

COGNOME:

NOME:

MATRICOLA:

Primo Compitino di Programmazione per Bioinformatica, 11 dicembre 2007

Esercizio 1 La classe TR istanzia oggetti che rappresentano triangoli rettangoli. La classe fornisce i metodi descritti dai seguenti due prototipi:

1. `public TR (float base, float altezza);`
costruisce un oggetto TR noti i parametri `base` e `altezza`

2. `public double area();`
restituisce l'area del triangolo rettangolo rappresentato dall'oggetto TR che esegue il metodo

All'interno di una classe denominata `SommaAreeTR` si dia un metodo `main` il quale, una volta acquisito un valore intero `N`, richiede interattivamente all'utente di fornire i valori `base` e `altezza` di `N` triangoli rettangoli e infine restituisce a schermo, nell'ordine, la somma e la più grande delle aree dei triangoli acquisiti.

NOTA BENE: la soluzione non deve definire e non necessita di strutture dati di tipo array.

(continua)

