

.ORIG X3000

AGAIN:

```
AND  R1,R1,0      ; Azzero R1
LD   R2,ZERONEG  ; R2 <= ASCII NEG

TRAP x23          ; Request ke yboard

ADD  R1,R0,0      ; R1 <= R0
ADD  R1,R1,R2     ; trasformo il valore ASCII in binario
                        ; ADESSO R1 contiene un valore binari/decimale NON ASCII

JSR  COUNTDOWN

TRAP x25
```

COUNTDOWN:

```
ADD  R6,R7,0      ; Mi salvo il valore di ritorno TRAP Sporca il valore per tornare
LD   R3,ZEROPOS   ; R3 <= ASCII POS
```

```
INIZIO: ADD  R0,R1,R3 ; R1 conntiene il valore in decimale, R3 Contiene il DELTA per ASCII
                        ; Con la SOMMA metto in R0 il valore ASCII da stampare
```

```
TRAP X21          ; Stampo a video il valore
```

```
ADD  R1,R1,-1    ; Decremento R1
BRZP INIZIO ; fino a che non diventa negativo R1
```

```
ADD  R7,R6,0     ; Ripristino il return Value
RET
```

```
ZERONEG .FILL -48 ; Codice Ascii 0 da sottrarre
ZEROPOS .FILL 48  ; Codice ASCII 0 da sommare
UNO     .FILL -1  ; Decremena
```

.END