



MASTER IN COMPUTER GAME DEVELOPMENT A.A. 2019/2020

Direttore del Master: prof. Umberto Castellani

Dipartimento di afferenza: Informatica

Livello: I

Durata: annuale

Posti disponibili (MIN/MAX):13/20

Quota iscrizione al Master: € 5.000,00 + € 16,00 di marca da bollo
€ 3.016,00 all'atto dell'immatricolazione.
€ 2.000,00 entro il 1/6/2020.

CFU: 60

Stage: SI

Lingua di erogazione del Master: Il Master verrà svolto in lingua italiana.

Frequenza obbligatoria: 70%

Periodo iscrizioni: dal 5/8/2019 al 7/10/2019

Per informazioni sulla didattica:

Prof. Umberto Castellani Tel.+39 045 802 7988 e-mail: umberto.castellani@univr.it

Per informazioni amministrative sulle iscrizioni:

U.O. Master e Corsi di perfezionamento e di aggiornamento professionale
Via San Francesco, 22 – 37129 Verona
Tel. +39 045 802 8767 – 8260 dal lunedì al venerdì dalle 10.00 alle 12.00
e-mail: segreteria.master@ateneo.univr.it

PROFILI E SBOCCHI OCCUPAZIONALI DELLA FIGURA PROFESSIONALE

Aziende del settore videoludico, aziende di sviluppo in ambito interattivo multimediale, aziende orientate allo sviluppo di simulatori virtuali.

OBIETTIVI FORMATIVI

Il Master mira a soddisfare le esigenze di formazione elevata nell'ambito dello sviluppo di applicazioni videoludiche. Il Master si svolge in stretto contatto con le principali aziende videoludiche italiane.

REQUISITI DI AMMISSIONE

Per accedere ai Master di primo livello occorre essere in possesso di:

- Laurea conseguita ai sensi del Decreto Ministeriale n. 270 del 2004 o del Decreto Ministeriale n. 509 del 1999;
- titolo di studio universitario di durata almeno triennale, secondo gli ordinamenti previgenti;
- titolo rilasciato all'estero, riconosciuto idoneo in base alla normativa vigente.

Ambito disciplinare: informatico.



CRITERI DI VALUTAZIONE PER L'AMMISSIONE

I candidati verranno selezionati sulla base del curriculum vitae et studiorum e di un colloquio. Verranno valutati i seguenti elementi (punteggio totale = 60):

1. Voto di Laurea (30 punti);
2. Attinenza del curriculum studiorum con le tematiche del Master (10 punti);
3. Colloquio (10 punti);
4. Portfolio (5 punti);
5. Altri titoli (5 punti).

L'attribuzione dei punteggi avviene secondo criteri insindacabili fissati dalla commissione che amministra il colloquio di ammissione.

PERIODO DI SVOLGIMENTO E SEDE

Periodo di svolgimento: da novembre 2019 a dicembre 2020. Il venerdì dalle 9 alle 18,00 e il sabato dalle 9,00 alle 13,00 a cadenza settimanale.

Sede: Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Verona.

INFORMAZIONI SULLO STAGE

Lo stage è obbligatorio e garantito presso una delle aziende partner del Master. Lo stage è di 250 ore.

PROJECT WORK, VERIFICHE PERIODICHE, PROVA FINALE

Sono previste due prove d'esame per ciascun insegnamento, una al termine dell'insegnamento stesso ed una al termine dello stage, con la quale lo studente potrà recuperare eventuali voti insufficienti. Le prove possono essere scritte, oppure orali, oppure consistere nella presentazione di un elaborato.

INCENTIVI E AGEVOLAZIONI

I laureati nell'a.a. 2018/2019 entro la durata normale del proprio corso di studi, anche presso altro Ateneo, hanno diritto all'incentivo di € 500 che viene applicato sotto forma di riduzione dei contributi di iscrizione dell'a.a. 2019/2020.

Come richiedere l'incentivo:

- 1) se la laurea è stata conseguita presso l'Ateneo di Verona prima dell'iscrizione alla selezione, l'applicazione dell'incentivo è automatica;
- 2) se la laurea è stata conseguita presso l'Ateneo di Verona dopo l'iscrizione alla selezione, è necessario scrivere una e-mail a segreteria.master@ateneo.univr.it;
- 3) se la laurea è stata conseguita presso un altro Ateneo, bisogna inviare una e-mail a segreteria.master@ateneo.univr.it allegando la "dichiarazione sostitutiva del certificato di laurea ai sensi del DPR 445/2000 nella quale dichiarare:
 1. presso quale Ateneo è stata conseguita la laurea;
 2. di avere conseguito il titolo nei termini di durata normale del corso di studi;
 3. l'anno accademico di immatricolazione;
 4. l'anno accademico di laurea.

Alla dichiarazione deve essere allegata la scansione di un documento di identità in corso di validità.

Per i casi 2) e 3) la richiesta deve essere inviata in fase di immatricolazione o prima dell'emissione della seconda rata, se prevista.