

N°	Ordine di presentazione	Argomento	Cognome	Nome
1		La comunicazione seriale e la comunicazione parallela La comunicazione sincrona e la comunicazione asincrona		
2		Il bit stuffing e il character stuffing		
3		Gli algoritmi per il controllo di Flusso Stop & Wait - Go Back N - Selective Repeat		
4		La distanza di Hamming per algoritmi segnalazione e correzione degli errori L'algoritmo di Hamming per la correzione degli errori		
5		Gli algoritmi per il rilevamento degli errori: La parità (pari e dispari) Il CRC		
6		La compressione basata: Con perdita e senza perdita di informazione L'algoritmo RLE e Huffman		
7		Dal ALOHA al protocollo etherne 802.3 comprensivo delle miglirie dal sistema a BUS, all' HUB e allo SWITCH		
8		Il protocollo token Ring 802.5 e Token Bus		
9		Il Layer 1 e il Layer 2 (mezzi trasmissivi e base dei protocolli)		
10		Introduzione alla crittografia, La firma digitale, utilizzi nelle reti Posta Elettronica Certificata applicazioni free come il PGP		
11		Gli algoritmi AES e RSA e il fusto cilindrico		
12		Il Flooding e l'instradamento dinamico dei pacchetti sulla rete Algoritmo di DiJKstra		
13		I Firewall		
14		I router domestici (ADSL) e il NAT		

15		I Proxy		
16		Le VPN		
17		Il paradigma Client Server		
18		Le Socket - Sun RPC - RMI - CORBA a confronto		
19		Livello 3 RETE: IPv4 (e cenni IPv6) formato indirizzo maschere sottoreti		
20		Livello 4 Trasporto: UDP e TCP		
21		I DNS e politiche dei NOMI a DOMINIO e gli enti per la gestione dei nomi (NIC), Gli indirizzi IP pubblici e il RIPE		
22		L'assegnazione dinamica degli indirizzi IP tramite il DHCP, L'ARP RARP e BOOTP		
23		Il protocollo sendmail e i comandi di linea (RPCT TO: MAIL FROM:)		
24		Il protocollo HTTP i comandi e le intestazioni		
25		Il modello ISO-OSI nella sua interezza e i livelli superiori al 4°		