

MASTER GAME DAY 2017



Il Master Game Day 2017 è una giornata dedicata alle attività del **Master in Computer Game Development**.

Saranno presentati "Kibu" e "Antura and the Letters" i due videogiochi ai quali hanno lavorato gli studenti del master.

Alcuni ex studenti vi racconteranno il percorso formativo e professionale che li ha portati dal Master di Verona allo sviluppo di importanti videogiochi AAA presso prestigiose società di videogiochi.

Infine sarà possibile assistere alla creazione di un minigioco tramite **Unreal Engine**.

Sabato 28 Gennaio 2017

Sala Verde

Dipartimento di Informatica

Università degli Studi di Verona

Strada le Grazie 15, Verona



L'evento è aperto a tutti

PROGRAMMA

Ore 14:00 – 15:00

Presentazione dei due videogiochi **Kibu** e **Antura and the Letters** sviluppati in partnership con le associazioni "Diparipasso" e "Video Games Without Borders".

Relatori:

Francesca Postiglione
(Diparipasso)

Francesco Cavallari
(Video Games Without Borders).

Moderatore: Emilio Cozzi

Ore 15:00 – 16:00

Testimonianze di ex studenti

Tom Clancy's Ghost Recon® Wildlands

Alfonso Miraglies e Riccardo Stucchi
(Ubisoft Milan)

Total War Warhammer

Jacopo Vezzosi (Creative Assembly)

Ride 2 e Valentino Rossi the Game

Andrea Cavicchia (Milestone)

Moderatore: *Emilio Cozzi*



Ore 16:00 – 18:00

Tutorial sulla realizzazione di un minigioco (sulla base di Antura and the Letters) mediante l'uso dell'Unreal Engine.

Presentato da :

Devis Rossini

(docente del corso di **Game Engine Programming**)



**UNREAL
ENGINE**