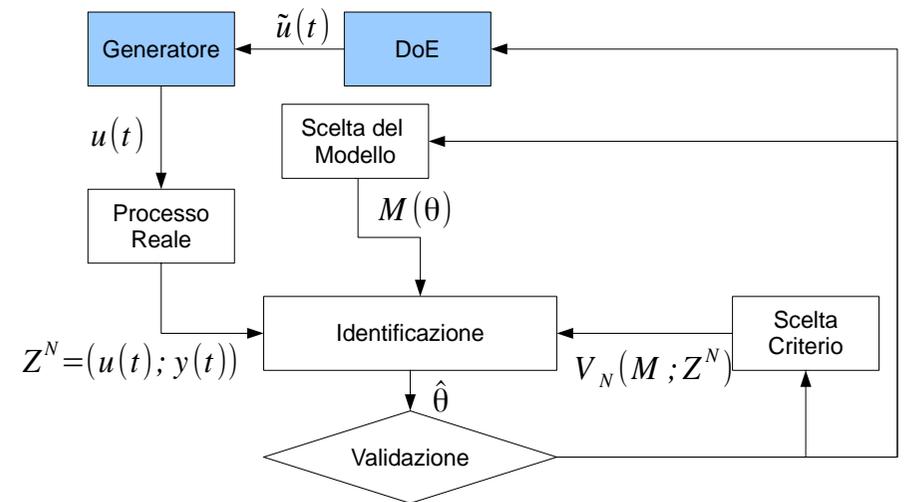
- Come verificare queste caratteristiche

- Conoscenze a priori & buon senso

- Prove sul generatore

8

DoE - segnali teorici e reali



Per l'identificazione si usa $u(t)$. ➡ L'ingresso va misurato.

9

Sufficientemente eccitante

- $u(t)$ deve rendere “visibili” le caratteristiche del modello
- Caratteristica tecnica: “persistente eccitazione”
- Esempio

- Modelli: $ARX(1,1)$ e $ARX(1,2)$

$$\hat{y}(t|t-1) = a_1 y(t-1) + b_1 u(t-1)$$

$$\hat{y}(t|t-1) = a_1 y(t-1) + b_1 u(t-1) + b_2 u(t-2)$$

- Indistinguibili se uso un segnale costante

$$u(t) = u_0 \rightarrow \hat{y}(t|t-1) = a_1 y(t-1) + b_1 u_0$$

$$u(t) = u_0 \rightarrow \hat{y}(t|t-1) = a_1 y(t-1) + (b_1 + b_2) u_0$$

10

Fornire modelli utili

- Fatti: tipicamente i sistemi possono essere
 - Non lineari.
 - Principalmente usati in N_p “punti di lavoro” noti.

$$P = \left\{ (\bar{u}_p, \bar{y}_p), p = 1..N_p \right\}$$
- Conseguenza
 - Definire un ingresso che “ecciti” l'intorno di P
 - Se il sistema è LTI non è essere necessario
- Come verificare la linearità?
 - Conoscenze a priori
 - Verificare la sovrapposizione degli effetti

11

Sovrapposizione degli effetti

- Teorema
 - Dato un sistema LTI $S: y(t) = f(u(t), e(t))$
 - Se $u(t) = u_1(t) + u_2(t)$
 - Allora $f(u(t), e(t)) = f(u_1(t), e(t)) + f(u_2(t), e(t))$

- Fatto: difficilmente l'errore si ripete anche in LTI si ha che

$$f(u(t), e(t)) \neq f(u_1(t), e_1(t)) + f(u_2(t), e_2(t))$$

- Conseguenza: si costruisce un test per verificare:

$$|f(u(t), e(t)) - (f(u_1(t), e_1(t)) + f(u_2(t), e_2(t)))| < c$$

dove

$$|f(0, e(\cdot))| < c < \frac{|f(u_i(\cdot), 0)|}{2}$$

12